HACKER

cijena: 22 kn

PRVI HRVATSKI ČASOPIS ZA INFORMATIČKE IGRE

prosinac 1996. broj 22.

TEMA BROJA:

C&C

RED ALERT

POSEBAN PRILOG

Igre u 1997.

(QUAKE 2, X-COM 3, BLOOD, REBELLION...)

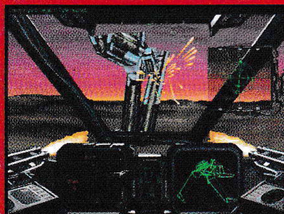
Dar čitateljima

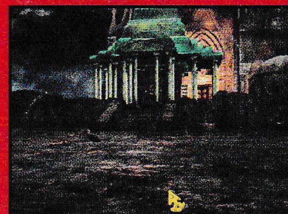
16 TURBO STRANICA


Creatures


Privateer 2


Tomb Raider


Shattered Steel


Zork Nemesis

ALPS

MD-2010 MICRO DRY™

PHOTO-REALISTIC COLOUR PRINTER

OSTALI PROIZVODI TVRTKE ALPS

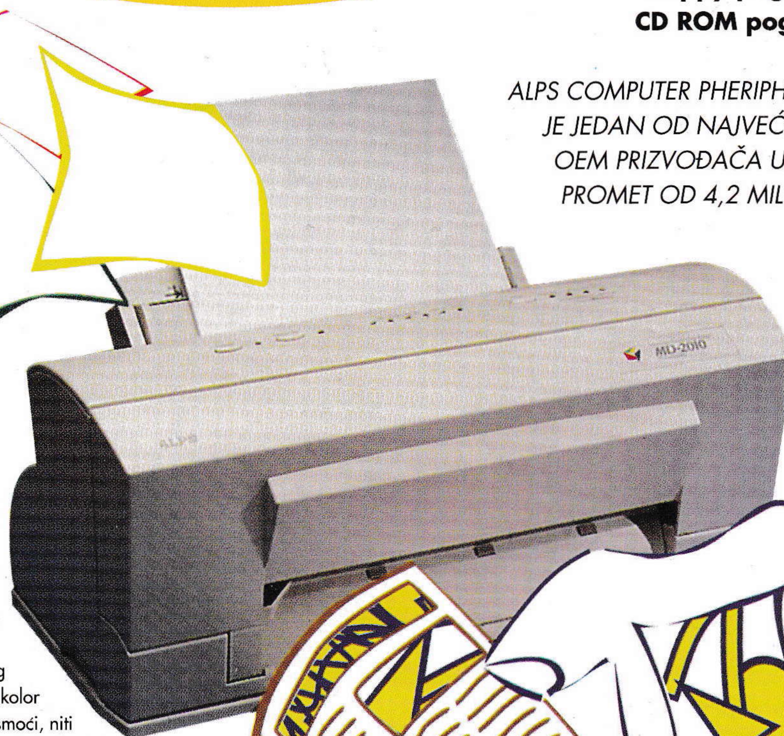
Tipkovnice
Tipkovnice za notebook računala
Miševi
Glide point tableti
Floppy pogoni
CD ROM pogoni

ALPS COMPUTER PHERIPHERALS DIVISION JE JEDAN OD NAJVEĆIH SVJETSKIH OEM PRIZVOĐAČA UZ GODIŠNJI PROMET OD 4,2 MILIJARDE USD

FOTOREALISTIČAN ISPIS

NE SAMO NOVI KOLOR PISAČ, VEĆ NOVA TEHNIKA ISPISIVANJA U BOJI.

Ink-jet pisači izbacuju mokru boju na papir. Papir tu boju upija poput ubrusa. Kako se boja širi, rubovi gube oštrinu i kvaliteta ispisa se gubi. Novi ALPS MD-2010 fotoralistični kolor pisač taj problem uklanja novim načinom ispisa pod nazivom Micro Dry proces. Ova revolucionalna tehnologija lijepi suhu boju direktno za površinu papira ili neke druge površine na koje se ipisuje. Nema štrcanja, špricanja ili rasprskavanja boje. Umjesto toga, dobiva se briljantan obojeni i oštar crno - bijeli ispis na raznovrsnim medijima. Možete ispisivati na običnim papirima, prozirnim folijama i drugim vrstama premazanih papira koji se ne mogu rabiti s običnim ink-jet pisačima.



UŽIVAJTE U PUNIM, ZASIĆENIM VODOOTPORNIM BOJAMA KOJE NE BLIJEDE.

ALPS Micro Dry™ kolor pisač daje Vam pokrivenost 600 x 600 dpi u 16.7 milijuna briljantnih, živopisnih boja. Pomoću takve visoke zasićenosti, lako možete uhvatiti tople tonove zlatnog zlaska sunca, nijanse nekog klasičnog umjetničkog djela ili ružičastu nedužnost dječjeg smjeha. Za razliku od ink.jet kolor pisača, ALPS Micro Dry™ boja neće se rasplinuti ili razliti kad se smoći, niti će izblijediti tijekom vremena ili prilikom izlaganja sunčevoj svjetlosti. To ju čini nezamijenjivom za dokumente i slike koje namjeravate zadržati.

LASERSKO OŠTAR CRNO - BIJELI ISPIS SA SVIM DETALJIMA.

Visokokvalitetan, fotorealističan kolor ispis tek je početak za ALPS MD-2010 kolor pisač. Uz rezoluciju od 1200 x 600 dpi pri crno - bijelom ispisu, ALPS MD-2010 omogućava Vam reprodukciju fine umjetnosti i crno - bijelih fotografija, sa svim detaljima i svim tonovima originala.

PRVI STOLNI KOLOR PISAČ KOJI ISPISUJE METALIK BOJE.

ALPS Micro Dry™ kolor pisač omogućuje Vam još jednu revolucionarnu stvar - metalik boje. Jednostavno "uskočite" u ALPS metalik zlatnu, srebrnu, magenta ili cijan boju i dodajte svojim posjetnicama, zaglavljima pisama ili čestitkama onu posebnu notu. Ispis s metalik bojama je mogućnost koju ćete teško naći kod bilo kojeg stolnog pisača, bez obzira na cijenu.

IZRADITE SVOJE OSOBNO ŠARENO UMJETNIČKO DJELO KOJE MOŽETE OBUĆI

Načinite šarenu aplikaciju za svoje majice rabeći fotografije svoje obitelji, kućnih ljubimaca, vlastita umjetnička djela ili logotip firme. Da bismo Vam u tome pomogli, uključili smo u ALPS Micro Dry™ kolor pisač i besplatni set uzoraka.

3350 kn PC

3970 kn Mac/SCSI

spring
Next Generation in Color Printing

WiB

VELEPRODAJA
Zagreb, Kerestinečkih žrtava 16
tel/fax: 01/150 666, 161 784
e-mail: wib@wib-co.com

míro demo centar

Sve informacije:
WIB, Voćarska 16a
(ulaz iz Babonićeve)
tel/fax: 01/455 3010, 455 1231
e-mail: miro@wib-co.com
http://www.wib-co.com

Brže od mašte!


STB


LG Electronics Inc. GoldStar®

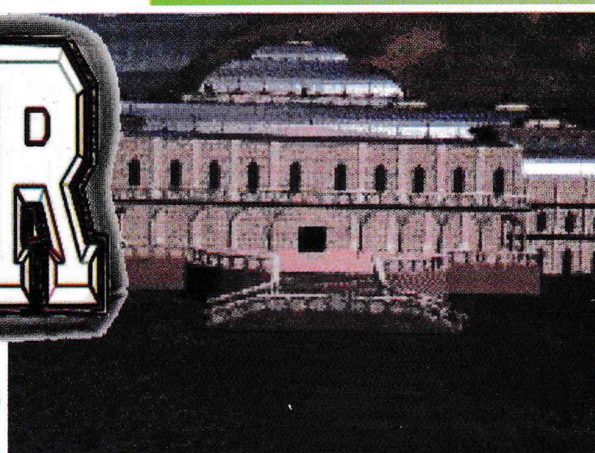
STB Lightspeed 128 bitna video kartica najbrža na svim testovima
i 17" monitor Goldstar Studioworks 78i - pravi izbor za ljubitelje brzine i boje!



Marketing Art

HR - 10000 ZAGREB, FALLEROVO ŠET. 22, tel./fax: (01) 317-930, 317-932, 331-201

HACKER



Ovakve lijepe prizore sretat ćete često u Zorku, što nije ni čudno kad znamo da igra dolazi 3 CD-a.



Nažalost, ova visoka rezolucija namijenjena je samo vlasnicima Win '95, a preporučljivo je i Pentium računalo.

igre

12... Cesare 2
14... Admiral Sea Battles
15... Daytona USA
16... Monty Python: QFTHG
17... Skullcracker
18... Area 51
19... Surface Tension
24... Bug
25... Sim Golf
26... Shattered Steel
Mechovi su ponovno u igri! Interplay nam je priredio vruću Mech pucačinu, koja nećete vjerovati, nije napravljena za Win '95,
28... Darker
30... Zork Nemesis
Ako je nešto sigurno, sigurno je da se avanture dobro prodaju, a kada su napravljene kao Zork, navala na trgovine je neminovna.
32... DS9: Hardbringer
Za sve ljubitelje avantura, stiže nam Broken Sword. Ovo je zasigurno najljepša avantura u '96.
33... Wooden Ships & Iron Mans
34... Creatures
Nakon "idejne" suše napokon se netko odlučio riskirati i napraviti nešto novo. Iako nije 300-ta tabačina, 2001. strategija, a ni 120 simulacija, ova igra će vas osvojiti!
36... Russian Roullete
38... Tomb Rider
Provjereni recept 3D igara sa PSX-a, se počeo primjenjivati i na PC-u. Core je ovaj put napravio prilično dobar engine, a osvrnuo se i na jednu od legendi, Rick Dangerous, Indiana Jones i sl. i napravio odličnu 3D arkadnu avanturu koju svakako morate isprobati.
44... Links LS
45... Kick Off '96
46... Privateer 2: The Darkening
Ako ste igrali Elitu, Elitu 2, First Encounter ili prvog Privateera, onda ovaj Originov proizvod morate imati. Kao i u Wing Commanderu, Origin je sve začinio glumcima i dosad neviđeno dobrom grafikom.
50... Hind
51... ESPN: NN Hockey
52... Star Control 3
54... Police Quest: SWAT
55... Fable

tema

20... C&C: Red Alert
Zamislite svijet u kojem se drugi svjetski rat nije ni dogodio, (možda bi onda Rusi bili druga velesila, a Njemci se pridružili saveznicima). Nakon dugo zatezanja Westwood je ponovo napravio hit. Sada u visokoj rezoluciji sa odličnim animacijama, Red Alert predstavlja novi izazov za svakog igrača.

rubrike

04... Pisma čitatelja
05... Hack Galerija
06... Info
39... Top Lista
42... Besplatni mali oglasi
56... Retrospektiva 1996
58... Savjet više Daggerfall
Najveću igru ove godine ste zasigurno isprobali. No, njena veličina iziskuje opsežan igraći poduhvat kako bi se barem malo približili kraju. Sada Vam, nakon neprespavanog tjedna, donosimo rezultate opsežnog istraživanja Daggerfalla.
60... Amiga World Making of Evil's Doom
Sigurno ste se do sada zapitali kako nastaju igre? Odgovor je jednostavan: nađe se par programera i crtača, pa još nešto glumaca i glazbenika, pa još koji miliončić US bucksa i eto, stigo nam Wing Commander 4. To je jedan od načina, no igra se može napraviti i

Creatures, osim što nam donosi odličnu ideju, nimalo ne zaostaje sa grafikom i zvukom. Ove male životinjice, su prekrasno nacrtane i dobro animirane.







Redakciju HACKERA sponzorira tvrtka SENSO računalima Gateway2000.
SENSO - 01/6119-506

jednostavnije. Kako, opisali su nam hrvatski programeri, koji su napravili Evil's Doom za prijateljicu.

Capital Punishment

64... Specijalno izvješće
Quo Vadis, Amiga?
Čim se Kristijan vratio iz Zimbabvea, prionuo je na istraživanje, koga ili čega, pa naravno - prijateljice. Gdje je zapelo sa novom Amigom reći će vam Kristijan u novom Amiginom specijalnom izvješću.

66... S.O.S., Bez Panike
68... Hackermanija
75... Hard Info
Izravno sa WiB-ovog multimedia showa, donosimo vam svježe informacije o predstavljenim novitetima

76... Internet
WWW
78... Windows '95 učionica
80... WB Učionica

hardware

Uh, kako vrijeme leti. Do prije godinu dana vrhunac su bile, onda nam nedostižne P5-133 konfiguracije, a moćne 486-tice su se poprilično udomaćile. No, ta su vremena, barem po proizvođačima hardwarea, daleko iza nas. Današnji snovi uglavnom se odnose na P5-200 ili jače konfiguracije, pošto su ostale postale cijenom sasvim dostupne. No igre i programi polagano prerastaju slabije P5 procesore i možda je već vrijeme da se pripremite za nešto jače...

71... Autronic Pentium
72... Artronic Pentium Pro 200Mhz
73... MelComp Dual Pentium Pro 200Mhz
74... Pentagram Pentium Pro 200Mhz

OGLAŠIVAČI:

ALEM SISTEMI		IDEJA MIKA	29
ALGORITAM		KRIPTON	75, 77
ZOLA		MELCOMP	11, 73
WIB		NEZBIT	37
		ORBIS	37
ARTRONIC	72	PC-PROJEKT	67
AUTRONIC	13,71	PENTAGRAM	74
CVP-INFO	37	PREBEG COMMERCE	23
DEUS	67	SENSO	48, 49
EDINKOM	29	TEHNOTEK	29
ER-TEH	67	TIMES	67
FERAX	71	VE-MIL	01
FILEX	37	VIDEOTEKA FAX	53
GAMA TREND	31		

DODATAK:

01... Najave za 1997.
11... Najbolje igre 1996.

Virtual Reality Studio!?

Nažalost u prošlom se broju Hackera potkrala greška, napisan je krivi broj telefona VR Studia. uz naše isprike Vizo Compu i svima vama koji ste ih zvali, objavljujemo ispravan telefonski broj: 01/ 68 69 02.

HACKER
PRVI HRVATSKI ČASOPIS ZA INFORMATIČKE IGRE
izlazi mjesečno

IZDAVAČ:
JANUS - LINGUA d.o.o.
za novinsko - nakladničku djelatnost
Petrinjska 11, 10000 Zagreb
tel/fax: 01/435-179
žiro račun: 30105-603-28346

DIREKTOR:
Senka Kušer

TEHNIČKI UREDNIK:
Tomislav Mijić

GLAVNI I ODGOVORNI UREDNIK:
Krešimir Mijić

GRAFIČKI UREDNIK:
Silvano Bucić

PRIJELOM:
Vedran Relić

SURADNICI:
Ivan Rubelj, Danijel Bižić, Hrvoje Kablar, Miroslav Puljiz, Damir Rukavina, Emil Marmelić, Tihomir Jauk, Miloš Vlaisavljević, Dario Rakovac, Kristijan Žibreg, Patrik Pencinger, Vedran Relić, Nikola Đelić, Marko Korak, Domagoj Korak, Igor Duić, Robert Gabelić, Berislav Jozić, Luka Mihaljević, Bibor Kiraly

LEKTOR:
Ankica Đerek

RAČUNOVODSTVO:
Melita Šobot

IZRADA FILMOVA I DESIGN:
Studio Janus
Petrinjska 11, 10000 Zagreb
tel/fax: 01/435-179, 427-883, 429-810

TISAK:
Tiskara Meić
Šenoina 25, 10000 Zagreb
Tel/fax: 01/523-613

ISSN 1330-7126

Mišljenjem Ministarstva kulture RH, temeljem Br. 612-10/94-01-103 "HACKER" je oslobođen plaćanja poreza na promet

E-mail adresa:
hacker@zg.tel.hr

WWW stranice:
http://www.tel.hr/hacker

Štovano čitateljstvo!

Stranice analiza, statistike, što i tko je bio najbolji ili najlošiji, kakva su predviđanja i tko je što ispunio a tko nije, top ljestvice najprodavanijih naslova, izbor najboljih u tisuću kategorija .... sve su to podaci koji vas bombardiraju krajem godine gdje god da se okrenete. Naravno, ni mi nismo izuzetak. I ove je godine novogodišnji broj Hackera po svemu drugačiji od ostalih. Priredili smo za vas velik broj najava, poseban prilog o igrama koje bi trebale obilježiti godinu koja je pred nama, retrospektivu 1996. godine i da vas još dodatno razveselimo, dodali smo ovom broju nekoliko novih stranica. Naravno, greška bi bila da u ovom broju nismo opisali jednu od igara koju smo dugo čekali tijekom 1996. godine, igru koja će biti apsolutni hit na svim ljestvicama - COMMAND & CONQUER: RED ALERT. Ljubitelji svemirskih avantura trebali bi toplo pozdraviti opis igre PRIVATEER 2:THE DARKENING dok bi ostatku čitateljstva ZORK NEMESIS, još jedan naslov Zork serijala, morao zagrijati dlanove u ove prohladne zimske dane. Budući da je u novogodišnjem broju sve dozvoljeno, skratili smo pisma čitatelja i odabrali samo nekoliko pristiglih putem e-maila. Cijenjeno čitateljstvo, 22. broj Hackera je pred vama. Uživajte, čitajte nas, sladite se vrućim vijestima I blagdanskim kolačima. Ukoliko vam ni to neće biti dovoljno, posjetite naše WEB izdanje; Worms, Abuse, SU 27, 3 Tryst, Zone Raider, Epic Pinball, Tomb Raider....shareware verzije jamče odličnu zabavu. Budite nam u godini koja je pred nama zdravi, debeli I veseli!! Sretnu novu, 1997. godinu želi vam cijela redakcija HACKERA!!!!

e-mail
Pisma, želje, poruke i pozdravi!

From: Ivan Bublić<ivan.bublic@alf.tel.hr>
Date: 1996. prosinac 13 22:50

BOK HAKER!!!
Mislim da je suviše govoriti da ste cool i da vam dobro ide, bla, bla, bla... Pišem jer imam nekoliko prijed- loga u vezi vaših cool WWW stranica. Zašto ne biste uveli posebnu rubriku koja bi sadržavala cheatove za igre? Kako bi bilo da nabacite neku nagrad- nu igru?
Glede ovomjesečnog izdanja moram primijetiti da su cheatovi isti kao u prošlomjesečnom broju. Inače je broj prva liga.
Imam i dvije želje:
1. Gdje mogu na Internetu naći verzi- ju PC igre Panza Kick Boxing? Tražio sam je svugdje ali je nisam mogao naći. Molim vaaaaaaas! Recite svima da skoknu na www.nba.com i da izaberu svoj sastav za All-star utak- micu i da glasuju za K...

Odgovor: 1. Nemamo blagog pojma i stoga poziva- mo čitatelje da ti pomognu i pošalju odgovor u redakciju.

From: Ivan Badanjak<ivan.badan- jak@zg.tel.hr>
Date: 1996. prosinac 16 09:06

Kao prvo zaželio bih vam sretan Božić i sve najbolje u 1997. godini. Koristim ovu priliku kako bih rekao da je kvaliteta vašeg časopisa na jako visokom nivou i nadam se da ćete je takvom i održati. Imam i jedno pitanje na koji mi HPT nije htio odgovoriti.
Imam modem brzine 14.400 bps, account kod HPT - 9761 i veza mi je uvijek brza 600-1200 bps - 0.6- 1.2 Kbps. Da li je to normalno, treba li biti brže i da li bi možda nabavkom 33600 mode- ma bilo brže (i koliko)? I koji je protokol bolji - PPP ili SLIP?

Odgovor: Brzina isključivo ovisi o brzini servera na kojeg ste se priključili tj. ovisi o tome koliko ljudi trenutno opslužuje. Ako misliš na razliku u brzini, PPP i SLIP su podjednako brzi.

From: hysteria<hys@bigfoot.com>
Date: 1996. prosinac 13 07:21

U Hrvatskoj je organizirana Warcraft 2 - modem liga. Ima sve više sudionika te vam predlažem da pogledate o čemu se radi na sljedećoj adresi:
http://fly.cc.fer.hr/~stipo/warindex.html

Pozdrav, Hysteria

Čestit Božić i sretna Nova godina

From: Miroslav Novaković<znovakov@alf.tel.hr>
Date: 1996. prosinac 05 18:51

Živio Hacker!!!
Mama she has taught me well
Told me when i was young
Son, your lief"s on open book.
James Helfield
Metallica

HSM INFORMATIKA
Pavla Hatza 10
10000 Zagreb
tel. 01/32 30 70
fax. 01/43 39 60

HSM - informatika - SPONZOR rubrike Hack - galerija

PRIDRUŽITE NAM SE I SLJEDEĆE GODINE I OSVOJITE ORIGINALNI SOFTVER!

BOK SVIMA!

Velik je broj vaših radova prošetao HACK - GALERIJOM koja već pune dvije godine ponosno pokazuje vaš talenat, originalnost, znanje ali i upornost. Koliko je zanimanje za ovu rubriku pokazuje velika količina radova koje nismo uspjeli objaviti (iako smo ih sve pomno pregledali) a isto tako je u porastu i broj kvalitetnih radova u odnosu na prošlu godinu. Ni ovoga puta vas nismo zaboravili nagraditi iako priznajemo kako je sve teže i teže odlučiti koji rad tj. autora nagraditi. S obzirom na širok raspon vaših godina pa prema tomu i vaših mogućnosti, sve smo to uzeli u obzir prilikom ocjenjivanja i odlučili da ćemo od sada radove ocjenjivati i dijeliti u tri skupine:

1. **Radovi autora starijih od 18 godina**
2. **Radovi autora u dobi od 14 do 18 godina**
3. **Radovi autora u dobi do 14 godina**

Isto tako, zaslugom poduzeća HSM informatika koje je SPONZOR ove rubrike, nagrade će biti vrlo vrijedne i nadamo se dovoljno poticajne da nam se javljate tijekom sljedeće godine u još većem broju.
POSEBNA NAPOMENA: Pozivamo sve dobitnike nagrada da nam se što prije jave u redakciju!

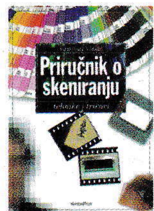
I. SKUPINA

PRVA NAGRADA: COREL DRAW 7.0



Dobitnik: Toni Bratičević, 19 god.
Toni iz Kaštela kraj Splita nam je nekoliko puta slao svoje radove a neke od njih smo više puta objavljivali. Nagradu je osvojio za radove koje smo prikazali u 16-om i 18-om broju Hackera.
Toni, čestitamo na vrijednoj nagradi i uvjereni smo kako ćeš nam uskoro poslati i nove radove ali ovoga puta rađene u Corel Drawu 7.

DRUGA NAGRADA: PRIRUČNIK O SKENIRANJU



Dobitnik: Dvojac pod imenom Bainrauch Cybernet, 18 god. i 22 god.
Njihove smo radove objavili u 19-om broju Hackera. Iako nam nisu poslali svoje točne podatke, nismo dugo dvojili te smo odlučili dodijeliti im nagradu.
Dečki, javite nam se što prije.

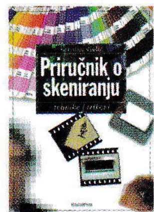
II. SKUPINA

PRVA NAGRADA: GOO



Dobitnik: Marko Barešić, 17 god.
Marko je nagrađen za odličan rad kojeg smo objavili u Hackeru broj 16. Vrlo lijep rad, dobre proporcije, vijeran prikaz i vrlo dobro znanje u programu Neopaint.

DRUGA NAGRADA: PRIRUČNIK O SKENIRANJU



Dobitnik: Miroslav Mrva, 17 god.
Radove Miroslava smo objavili u 20-om broju Hackera i već tada ih pohvalili i izdvojili od onih koje smo objavili u tom broju. Miroslav radi na Amigi a mi smo uvjereni kako će mu i ova nagrada, Priručnik o skeniranju, dobro doći u budućem radu.

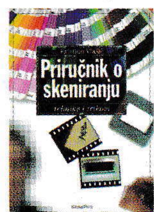
III. SKUPINA

PRVA NAGRADA: GOO



Dobitnik: Dražen Mileusnić, 14 god.
Iako smo bili na mukama pri podjeli nagrada, radovi Dražena Mileusnića koje smo objavili u 17. broju privukli su nas dobrom kompozicijom, mjerom za proporcije i tehnikom rada. Nadamo se da će nam Dražen u jednom od sljedećih brojeva pokazati zbog čega je GOO toliko popularan program među mladim crtačima.
Čestitamo!

DRUGA NAGRADA: PRIRUČNIK O SKENIRANJU



Dobitnik: Petar Mudnić - Cerineo, 14 god.
Petar nam je u 18. broju pokazao da će vrlo brzo osvajati i bolje nagrade. Dobar raspored objekata, proporcija i boja - Petre, samo tako!

Info

Tracer

PC CD

"Cyberspace puzzle game" su riječi kojima se ova igra reklamira i koje bi nam trebale reći sve o njoj. Osim toga, znamo još da ste u ovoj igri u ulozi hackera koji je sklopio ugovor o nabavljanju nekih povjerljivih informacija. Vrlo brzo shvatit ćete da je sve to jedna obična namještaljka u kojoj se žele riješiti baš vas. Da vam se ne bi dogodilo nešto nepoželjno, morat ćete se potruditi kroz pedeset 3D



nivoa izbjeći virus Tracer i zdravi i nezaraženi stići na cilj. Likovi su načinjeni od teksturiranih poligona i animirani motion-capture tehnikom. Sama igra se odvija na 3D mreži po kojoj se morate kretati. U igru je uključen i editor nivoa. Ukratko, Tracer je obična logična slagalica koja je načinjena tako da se svidi što većem krugu igrača. Da li će u tome uspjeti, pokazat će vrijeme.

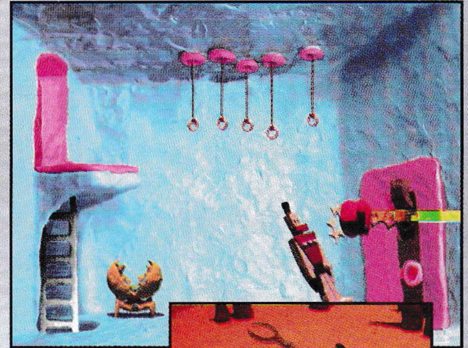


7th Level

The Neverhood

PC CD

Vjerojatno ste ove godine zapazili odličnu Levisovu reklamu za traperice koja je rađena glinom. Ako vam se svidjelo, onda ćete zavoljeti i avanturu Neverhood koja je u potpunosti izrađena od gline. U dalekom svijetu Neverhood vladar Hoborg je izgubio svoju vlast, a vi u ulozi simpatičnog Klaymena morate ga vratiti na tron. Pošto je sve napravljeno od gline (potrošeno je 3 tone), naš junak nema klasičan inventorij već svaki predmet koji pronađe zalijepi za tijelo. Uz odličnu animaciju glinenih likova, čut ćete i odličnu glazbu (Dixieland Jazz i Blues).



Prva igra koja nam dolazi iz Dreamworks Interactiva je odličan početak i samo se nadamo se da tako i dalje raditi.

Dreamworks Int.

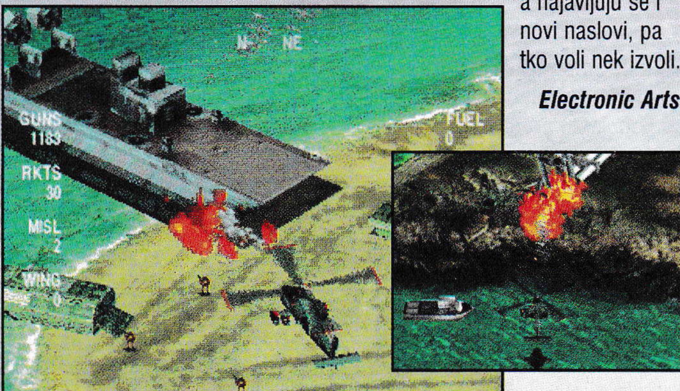
Soviet Strike

Playstation Saturn



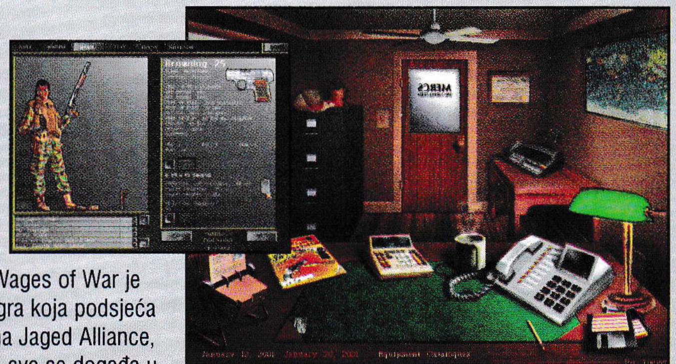
Ovo je još jedna igra iz "Strike" serije. I ovaj put upravljate helikopterom i to Super Apache modelom opremljenim hellfire i sidewinder raketama, hydro bombama i chaingunom. Ludi, bivši general KGB-a odlučio je sa svojom skupinom uzdrmati Rusiju i ostatak svijeta. Na vama je da mu u 41 misiji dokažete da nije u pravu i da ga naučite pameti. Borit ćete se u neprijateljskim ratnim logorima, malim zaseocima, planinskim predjelima pa i na moskovskim ulicama. Novo u Soviet Strikeu su različiti pogledi na helikopter i, kako to u EA zovu, Living Battlefield, što znači da se neprijatelji ne kreću bez veze već rade svoj posao, a reagiraju ovisno o situaciji. Soviet Strike je četvrta Strike igra (Desert, Jungle, Urban), a najavljuju se i novi naslovi, pa tko voli nek izvoli.

Electronic Arts



Wages of War

PC CD



Wages of War je igra koja podsjeća na Jaged Alliance, a sve se događa u 2001. godini, kad svijetom vladaju plaćenici. Vaš je zadaća da, pošto ste jedan od njih, sklopite što bolji ugovor, pronađete dobru ekipu, dobro se naoružate i obavite posao kako treba. Ali osim vas, tu je i konkurencija pa ćete se morati čuvati i njih. Svaki plaćenik ima svoja svojstva kao što su snaga, iskustvo, rukovanje specifičnim oružjem i slično. Morate i možete koristiti razna oružja, od samostrela do bazuka. Možete trčati, hodati, puzati, bacati bombe, penjati se i još štošta samo da biste se što više približili cilju. Wages of War je igra bolja nego Jaged Alliance: Deadly Games u nekoliko stvari - bolja grafika, više detalja i veća realnost pa ni ljubitelji Jaged Alliancea neće biti razočarati.



New World Computing

Dark Reign

PC CD



Activision se odlučio na hrabar potez i upustio se u izradu real-time strategije povodeći se uspjehom Warcrafta i Command and Conquera. Dark Reign je izrasla na svojim uzorima, ali je unijela i novine: line-of-sight (nema više šuljanja iza brda), prave uzvisine i nizbrdice, teren koji utječe na kretanje vaših jedinica i mogućnost zadavanja putanje jedinicama (do 14 waypointa). Tu su i nove, dosad neviđene jedinice: špijuni koji mogu krasti neprijateljsku tehnologiju, snajperisti, maskirne jedinice ili kamikaza letjelice nakrcane eksplozivom. Svakoj se jedinici mogu zadati i naredbe, primjerice, ubij sve što vidiš, štiti određenu zgradu, ne napadaj dok te ne napadnu i slično. Tu su još i editor nivoa, multiplayer mod za 8 igrača i dobre međuanimacije. Što ćete više?

Activision

Night Trap

PC CD



Pet djevojaka je nestalo nakon posjeta Martinovima u njihovoj jezerskoj kući. Uza sav trud policije, one nisu nikad pronađene. Sada Sarah Martin opet poziva nekoliko djevojaka u svoju kuću na jezeru. Kad ih posjetite, znat ćete da su Martinovi krivi za nestanak onih djevojaka. Oni su vampirska obitelj i svoju su kuću opremili najmodernijom tehnologijom samo da bi lakše hvatali djevojke u zamke i sisali im krv. Ni vampiri nisu više kao što su bili, koriste modernu tehnologiju, a ne oštre očnjake. Vi ste pripadnik S.W.A.T ekipe, upadate u kuću želeći spasite djevojke. Night Trap je u potpunosti FMV igra i to visokokvalitetnog videa i dobre glume.

Acclaim





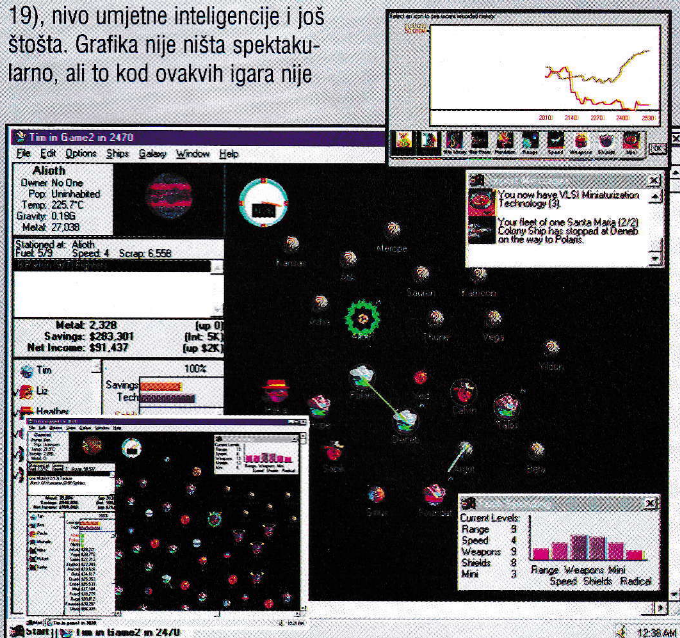


Spaceward Ho!

PC CD

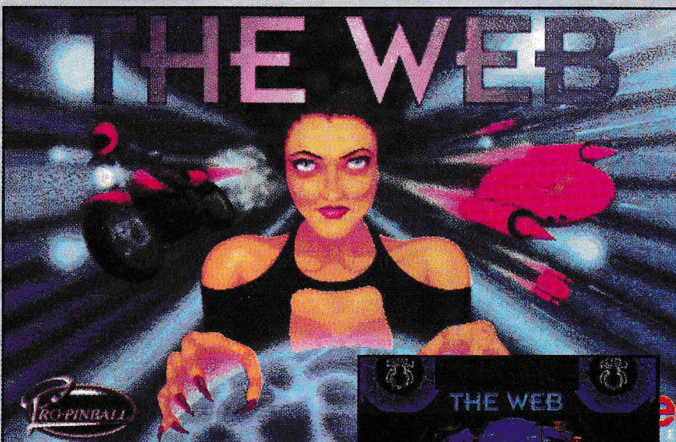
U ovoj svemirskoj igri osvajanja planeta morat ćete prvo osnovati koloniju, istražiti nove planete, kopati rude i istražiti nove tehnologije, napraviti svemirske brodove i tek onda krenuti u osvajanje drugih planeta. Na samom početku možete odrediti veličinu galaksije, gustoću planeta, broj protivnika (protivnici mogu biti i ljudski igrači preko mreže, i to njih 19), nivo umjetne inteligencije i još štošta. Grafika nije ništa spektakularno, ali to kod ovakvih igara nije ni bitno. Ekran na kojem se sve odvija prekriven je mnoštvom prozora s raznim podacima (karta, podaci o planetu, vašem statusu, broju prihoda). Ako volite ovakve igara i imate još 19 istomišljenika, onda bi Spaceward Ho! 4 mogao biti dobra zabava.

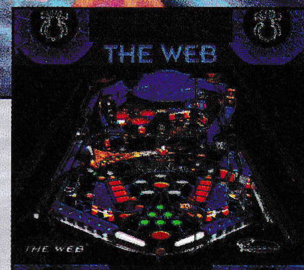
New World Computing



Pro pinball: The Web

PC CD





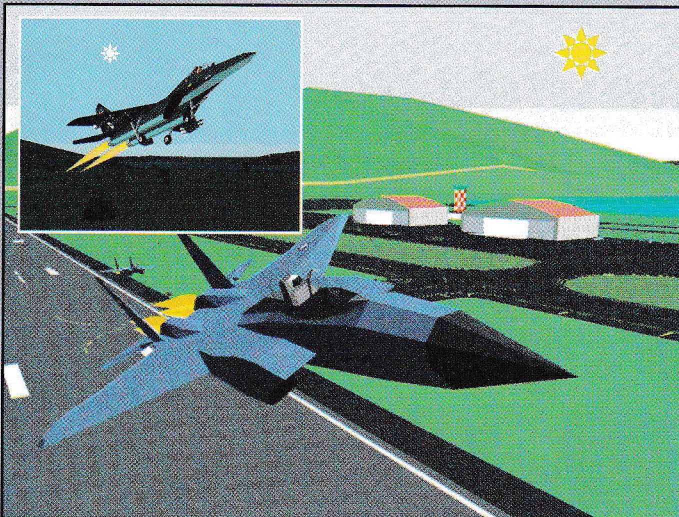
Još jedan fliper, iako ih je u zadnjih godinu-dvije bilo na desetke. The Web barem vrlo kvalitetno izgleda. The Web ima samo jedan fliper, ali doveden do savršenstva, pa samo možemo žaliti što ih nije više, barem 3-4. No, tko zna, možda bi onda bilo sve drugačije i nekvalitetnije. Postoje razne rampe, bonus mjesta, keksi, a nakon svakog pogotka slijedi animacija. Igrati možete u nekoliko rezolucija (sve do 800x600), ovisno o jačini vašeg računala. Kroz igru prati vas glazba i odlični zvučni efekti.

Interplay



A-10 Cuba!

PC CD Mac



Dvije su vrste ljubitelja letačkih simulacija - oni koji vole odličnu grafiku, jednostavnost, imaju brze Pentiume i oni koji prije svega vole realizam i imaju 486-ice. Čak i ako nemate najnoviji model računala na svom stolu, moći ćete ovu simulaciju vrtjeti u 1024x768 rezoluciji i pritom se osjećati kao da letite. Svoje letačke sposobnosti moći ćete isprobati u jednoj od dvanaest misija i u mreži sa osam igrača. U multiplayer modu na raspolaganju su vam četiri posebno dizajnirana svijeta, a jedan je jako nerealan, jako male gravitacije. U 1997. godini iz Activisiona i Parsofta možemo očekivati još dvije slične zrakoplovne simulacije, A-10 Gulf! i Dogfight.

Activision

Mutant Penguins

PC CD



Ova je igra Gametekov pokušaj da ponovi uspjeh već legendarnih Lemmingsa, ali ovdje su glavni likovi mali, zločesti pingvini. Njihov cilj je startati neki stroj, a vaš da ih u tome spriječite. Dakle, suprotno ideji Lemmingsa, ovdje ćete male stvorove morati uništavati na razne načine. Hoćete li ih spržiti, zdrobiti, utopiti ili nešto slično, svejedno je, glavno da im ne dopustite da se dočepaju stroja. Na samom početku odabirete hoćete li biti



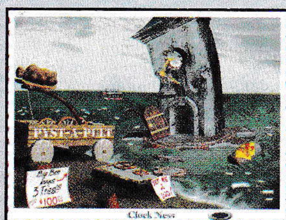
Bernard ili Rodney. U igri će vam pomoći i plavi gremlini, koje ćete skupljati putem i koristiti kad vam zatrebaju. Osim njih, pomoć možete zatražiti od raznih čudovišta, dinosaura i strojeva. Između 30 nivoa izmjenjivat će se i tri mini igre. Ova smiješna i šarena igra trebala bi se pojaviti baš kad je najbolje, u vrijeme Božića.

Gametek

Pyst

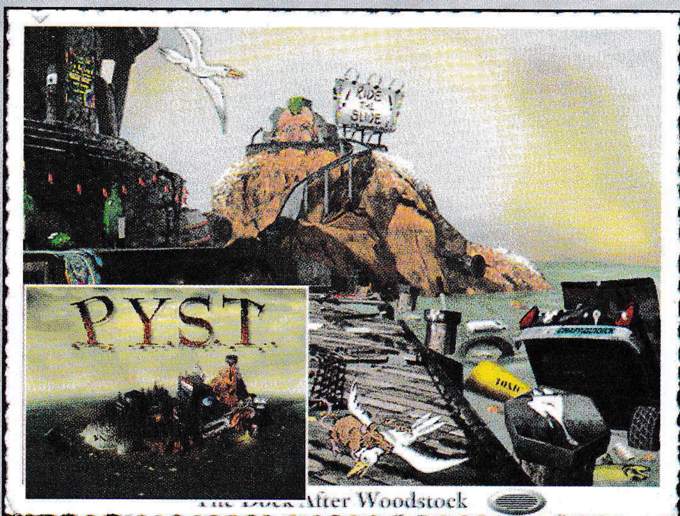
PC CD

Sjećate li se Mysta? Avanture koja je postala klasika, avanture odlične grafike, glazbe i odličnog ugođaja. Milijuni igrača pretraživali su detaljno otok igrajući Myst. Tako se rodila i ideja o parodiji na ovu igru. Pyst je samo želio samo malo nasmijati i zabaviti one koji su igrali Myst. U Pystu se nalazite na istom otoku, ali nakon što su ga posjetili milijuni igrača. Sve je prepuno smeća, sve je zagađeno i sivo. Pyst i nije igra u punom smislu te riječi. Na raspolaganju imate nekoliko desetaka ekrana na kojima možete klikom na određena mjesta



(hotspots) odgledati gegove. Ako ništa drugo, Pyst će oživjeti lijepa sjećanja na dobri stari Myst. P.S. Priča se da je započela izrada Mysta 2. No, čitajte Hacker i bit ćete na vrijeme obaviješteni.

Parroty Interactive



Pro Pilot

PC CD



Prošle je godine glavni programer Sub-Logica (to su oni koji su napravili legendarni Flight Simulator) Bruce Artwick otišao raditi za Microsoft. Priča se da sada za Microsoft radi na FS za Win 95. U međuvremenu, Sierra je odlučila kupiti ostatak Sub-Logica i, koristeći njihovo znanje, raditi zrakoplovne simulacije. Pro Pilot je namijenjen svim pravim ljubiteljima letenja, entuzijastima, onima koji se pripremaju za dobivanje pilotske dozvole. Takvim zaljubljenicima u nebeska prostranstva Pro Pilot nudi oko 2500 zračnih luka, super realnost (kvarovi motora, vjetrovi i slično), instrukcije putem video isječaka, korisničko definirane poglede, razne letjelice (Cessna 172, Beechcraft Bonanza, Baron, King Air i Cessna Citation). Za prave manijake, Sierra će ponuditi i specijalno rađenu periferiju za ovu igru, ploče s instrumentima X-Plane i FS-200 za 600$ i 800$.

Sierra On-Line

StarGunner

PC CD



Apogee se vratio starome žanru i iznenadio nas 2D pucačinom. StarGunner je side-scrolling igra u kojoj ćete se skrolati svemirskim prostranstvima, dubokim oceanima i vulkanskim grotlima. Kod ovakvih igara, priča nije bitna pa je nećemo ni spominjati. Tijekom igre moći ćete svoju letjelicu poboljšavati novim motorima, oružjima i raznim dodacima. U igri ćete se susresti sa stotinjak različitih neprijatelja. Ako ste mislili da ćete ovu igru, jer je 2D, moći igrati i na nekoj starijoj kanti, prevarili ste se jer StarGunner ima trostruku skrolirajuću pozadinu, a u igri je sve prepuno letjelica, eksplozija i dijelova koji lete svuda oko vas. Imate li joystick kojeg vam nije žao i volite li ovaj već zastarjeli tip igara, onda pričekajte StarGunner.



Apooge

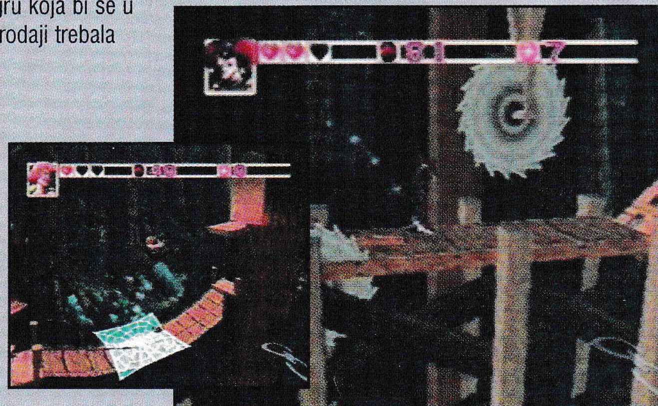
Pandemonium!

Playstation



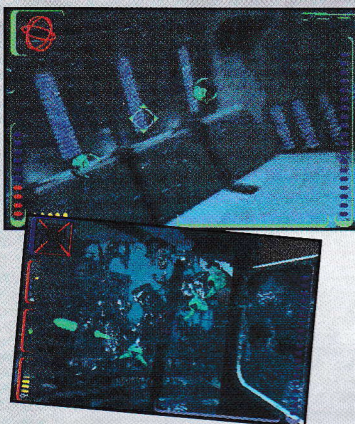
Još jedna 3D akcijska avantura za vašu konzolu Sonyev Playstation, igra koja je izazvala veliku pozornost na sajmu E3 Expo (vidi Hacker broj 19). Pandemonium! je igra u kojoj je sve podređeno što boljem ugođaju, od odlične 3D grafike do izvrsne glazbene podloge. Ako se bojite za igrivost, i ona je na visokoj razini. Nivoi su raznovrsni, od šume velikih gljiva do gusarskih brodova. Pandemonium! nema slučajno u svome nazivu uskličnik - on označava odličnu igru koja bi se u prodaji trebala pojaviti pred božićne blagdane. Želite li darivati sebe ili svoga bližnjega, Pandemonium! je prava stvar.

Crystal Dynamics



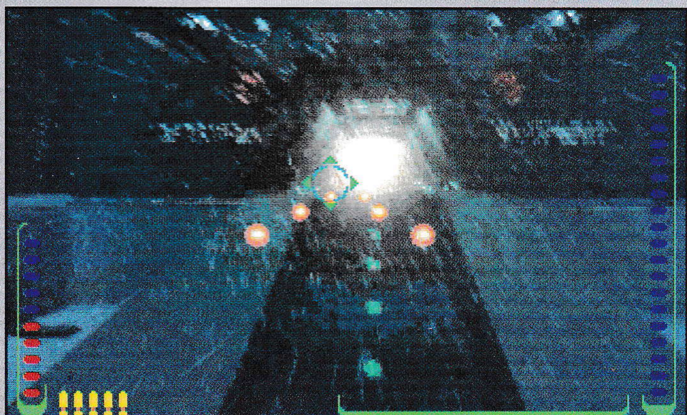
Deadly Tide

PC CD



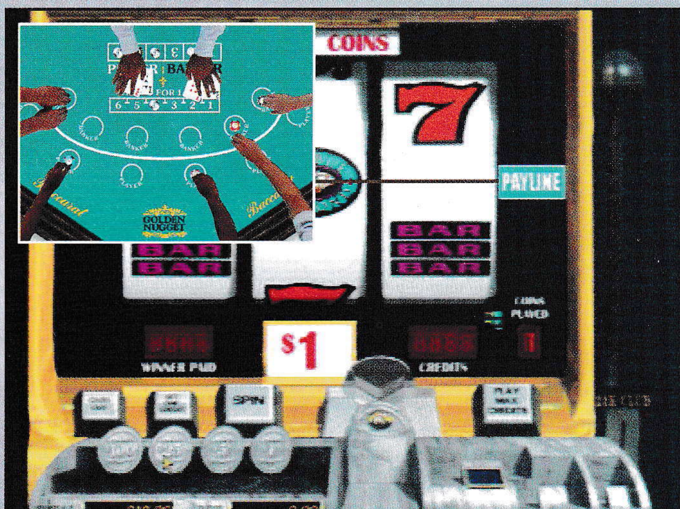
Veliki Microsoft je konačno shvatio da se velika lova okreće i na tržištu zabavnog softvera pa je odlučio i tu pružiti svoje prste. Koliko će u tome uspjeti, tek ćemo vidjeti, zasad pogledajmo kako je krenuo. Jedan od novih naslova je igra na 4 CD-a pod nazivom Deadly Tide. Deadly Tide nas vodi po unaprijed renderiranim scenama (stil Cyberia i Rebel Assault). Znači, naša sloboda kretanja je vrlo ograničena, ali je zato grafika kvalitetnija. Baš kao i u igri Independence Day, hrpa aliena stigla je na naš planet. Naseljavaju mora i oceane, podižu razinu mora, samo da bi se riješili ljudi. Vi se svojom podmornicom morate suprostaviti u mnogobrojnim nivoima pošasti iz svemira. Deadly Tide ne donosi ništa novo osim dosad još neviđenog scenarija pod vodom.

Microsoft



Golden Nugget

PC CD



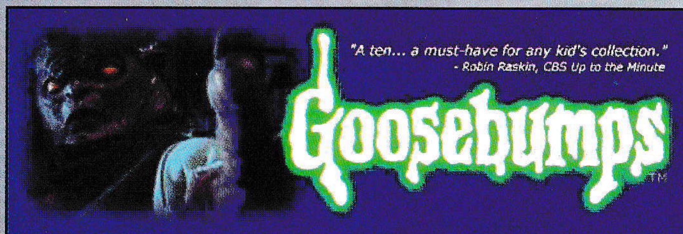
Oduvijek ste željeli okušati sreću u kazinima Las Vegasa, ali nikad još niste imali mogućnosti (čitaj: love) za to? Ništa zato, odjenite smoking i zaigrajte jednu od 14 igara koju nudi Golden Nugget. Iskušajte se u pokeru, black jacku, ruletu i ostalim igrama ne izgubivši ni cent (nažalost, nećete ništa dobiti ni ako pobijedite). Upute o pojedinim igrama dobit ćete u obliku video isječaka pa ćete moći igrati i igre za koje niste dosad ni čuli. Dva CD-a prepuna su renderirane grafike u kojoj ćete uživati igrajući ili šećući se kazinom. Naime, po Golden Nuggetu moći ćete se kretati između stolova i slot strojeva baš kao da ste u pravom Golden Noggetu u Las Vegasu jer sve je isto urađeno i raspoređeno. Good luck!

Virgin



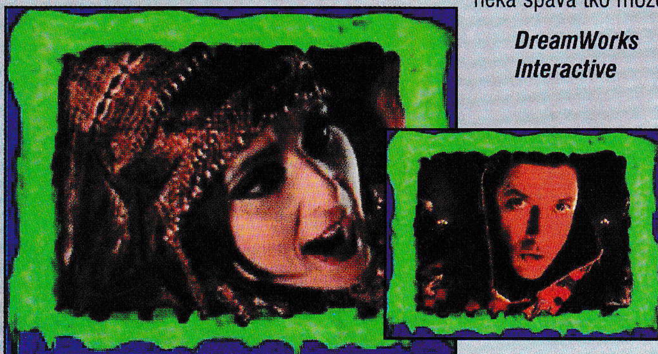
Gossebumps

PC CD



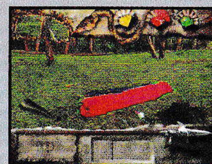
Clay, Luke i Lizzy našli su se u najstrašnijem parku svih vremena, Horrorlandu. Oni su jako uplašeni, ali zato ste vi tu i pomoći ćete im naći izlaz iz mračnog Horrorlanda. Morat ćete izbjeći čudovišta, drakule, vukodlake, Frankesteina i i ostalu družbu, morat ćete rješavati razne zagonetke i probleme kako biste našu trojku izvukli iz nevolja. Igra je puna detalja i izvrsnih specijalnih efekata, tako da uzbuđenja neće nedostajati. U igri glume poznati holivudski glumci. Ovo je jedna od onih igri koja se igra po noći, u tišini sobe, a nakon igranja, neka spava tko može.

DreamWorks Interactive



Soul Hunt

PC CD



Soul Hunt su za Gametek razvili Izraelci pod nazivom Compro Games, koji su odgovorni i za igru Cyclemania. Igra započinje izletom grupe prijatelja u šumu. Njihov naizgled običan izlet pretvara se u noćnu moru. Primjećuju da im se usne miču neovisno o govoru, a nakon još nekih čudnih stvari, oni nestaju. Jedini koji je ostao iz te grupe je Max, a on je slučajno baš i lik preko kojeg ćete vi pokušati saznati što se dogodilo vašoj škvadri. Naoružani sačmaricom i u svojem džipu pokušat ćete proći arkadne nivoe, no bit će tu i elemenata prave avanture. Teren po kojem ćete se vozikati je u potpunosti digitaliziran. Kako to izgleda juriti šumom u džipu tragajući za izgubljenim prijateljima, bolje pogledajte u Soul Huntu i radije izbjegavajte izlete u šumu.

Gametek

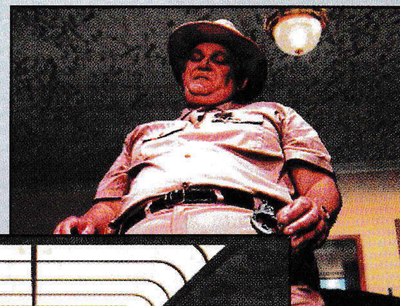


Harvester

PC CD

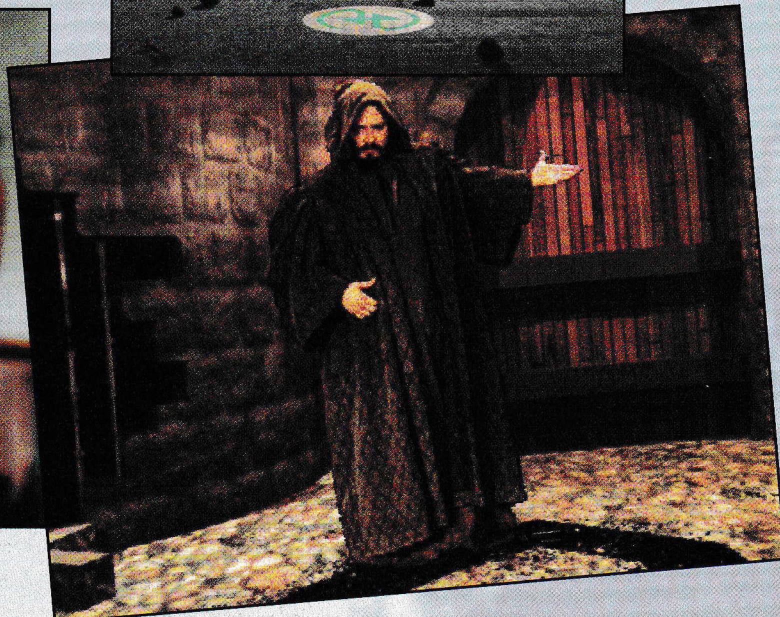
Ljubitelji strave čekaju na ovu igru već tri godine. Harvester je horror avantura i kad se konačno pojavila, već se vidi da je malo zastarjela. Prvo, tu je point and click način igranja; drugo, kad pričate s jednim od 60 likova, nema video isječaka već su oni predstavljeni statičnim slikama; treće, nema zvučnog opisa predmeta u inventoriju već samo hrpetina teksta. Danas su ipak drugi standardi kod avantura, ali to ne znači da je Harvester loša igra. Harvester je priča o Stephanie i Mikeu, tinejdžerima koji su se iznenada našli u čudnom malom gradu sa samo pedesetak stanovnika. Oni se ničega ne sjećaju o tome gradiću, ali svi se oko njih ponašaju kao da su oni tu rođeni. Njihovi novi roditelji, rođaci, prijatelji su potpuno nepoznate osobe koje ih tjeraju da se ožene, a Mikea čak tjeraju da pristupi u Order of the Harvest Moon. Što će se još događati u ovoj avanturi prepunoj strave i ubijanja (možete ubijati i biti ubijeni) otkrit će samo hrabriji od nas.

Merit Studios









MelComp

Odaberite · mi imamo sve što trebate



Kondezatorski mikrofon



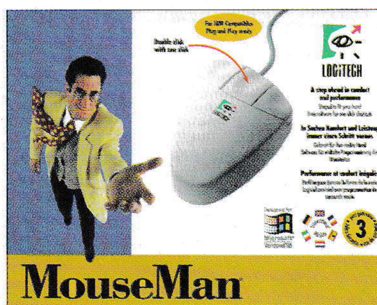
PC FM RadioCard UKW Stereo 99 kan.



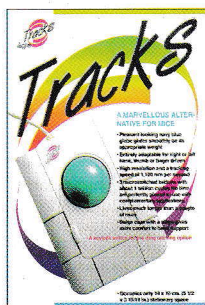
SoundCard WAVE-STAR 32 PnP Win 95



Aktivni zvučnici 25, 120, 160 W Surround, tonska kontrola, 220V



Miš MouseMan - serijski, Logitech, 3 tipke, anatomski oblikovan



Trackball ATB-2700



Miš MouseMan Cordless - serijski, Logitech, 3 tipke, bežični



PCI video kartica 3D Virge chip+ 2Mb EDO Ram +TV-Tuner + SVHS



Sound Pro 16 bit + IDE int.PnPlay

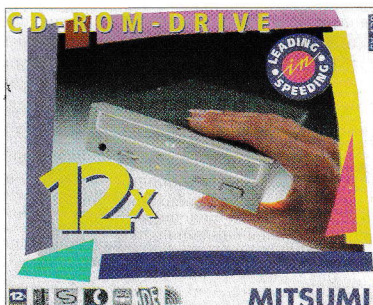


Orion 95 Joypad turbo+auto I/r



Aktivni zvučnici 160 W, 220V, tonska kontrola, DTK


Joystick QS-123 Warrior 5, Analog.



CD-ROM FX1200 IDE 12 SPEED

Gdje to možete kupiti ?

PRODAJNI CENTAR 93 (01) 274 484, **TEHNIČAR COMPUTERS** (01) 315 904, **BIROSTROJ COMPUTERS** (01) 336 311, **KERNER** (01) Zagreb 362 141, **RODAR** (031) Osijek 171 202, **DISK-LINE** (031) Osijek 164 116, **MISLAV** (035) Sl. Brod 444 697, **TEXPERT** (031) Đakovo 846 439, **BMB NET-COM** (047) Karlovac 336 865, **COMWARE** (021) Split 40 096, **AVORA** (031) Valpovo 652 232, **IN SERVIS** (042) Ludbreg 663 410, **KOM-PAST** (049) Krapina 71 409, **IRI ECONOMIC** (051) Opatija 271 848, **OSINET** (051) Delnice 812 995, **FOTON** (01) Zagreb 318 569, (049) 376 439, **HOBIT** (051) Rijeka 215 566, **LIMEX** (040) Čakovec 314 656

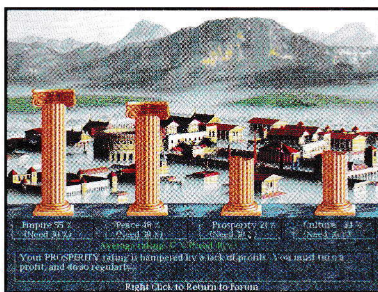
TOSHIBA
ADAPTEC
Seagate
D-Link
YAMAHA



CHERRY
APC
DTK Computer
3M
EPSON
PHILIPS
Microsoft

MelComp d.o.o.
Zagrebačka 63, HR - 42000 Varaždin
tel. 042 / 12 280, 12 281, 55 092
fax 042 / 55 092
Software: 042 / 261 199
Cjenik BBS: 042 / 12 28, 2400-28800, N/8/1
http://www.melcomp.com
E-amil: melnjak@melcomp.com
servis@melcomp.com









Pod opcijom forum pojavit će se dodatne opcije u kojima možete upravljati financijskim i vojnim poslovima te pogledati vaše desetogodišnje stanje s provincijama tj. rezultate vašeg osvajanja. Pod opcijom plebs kontolirate broj pučana; što više gradite, više ćete morati svraćati u forum. Također bi se mogli sjetiti poslati katkad dar (novčani) vašem obožavanom caru.

Caesar 2

Miloš Vlaisavljević

Doba je barbarstva, opijanja i pljačke te ste odlučili stati na kraj tome bezakonju (ili, se možda, pridružiti?).

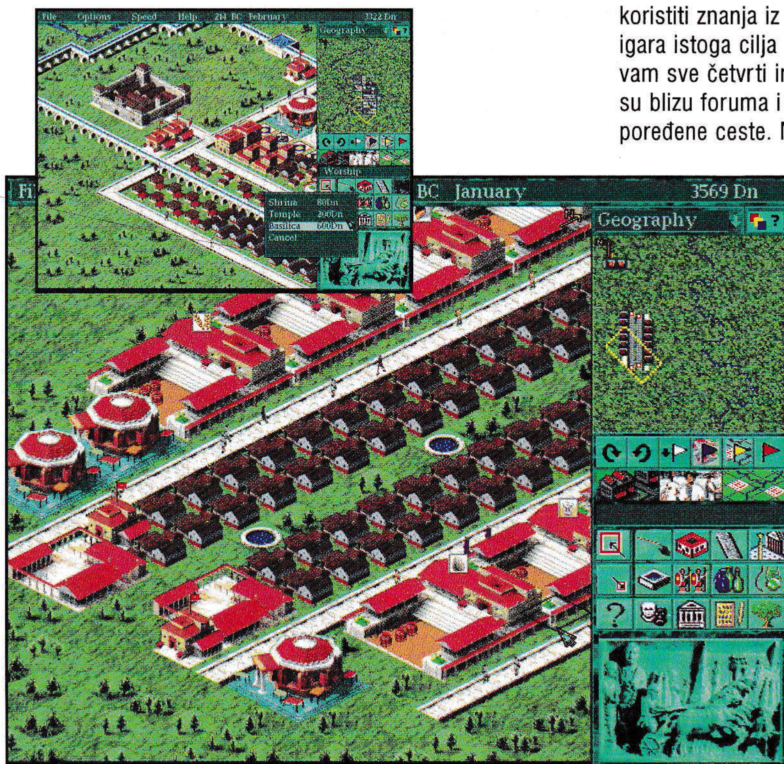
Nastavak solidnog prvog djela ne donosi nam velikih novina. Najveća poboljšanja su u zvuku i grafici, što nas je pomalo razočaralo jer je Sierra obećavala da će poboljšati kontroliranje i dati bolji pregled igre. Vidjevši igru, odmah ćete se prisjetiti Centuriona, istinske legende, jer joj ova igra neodoljivo nalikuje - opet upravljate Rimskim carstvom (ista karta, protivnici), sličan način upravljanja jedinicama i osvajanje terena. Očekivalo se od Sierre da će ići korak dalje, ali, nažalost, ona to nije učinila te je tako smanjila ukupan dojam.

O igri

Car vam daje na upravljanje provinciju koju vi izaberete te tako širite Carstvo i namećete bogatu rimsku kulturu tamošnjim narodima. Na početku morate izgraditi glavni grad provincije, što nije lako jer morate koristiti znanja iz drugih strateških igara istoga cilja (Simcity). Pazite da vam sve četvrti imaju dotok vode, da su blizu foruma i da imaju dobro raspoređene ceste. Ne gradite grad iz Simcityja jer ćete potrošiti novac koji će vam kasnije biti i te kako potreban. U radu s provincijom morate obratiti pozornost na dva važna čimbenika ove igre: trgovinu i ratovanje. Trgovina vam donosi zaradu i jača vaše carstvo. Da bi se građevine namijenjene proizvodnji pravilno razvijale, treba povećati broj pučana (plebs) koji će se rado zabavljati na vašim farmama i u kamenolomima. Izgradite i vojnu bazu, povećate broj vojnika koji su, začudo, veoma poslušni.

Cilj

U opciji oracle možete pogledati cilj misije, a taj je do određenog stupnja razviti empire, peace,prosperity i culture, koji se iz misije u misiju povećava. Kad zadovoljite sve te stupnjeve, dobit ćete promaknuće i moći odabrati neku drugu provinciju za upravljanje, a onda sve ispočetka, što uistinu zna biti dosadno, i nakon pet promaknuća igra završava. Igra završava rušenjem starog i iznemoglog cara, a vi ga zamjenjujete na prijestolju. Igra radi pod Windowsima 95 i MS-dosom. Ima zadovoljavajuću grafiku i animacije te dobru igrivost. Ako ste poklonik Centuriona, preporučujem vam ovu igru, iako bi se mogla svidjeti i onima koji vole izgrađivati gradove.



Važno je da građevine imaju dotok vode i pristup cestama da bi se mogle pravilno razvijati.

CAESAR 2

Igrano na: PC P5/133, 16MB

Druge platforme: N/A

Zvuk	53%
Grafika	72%
Igrivost	73%

Sierra

UKUPNO 62%

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB

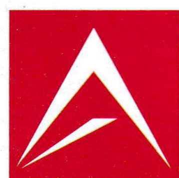
Svijet voli pobjednike a Vi ?

Najbolje računalo u 1996. godini

AUTRONIC Pentium



Pobjednik velikog BUG-ovog testa konfiguracija



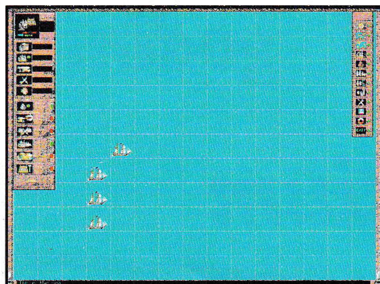
autronic
computers

Ulica grada Vukovara 37 A
10000 Zagreb, Hrvatska
TEL. 01/611 10 44
FAX. 01 / 611 10 18



Admiral: Sea Battles

Patrik Pencinger



Megamedia, tvrtka znana po MEGAPAKOVIMA (neki su opisani u prošlim Hackerima), odlučila je napustiti luku niskobudžetnih kompilacija zastarjelog softvera i otisnuti se na pučine komercijalni(ji)h igara. U toj nakani je nastala igra Admiral Sea Battles.

Pred nama je strategija na poteze. Sve se događa u doba kada su se snaga i autoritet mjerili veličinom flote, u doba kad su gusari i razbojnici pljačkali brodove i čitave gradove. Vi ste zapovjednik flote, ADMIRAL, i trebate ih spriječiti u tome. Ukratko, ista je još jedan klon legendarnih Piratesa. Misije su podijeljene u tri kampanje, tj. tri povijesna razdoblja u kojima vas čekaju razne zadaće; od praćenja konvoja do osvajanja pomorske tvrđave. Misije se odvijaju na karti određenoj kvadratićima (očigledno da su programeri mislili kako je heksagonalni sustav, već prilično ustaljen u ovom žanru igara, prekompliciran za prosječnog igrača...) koji predstavljaju određenu udaljenost (važna je kod pomicanja brodova i kod dometa paljbe). Gađate nasumce, a ako i uspijete oštetiti protivnikov brod, morate se na nj ukrcati i zarobiti ga (opet PIRATES). Ako ste jedan od onih koji misli da je igrač od akcije, videći ovu igru bezglavo ćete pobjeći jer ovdje se ništa ne događa, nema arkadnih elemenata. Šteta... a PIRATES su bili tako dobri. U igri je samo deset vrsta brodova (dobro, ni u povijesti ih nije bilo više...), čije karakteristike jako variraju.

Tech

Kao i sve novije (ali ne i bolje) igre, i ova je pisana samo za Win 95. Srećom, to ćete primjetiti samo kod trzanja animacija (pogledajte testnu konfiguraciju, a onda pokušajte zamisliti kako bi iste radile na minimalnoj...). Ni jedan drugi element igre ne zahtijeva procesorsku snagu, tako da će i oni sa slabijim računalima doći na svoje. DirectX tehnologija ipak malo ublažava ovaj udarac (što bi mi bez dragog nam Microsofta?). Zvuk je standardno dobar. Posebno me iznenadila mogućnost instalacije igre na disku! MALA instalacija 15 Mb, srednja 45 Mb, velika 230 Mb i potpuno kopiranje CD-a na vaš hard disk 570 Mb. Vjerujte, NE ŽELITE ustupiti 230 Mb, a kamoli 570 Mb ovoj igri...

Malo pomoći

Iako su veliki brodovi najskuplji i najsporiji, od iznimne su važnosti pri osvajanju tvrđava! Brodovi srednje klase nemaju šanse u borbi protiv velikih, ali su iznimno korisni zbog svoje brzine kad se trebate probiti kroz neprijateljske linije da biste npr. prenijeli neku poruku ili osnovali novu bazu. Prednosti malih brodića su pak u njihovoj niskoj cijeni i mogućnosti plovidbe i kroz najpliće i najuže tjesnace. O tvrđavi ćete morati sami nešto više otkriti.

Ako ste tvrdokorni strateg, bez imalo akcije u duši, zavoljet ćete ovu igru, inače...NE!



Izuzetno visoka rezolucija osigurava odličnu preglednost mape. Jedini nedostatak su prilično sitni objekti ukoliko imate manji monitor.

ADMIRAL: SEA BATTLES

Igrano na: PC K5/100, 16MB

Druge platforme: N/A

Zvuk	59%
Grafika	54%
Igrivost	60%

Megamedia

UKUPNO 56%

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB

Kao i na automatima za igre, i na vašoj "zabavnoj stanici" zvanoj Win 95 na raspolaganju su vam tri identične staze. Još kad bi to radilo istom brzinom...







Kad se na tržištu pojavila posljednja generacija igraćih konzola, vlasnici moćnih PC-a bili su zbunjeni. Te su male i vrlo jeftine kutijice (u usporedbi s našim mrcinama) tjerale igre takvom brzinom i grafikom kakva se na PC platformi jedva može i sanjati. Mislili smo kako je to samo hir, kako konzole ne mogu opstati jer se na njima ništa ne može igrati osim arkadica, kako je PC, ipak, zakon... No, bilo kako bilo, konzole su nekim čudom još uvijek tu i sve su brže i popularnije. Naravno, rasprave o prednostima računala nad konzolom, i obratno, nikad neće prestati, ali činjenica je da se sve više tvorci zabavnog softvera okreću ka konzolama i sve se češće igre pojavljuju prvo ili jedino za Playstation ili Saturn, a nekakva PC verzija uvijek je "u planu". A ako se ta i pojavi, riječ je najčešće o blijedoj kopiji, potpuno neigrivoj na bilo čemu osim ultra high-end računalima. A onda smo dobili Windows 95, koji je svojim nevjerojatno naprednim grafičkim rutinama trebao prekonoć sve promijeniti. Igre su trebale raditi brže i pouzdanije, čak je Microsoft tvrdio da će biti brze poput onih na konzolama. Kako je sve to završilo, znate i sami...

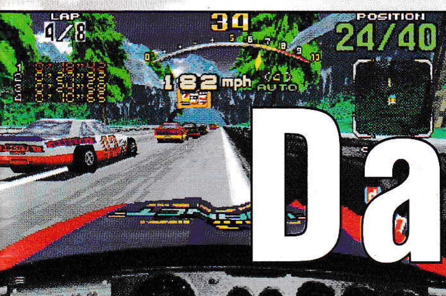
Da se Sega s brzinom rada na PC verziji gadno posvadila svjedoče i dečki u boxovima. U box uđite samo u slučaju krajnje nužde ili očaja.



Daytona USA

Pitate se čemu cijela ova priča? I Daytona je još jedna od brojnih igara koje dokazuju ono o čemu sam malo prije govorio. O samoj igri se i nema puno za reći. Riječ je o tipičnoj arkadnoj jurilici koja se proslavila na Seginim strojevima, doživjela par preinaka i sad se našla na PC-ima, i to pod Win 95. PC verzija izgledom se ne razlikuje od konzolne, pa ćete i ovdje imati 3 stupnja težine i i već standardne načine igranja. No, prava priča počinje onog časa kad počnemo uspoređivati brzine i igrivost obaju verzija. Vrlo je znakovit navod za sustavski minimum - pentium na 90 MHz i 16 MB RAM-a da biste igru uopće mogli pokrenuti. Stvarnost je da se i na P166 sa 32 MB igra ne vrti optimalno, a uzmete li u obzir činjenicu da se igra ne da pokrenuti u više od 640*480, u bijednih 256 boja, složit ćete se, nešto tu smrdi. Kako god ideja o igrama pod Win 95 bila lijepa, u praksi to jednostavno ne drži vodu ili barem ne u ovom trenutku. Iskreno, ovakvi su pokušaji besmisleni jer ista bi se igra pod DOS-om vrtjela bar triput brže. Moj vam je savjet da, ako ste doista arkadni fanatik, zaboravite na PC i kupite neku od konzolica jer ćete se bolje zabaviti, a džep će vam biti deblji.

DAYTONA USA	
Igrano na: PC P5/166, 32MB	
Druge platforme: Saturn	
Zvuk	69%
Grafika	78%
Igrivost	64%
Sega	
UKUPNO	51%
Min. konfiguracija: PC P5/90, 16MB	



Daytona USA

Dario Rakovac

Daytona USA je jedan od najjačih naslova na Seginoj konzoli Saturn. Pogledajmo kako izgleda kad se nešto tako dobro, brzo i lijepo pokuša prenijeti na PC platformu ili, još gore, Windowse 95...



Monty Python and the Quest for the Holy Grail

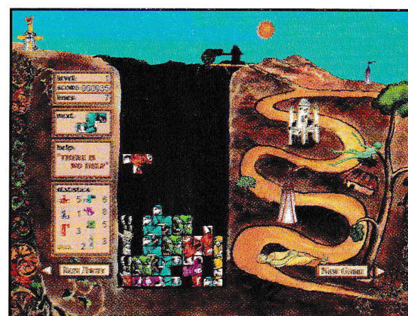
Hrvoje Kablar

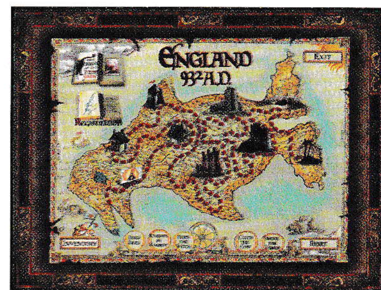
Montypytonovci uživaju već godinama kultni status diljem svijeta. I punih dvadeset godina nakon njihove posljednje epizode nastaju filmovi, dokumentarci i igre, što je najbolji dokaz njihove popularnosti. Nama kompjutorašima, najzanimljivije je bilo izdanje "Complete Waste of Times", koje danas dobiva i nastavak.

Complete Waste Of Times bio je skup video sekvenci, audio isječaka i drugih ludorija koji je zadovoljio velik broj Monty Python fanova. U tom Windows projektu bili su angažirani i neki od Pythonovaca, uključujući i najvažnijeg od njih, Terry Gilliama (poznatog i po režiji kult filmova Brazil, Kralj ribara, 12 majmuna), zaslužnog za one posebne animacije po kojima mnogi serijal i pamte. On je bio zadužen za nadgledanje čitavog projekta, što je bilo jamstvo kvalitete, a ljudi su naprosto poludjeli za igrom (kod nas ne toliko).

Novi doživljaji Pythonovaca

Najnovija igra koju ponovno izdaje 7th Level zove se Monty Python and the Quest for the Holly Grail i tematski je vezana za njihov istoimeni i totalno otkvačeni film o doživljajima vitezova Okruglog stola i kralja Artura. Kako se tim koji pobjeđuje ne mijenja, 7th Level i u novom nastavku koristi prokušanu formulu - puno animiranih sekvenci pomiješanih s avaturističnim zagonetkama i rezultat je pred nama. Kako sam naslov govori, cilj vam je naći sveti gral. Da biste to ostvarili, morate putovati s lokacije na lokaciju i koristiti pronađene predmete. Da biste što više otkrili, morat ćete više puta navraćati na isto mjesto. S lokacije na lokaciju putujete pomoću karte stare Engleske. Na početku igre na njoj je samo jedna lokacija, a napredujući javljaju se nove.



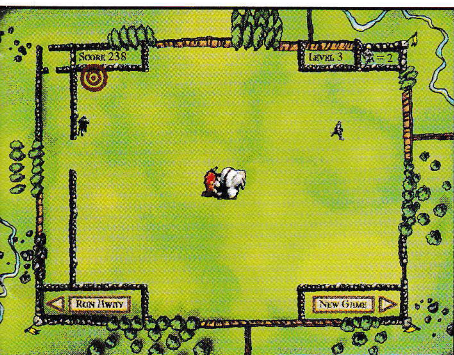


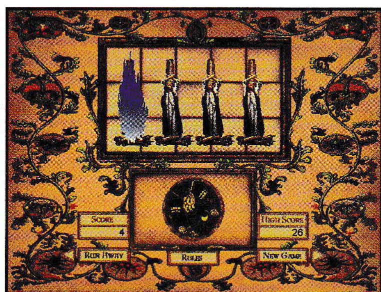
Da mi je još malo više avanture!

U igri je 20-ak isječaka iz istoimenog filma, bolje kvalitete od onih u Complete Waste of Times. Za sve Pythonovce najveće će veselje biti završiti igru jer je završna animacija originalno snimljena scena za film Holly Grail, ali se iz nepoznatih razloga tamo nikada nije pojavila. Iako sam igru zamišljao kao tipičnu avanturu, ona to nije u pravom smislu riječi. Istina je da sakupljate predmete i koristite ih, međutim najveći je naglasak na izgledu, glazbi i zvučnim efektima, a pravog avanturizma nećete naći previše. U Holly Grailu je pet malih podigara. To su Drop Dead - sarkastičan Tetris klon s tijelima umjesto blokova, Burn the Witch - tipična memorijska igrica, Spank the Virgin - simpatična arkadica, Catch the Cow - igrica Lemings tipa u kojoj morate spasiti viteza od padajućih krava (?) te, na kraju, Knights in



Ako volite Pythonovce, definitivno volite i otkačene ludorije, a toga ćete u Holly Grailu naći na lopate.





Čitava igra je u visokoj rezoluciji i pokušava dočarati pravi Pythonovski ugođaj.

Kombat - zabavna tučnjava iz prvog lica.

Ukratko, Holly Grail je igra za kojom će sliniti svi Monty Python fanovi, a drugima će biti zabavno tek nekoliko sati. Moja je preporuka pogledati je, a tek onda odlučiti kupiti ili ne. Osobno, radije ću odigrati neku od odličnih avantura koje su se nedavno pojavile na tržištu (moj miljenik je Broken Sword).

MONTY PYTON Q.H.G.

Igrano na: PC P5/120, 32MB

Druge platforme: N/A

Zvuk	79%
Grafika	70%
Igrivost	72%

7th Level

UKUPNO 66%

Min. konfiguracija: PC 486/33, 8MB



Skullcracker

Luka Mihaljević

Jeste li ikada razmišljali kako bi izgledao svijet u kojem bi sasvim normalno mrtvaci šetali ulicom ili, recimo, zombiji kupovali u vašem najdražem dućanu? Skullcracker je igra koja se zasniva na takvoj priči, ali već iz naslova jasno nam je da nije sve tako jednostavno.

Mrtvaci uzimaju neku vrst droge od koje postaju vrlo agresivni i sve ih je teže kontrolirati. Naravno, tada dolazi red na vas da pokažete zašto vas od milja zovu razbijač glava.

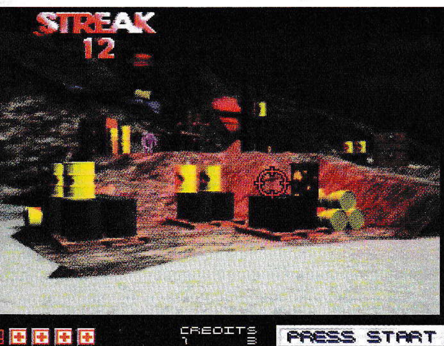
Radnja ove igre se događa u paralelnom svijetu u kojem su zombiji, mrtvaci, vampiri, vukodlaci i slična gamad svakodnevica. Živi ljudi su se već toliko na njih navikli da ih više i ne smatraju drugačijima. Sve te stvorove kontrolirala je organizacija pod nazivom Mortality Enforcement Inc. (MEI). Ona je brinula da se ne dogodi da mrtvih bude više nego živih. Kratko rečeno, ona ih je istrebljivala. Ljudi su se s vremenom navikli na suživot s mrtvacima i smatrali su da organizacija više nije potrebna. Osim toga, mrtvi su se počeli organizirati i tražiti svoja građanska prava (??). U tako teškoj situaciji, MEI kao naručeno dolazi iznenadno povećanje agresivnosti kod svih tih beštija, čiji je uzrok droga nazvana goop. Isto tako, iz nekih neobjašnjivih razloga normalni ljudi počinju mutirati (iako nisu u pubertetu) i postaju divlje zvijeri koje se ne mogu kontrolirati. Tada na scenu stupate vi u ulozi privatnog istrebljivača (nešto kao ghostbuster). Vaša je zadaća pobiti što više podivljalih pojedinaca i otkriti izvor droge koja je glavni krivac za novonastalu situaciju.

Cijela vaša misija sastoji se od četiri zadatka koji vas vode u šumu, na groblje, u katedralu, u katakombe, u kanalizaciju i lokalnim supermarketom. Prelazeći nivoe, počet ćete sumnjati da je MEI umiješana u širenje droge goop (barem se autori igre nadaju). Neprijatelji koje morate tamaniti su prilično raznoliki, ali više vizualno nego svojim borilačkim sposobnostima. Što se toga tiče, vaše borbene mogućnosti su prilično ograničene. Na raspolaganju imate samo udarac rukom i nogom i nekoliko kombinacija udarca sa smjerom kretanja. Jedino vam malo olakšava situaciju to što možete pokupiti bacač plamena, pištolj ili bacač svete vodice (??). Na ta ćete oružja naići vrlo rijetko, kao i na dodatke tipa novi život, bonus bodova, dodatno vrijeme (misiju morate završiti u određenom vrmenskom roku) i slično.



Igra se može igrati samo u grafičkoj rezoluciji 640x480 uz 256 boja i to u Windows 3.1, 95 ili NT. Uz slabe mogućnosti likova, ne baš zanimljive pozadine i prilično glupu priču mislim da će vrlo brzo dosaditi i najvećim fanaticima. Skullcracker je prije nekoliko godina napravljen kao igra za Macintosh, a autori su nakon slabog uspjeha pokušali zaraditi neke novce prebacivanjem igre na PC. Nadam se samo da neće pokušati napraviti verziju i za Amigu jer su igre tog tipa na Amigi bile bolje od ove još prije 6-7 godina, a zauzimale su samo nekoliko disketa.



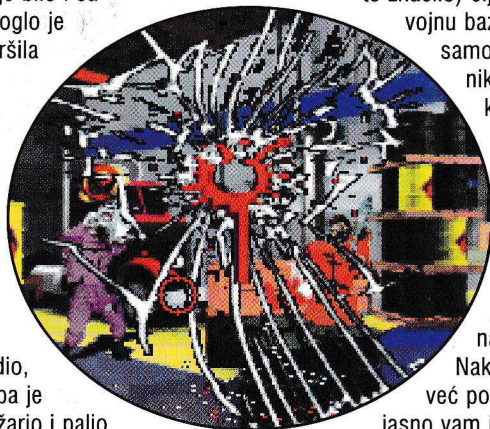


Čini se da je istinita ona narodna: Kod susjeda je trava uvijek zelenija, inače ne bi svako malo čudovišta iz svemira dolazila na Zemlju tragajući za "boljim životom". Na vama je da im očitate takvu lekciju od koje će im se zavrtjeti u glavi te više nikad neće poželjeti maltretirati jadne ljude željne samo malo mira.

Area 51

Luka Mihaljević

Ne znam zašto svemirska čudovišta većinom padaju nad Amerikom, ali tako je bilo i sa čudovištem iz ove igre. Moglo je pasti i na našu obalu. Završila je turistička sezona pa bi cijene vjerojatno bile razumne, a gospoda umirovljenici koji sada "ljetuju" imali bi besplatnu atrakciju. No, što je, tu je. Padne, dakle, ta zvijerka Amerikancima i oni je žurno pokupe i strpaju u vojnu bazu. Našem se alienu smeštaj nije svidio, a i posluga je bila spora, pa je podivljao. Dok je on tako žario i palio po vojnoj bazi, Ameri su shvatili da nešto nije u redu i odlučili su pozvati određenu paravojnu skupinu čiji ste i vi član. I tako, umjesto da doma gledate Santa Barbaru, pijuckate pivo i surfate Internetom, morate još jednom krenuti u spašavanje ljudskog roda. Zajedno s još nekoliko kolega činite grupu pod imenom S.T.A.A.R (što god to značilo) čija je zadaća upasti u vojnu bazu i aktivirati nuklearno samouništenje. Dakle, nema nikakvih ludih znanstvenika koji bi od vas tražili da uhvatite vanzemaljce koje bi oni proučavali ili možda iskoristili kao oružje za hvatanje Karadžića, primjerice. Jedino što treba učiniti je temeljito uništiti sve na što naiđete putem.



Nakon ovog standardnog i već pomalo dosadnog uvoda, jasno vam je da vas čeka pucačina u kojoj ne treba razmišljati ni o čemu, osim kako što brže i što bezbolnije za joystick pobiti svu nadolazeću bagru. U setupu igre čekalo me prvo iznenađenje. Kad sam pokrenuo definiranje komandi na tipkovnici, osim onih za smjer, mogle su se birati i komande za pucanje, bacanje bombi i ponovno punjenje oružja. Naviknut barem na desetak komandi u svim trenutačno aktualnim pucačinama, postao sam blago nervozan ne znajući što sada očekivati od igre. Nema druge, startat ću je! Moram priznati da je igra pravo razočaranje usporedimo li je s današnjim standardima. Vi se kao lik ne krećete jer umjesto vas to čini računalo. Jednostavno vas dovede do mjesta gdje treba pucati i ubijati, a kad to obavite, ide dalje. Nema onog iščekivanja što je iza sljedećeg ugla, sve dok se ne zaustavite na određenom mjestu za vas nema opasnosti. Kad konačno dođe red da malo pripucate, moći ćete samo tamaniti one ispred vas i to upravljajući malim nišanom (oružje koje koristite ne vidi se i ne možete ga mijenjati). Količina streljiva prikazana je sa strane. Kad potrošite jedan šaržer, pritiskom na tipku dobivate novi. Na raspolaganju su vam još jedino ručne bombe, koje ubijaju sve na ekranu. Likovi neprijatelja su načinjeni vrlo jednostavno i samo ih je nekoliko vrsta - originalni vanzemaljci i "zaraženi" ljudi. Neprijatelji se ne miču lijevo-desno nego se samo pojavljuju iza nekih



Uh, kako sam ružan. Zaslužujem jedan metak u čelo.



Tko visoko leti nisko pada. To će shvatiti i ovi momci kad ih stigne vaš metak. Sljedeći put neka razmisle prije negoli počnu glumiti Tarzana.





zapreka ili silaze s vrha ekrana, isto se događa bili mi u prostoriji ili na otvorenom. Svi ti patetični likovi pucaju po vama uzduž i poprijeko, a da su vas upucali, shvatit ćete tek po razbijenom staklu i malo krvi na pogođenom mjestu. Vjerojatno glavni lik nosi naočale, a vražja čudovišta gađaju baš u njih - nije onda ni čudo da nam je zdravstvo u tako lošem stanju.

Igra se pokreće iz Windowsa 95, a prilično kvalitetan zvuk i grafika neće moći ublažiti gorak okus u ustima prisjećajući koliko ste novca dali za ovu igru.

Možda bi bila dobra za zagrijavanje, prije pokretanja jedne od pucačina današnjice.

AREA 51	
Igrano na: PC P5/100, 16MB	
Druge platforme: PSX	
Zvuk	65%
Grafika	69%
Igrivost	51%
Atari Games	
UKUPNO	56%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB	



Surface Tension

Rukavina Damir

Pretpostavljam da ste čuli za simulacije u kojima nevjerojatno naoružanim brodom nadlijećete neki planet i kosite sve pred sobom dok se preko radija čuje: "Alpha 1, uništi bazu... Alpha 1, uništi letjelice...Alpha 1, imamo stotine civila u smrtnoj opasnosti..."

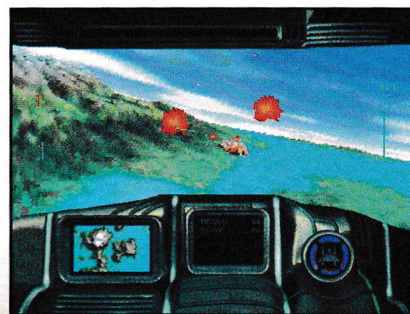


Ako ikad pomislite da u Hackeru koristimo najgore slike koje možemo naći, evo primjera da i apsolutno najgore igre u ovoj dimenziji mogu izgledati i kao screen-saveri.

Dobro, nije važno što igre poput ovih dopuštaju igraču da sazna koliko može provesti uz overkill-simulaciju prije nego kolapsira i zaradi grčenje zglobnih mišića, poanta je u užasu kroz koji prolaze osobe koje sve te bitmape uzimaju previše k srcu. Zamislite samo napaćenog virtualnog pilota kako pali svijeće na balkonu za svakog mrtvog neprijatelja.

Trenutačno je preda mnom plod programerskog nemara, GameTekov CD, i samo se nadam da će jednog dana reći: " Žao nam je narode, Surface Tension je bila tehnička greška. Naš tehničar Larry je slučajno ubacio par sati (ne)rada na CD i poslao ga na traku napravivši stotinjak tisuća primjeraka i reklamirao ih kao igru overkill-sim, a sve je to koštalo 500 kn. Primite naše isprike."

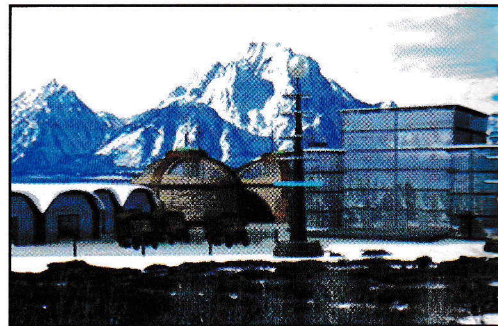
Pitate se zašto toliko pljujem po ovoj igri? Surface Tension bi trebalo biti nešto što podsjeća na Retribution. Naime, vi ste u ulozi Bishopa (zvuči kao ime prodavača kotlovine) koji vozi superletjelicu dobrog profesora i njegove kćerke. Žarite i palite po planetima našeg sustava te vješto manevrirate zahvaljujući podršci malog in-game FMV prozorčića u kojem vam djevojka nesinhroniziranim govorom sve određuje (kako pokrasti tehnologiju, kako neutralizirati konvoj i kako riješiti ekonomsku krizu u Mjesečevom rudniku vode). Treba znati i neke stvari koje vam mogu ponekad spasiti kožu. Cijelo vrijeme morate letjeti nisko jer ste mrtvi ako prijeđete u otvoreni zračni prostor. Osim toga, morate kontrolirati svoj brod, usporiti, naciljati i razoriti raketnu bazu. I najvažnije, ne dopuštajte da vas FMV-i ometaju jer sve možete pregledati u malom in-flight logu.



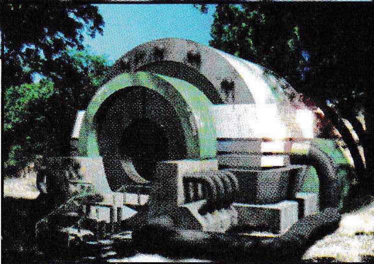
Moj savjet onima koji su možda željeli sebe ili nekog iznenaditi za Božić ovom igrom: GameTek u zadnje vrijeme radi loše igre, nakon Bureau 13 ništa nije valjalo ni 5%. Dakle....Command & Conquer 2 je vani, imate i Privateer 2. Stoga, ne upropaštavajte si blagdane ovom igrom.

SURFACE TENSION	
Igrano na: PC 586/133, 8MB	
Druge platforme: N/A	
Zvuk	12%
Grafika	21%
Igrivost	06%
Gametek	
UKUPNO	02%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB	





Command & Red



Kao što se vidi iz priloženog, animacije su u kvaliteti koju smo mogli i očekivati od Westwood Studia.

Ubrzo nakon početka prodaje C&C-a, Blizzard je na tržište izbacio svoj nastavak real-time strategije Warcraft i to pod nazivom Warcraft 2: Tides of Darkness. Warcraft 2 je tehnički bio puno bolji pa je zato Westwood Studios morao brzo djelovati.

Is this the end of the world as we know it?

Red Alert je smješten u doba prije onoga u Command&Conqueru. Svima nam simpatični Albert Einstein uspio je riješiti se zločestog Hitlera, ali time svijet nije oslobodio ratovanja i drugih luđaka. Ovaj put ulogu dežurnog osvajača preuzeo je Staljin. Njegov je cilj s ruskim trupama zauzeti zapadnu Europu. Hoćete li mu se oduprijeti ili mu se pridružiti, birate na samom početku. Dakle, postoje saveznici (dobri dečki) i Rusi (loši dečki).

Kaj je tu novoga?

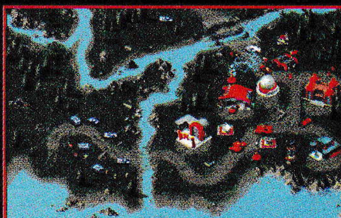
Kad prvi put pokrećete Red Alert, sve će vam se činiti poznato. Izgled igračkog sučelja i način igranja je skoro isti, što je i dobro jer je u C&C-u sve fino funkcioniralo, a i navika je tu. Ako ste igru refleksno pokrenuli iz DOS-a, onda ćete moći uživati u staroj, kockastoj i već izlizanoj grafici rezolucije 320x200. U tom modu igra potpuno liči na stari, dobri Command & Conquer. Ako ste pak ponositi korisnik Billove 95-ice, onda ćete se začuditi ugledavši male jedinice, oštru grafiku i veliku preglednost pokrenuvši Red Alert u njegovih 640x400. Zadivila me je preglednost jer nema više onog mahnitog skrolanja, ali jedinice su dosta sitne pa ćete morati gotovo ući u monitor da biste označili one s kojima ćete krenuti u napad. Ono što će vas zadiviti i ono što čini strategiju dobrom je inteligencija računalom vođenih igrača. Ovi protivnci će vas znati istodobno napasti na više frontova, bombardirati najvažnije ciljeve, izvlačiti iz okršaja oštećene jedinice, znači, dobro vas izmučiti, a vi ćete to znati cijeniti.

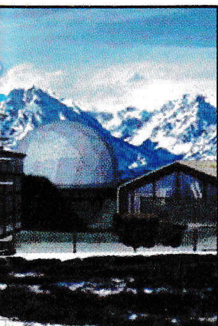
U Red Alertu je mnogo novih jedinica pa ćete moći dobro nadzirati kopno, zrak i vodu. Neke nove kopnene jedinice su psi, kradljivci, špijuni, bolničari, padobranci, postavljači mina, mobile gap generator (stvara crne prostore na protivnikovom ekranu), mobile radar jammer (ometa protivnički radar) i druge. Nove zračne snage su Apache i Hind helikopteri, špijunski zrakoplovi (otkrivaju teren), MIG-ovi i ostalo. Sada imate i vodene snage u obliku krstari-

Povijest real-time strategija

Westwood Studios prije par godina nije ni bio svjestan što je učinio svojom igrom Dune 2 - stvorio je jedan potpuno novi žanr igara, real-time strategije. Dune 2 je bila igra koja je preokrenula način igranja strateških igara. I nadalje ste trebali razmišljati i vući prave poteze, ali više nije bilo odmora, sve se odvijalo u stvarnom vremenu, tu pred vašim očima. Protivnici su vas napadali sa svih strana, a vi ste grčevito razmišljali što prvo učiniti. To je bila igra! Koju godinu kasnije, Westwood Studios izbacuje novu igru o kojoj se puno i dugo šuškalo: Command & Conquer. Igra je osvojila srca milijuna, bila je to igra zbog koje su se gubile godine na fakultetima, raspadali brakovi, igra zbog koje su podočnjaci postali moderni. Mogli ste imati više jedinica i boriti se do iznemoglosti, mogli ste mrcvariti neprijatelje i u mreži. Nekoliko mjeseci kasnije izlazi i C&C: The Covert Operations s novim nivoima.

Uz Westwood Studios, real-time strategijama put je utrla i tvrtka Blizzard. Warcraftom, a pogotovo Warcraftom 2: Tides of Darkness, Blizzard je bio oštra konkurencija ali i pravi poticaj društvu iz Westwooda. Warcraft 2 je ponudio predivnu SVGA grafiku, dobro sučelje, umjerenu dozu humora i zanimljive jedinice i građevine. Posljedna riječ u oblikovanju real-time strategija pripada Red Alertu. Što će se dalje događati tek ćemo vidjeti, samo





Igranje Red Alerta u visokoj rezoluciji je potpuno novi doživljaj. Velika preglednost, ljepša grafika i puno, puno detalja elementi su koje će igrači znati cijeniti.



Conquer: Alert

Domagoj Korak

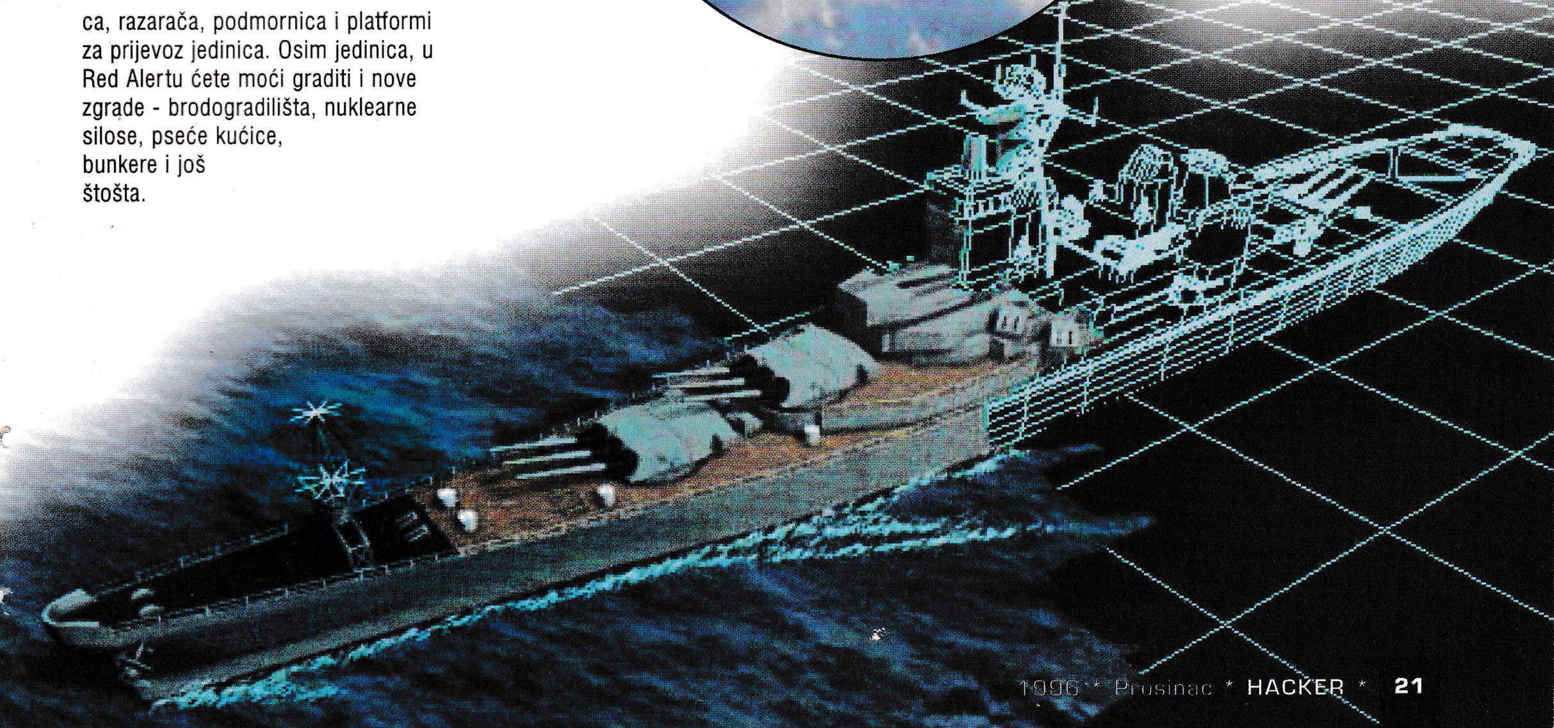
Svi već znate što se zbivalo s igrama koje vani zovu real-time strategy, a mi "uspješno" prevodimo kao strategijske igre u stvarnom vremenu. Westwood Studios je napravio igru Command & Conquer, prodao je u preko milijun primjeraka, a ostalo je povijest. Ili možda nije?

Uz poznate MiG-ove, podršku u zraku Rusima će davati i helikopteri MI-24, poznatiji kao Hindovi.

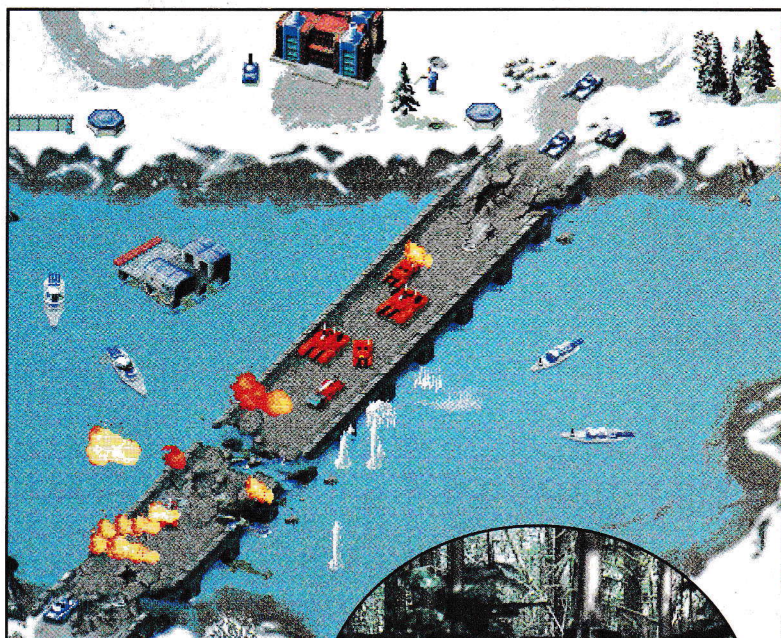


Više nema Tiberiuma, nego postoje tri vrste minerala koji vam donose različite prihode pa ćete dobro razmisliti koji mineral skupljati; onaj oko vaše baze ili onaj udaljeniji, ali vrijedniji. Teren na kojem se odvija igra je puno veći nego u C&C-u, ni misije više nisu kao one u C&C-u (tipa search & destroy) već su zanimljivije i raznolikije. Tako ćete morati oslobađati zatvorenike, štititi konvoje, rušiti mostove, spaliti sela, a ima čak i misija koje se odvijaju u građevinama i onih u kojima ćete morati obaviti zadatak prije isteka vremena. Misije su međusobno dosta povezane, primjerice, ako odaberete saveznike, na početku četvrtog

ca, razarača, podmornica i platformi za prijevoz jedinica. Osim jedinica, u Red Alertu ćete moći graditi i nove zgrade - brodogradilišta, nuklearne silose, pseće kućice, bunkere i još štošta.



nivoa imat ćete izgrađenu bazu i jedinice onako kako ste završili drugi nivo. Kutije s dodacima (crates) sada mogu biti smještene i pod vodom, a mogu vam dati i nove stvari (jači oklop, veća brzina,...). Jedinice se mogu pomicati u formacijama, a



Nova mogućnost u Red Alertu je rušenje i ponovno popravljanje mostova. Novost su i vodene jedinice: razarači, krstarice, patrolni čamci, transporteri i podmornice.



možete imati i way-points. Zgodna stvar su i lažne zgrade. Npr; Ako je taktika prijatelja s kojim igrate u multiplayer modu da vam uništi construction yard, onda vi za 50$ napravite nekoliko lažnih pa nek' si on lijepo misli koji će od njih napasti. Velika novost je i editor nivoa kojim možete stvoriti željeni izgled terena. Dobro ga je koristiti za kreiranje zanimljivih multiplayer nivoa.

Kronologija stvaranja Red Alerta

12.11.95.	- Westwood Studios započinje izradu real-time strategije. Vrijeme događanja drugi svjetski rat. Ime buduće igre još nije poznato.
29.01.96.	- Novonazvani projekt "Red Alert" počinje eksperimentirati pod Windowsima 95.
11.02.96.	- Dizajneri igre smislili su zanimljivu priču. Nova igra imat će super jedinice i nove zgrade.
01.03.96.	- Red Alert se ubrzano radi za DOS i za Windowse 95. Gotovo je 80% enginea i 25% artworka (grafika, zvuk, nivoi).
15.03.96.	- Broj mogućih igrača u mreži povećan sa četiri na šest.
17.05.96.	- Broj mogućih igrača u mreži povećan sa šest na osam.
27.06.96.	- Westwood se posvetio izradi podrške igranja preko Interneta.
01.09.96.	- DOS i Win 95 verzija Red Alerta započela se testirati. Broj ljudi za testiranje u Westwoodu povećan sa 10 na 60.
05.09.96.	- Najavljen izlazak na tržište za 45 dana.
04.11.96.	- Časopis PC Gamer objavio je nekoliko "tajnih" informacija i nekoliko dosad neviđenih slika iz igre.
09.11.96.	- Napravljeni su prvi originalni CD-ovi. Užurbano se traže mogući bugovi.
12.11.96.	- Pronađeno da Red Alert ne radi na određenim računalima. Programeri imaju pune ruke posla.
14.11.96.	- Napravljeni su novi master CD-ovi. Vrše se posljednja testiranja.
17.11.96.	- U 7:00 po lokalnom vremenu poslani su masteri na umnožavanje diljem svijeta. Red Alert je završen!



Oči bojim zeleno, usta žarko crveno

Mnoge igre koriste šminku kako bi privukle kupce i svojim 3D animacijama uljepšale igru. Red Alertu šminkanje nije potrebno. Svejedno, on je krcat odličnim međusekvencama između nivoa ali i tijekom njih. Baš te i takve međusekvence tjerat će vas da igrate dalje i dalje. Naravno, i glazbena podloga je opet prava, ratničkog naboja kao i u C&C-u. Zvučni efekti su odlični, jedino mi nekako ne paše što nema više onog lijepog ženskog glasa koji nas je vodio kroz instalaciju i obavještavao nas o događajima. Mislite li da ćete za uživanje u svim blagodatima Red Alerta morati imati brzo računalo, niste potpuno u pravu. Naravno da će vam za glatku i brzu igru trebati osrednje opremljen Pentium, ali začudit će vas, baš kao i mene, da se Red Alert može igrati pod Windowsima 95 u SVGA grafici na jednoj 486-ici sa 8 MB RAM-a. Bit će malo trzavo i sporo, ali ipak se kreće.



Što preporučuje šef kuhinje?

Š(t)ef kuhinje preporučuje multiplayer mod. Kad ispečete zanat i završite sve misije, najbolje tek dolazi. Dogovorite se s prijateljima i borite se do besvijesti preko modema ili serijske veze. Ako ste sretnik i imate mogućnost igranja na umreženim računalima (najviše 8), onda nema bolje zabave. Ako nemate modem, nemate pristup mreži, ne očajavajte već iskoristite novu, najbolju stvar - skirmish mod koji vam vam omogućuje da igrate multiplayer nivo s računalom vođenim protivnicima (najviše ih može biti 7).

We shall never surrender

Red Alert je stigao. Te činjenice moramo biti svjesni. Postavljeni su novi standardi i Westwood Studio je pokazao još jednom da zna i može. Ispravljeni su nedostaci Command & Conquera, ukradene neke ideje konkurenciji, ali je i napravljeno puno novih stvari. Staroj igri (C&C-u) dano je novo ruho i dobili smo novog kralja.



PC računala *GATEWAY 2000* - vaš najbolji izbor!
SENSO - tel. 01/61 19 505

Od 1.prosinca 1996 do 15.siječnja 1997

POPUST 15%

PC4PC

COMPUTER ENTERTAINMENT

Bosutska 8b, 10000 Zagreb, Tel:01/615 0758, Fax: 01/615 0759

PREBEG COMMERCE COMPUTER DIVISION

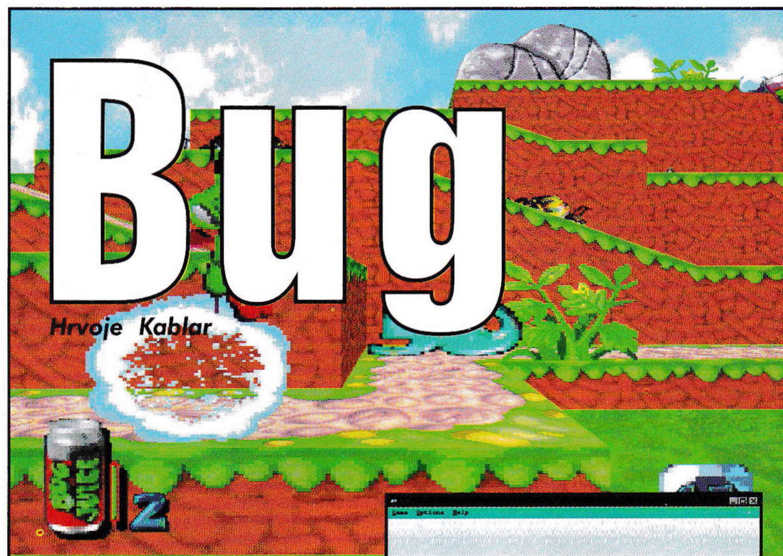
PC CDROM

ThrustMaster

PlayStation

PrEbEG coMMErcE

boSUtSKA 8b. 10000 ZAGrEb. tEL: 01/615 0758. FAX: 01/615 0759



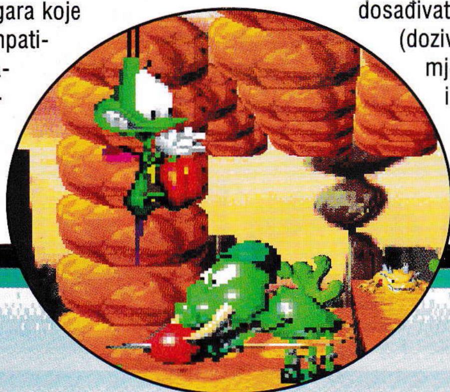
Jedna od igara namijenjenih promociji Segine konzole Saturn (a već joj i to jamči kvalitetu) bila je i igra Bug. Takvim se igrama uvijek posvećuje veća pozornost jer ih igrači poistovjećuju s konzolom, znači, kvaliteta ne bi trebala biti upitna. Danas, gotovo dvije godine kasnije, dobili smo Bug u izdanju SegaSofta i u Windowsima 95.

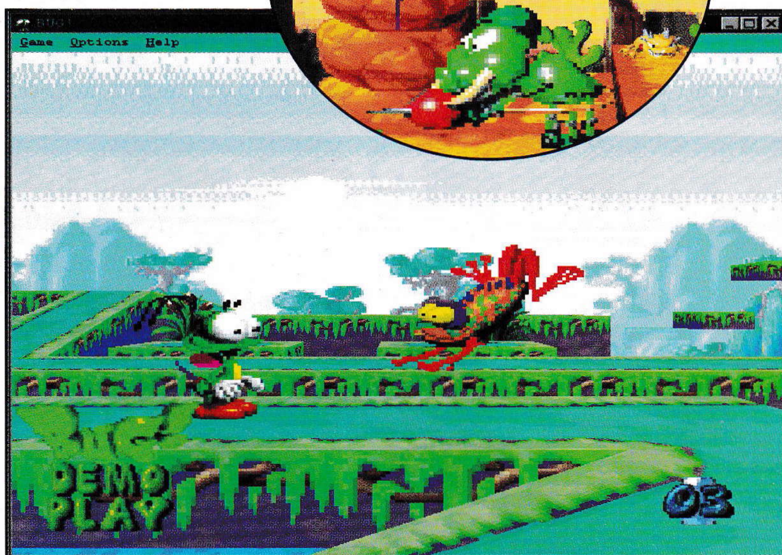
Isto kao i konzola Sega Saturn, Bug je pobrao sve moguće ovacije. Po novinama tih mjeseci pisalo se: "Ova igra uspijeva biti zabavna ondje gdje druge 32-bitne igre ne uspijevaju...", "Bug daje totalno novu dimenziju dosadašnjim 2D platformskim igrama.", "...u Bugu možete hodati slobodno naprijed i natrag. Ovaj jedinstveni sustav vodi buduće igre u sasvim novom smjeru..." Ovakve oduševljene ocjene teško da bi danas dobila ijedna igra, i pošto su to pisali iskusni ljudi, ja sam povjerovao i jedva sam čekao da je pokrenem na svom računalu.

Igra je, kako to danas već i biva, pisana u native Windows 95 kodu, tako da se nesretnici (sretnici) koji ga nemaju instaliranog mogu oprostiti od Buga, ali i većine drugih igara koje su samo Windows 95 kompatibilne. Za divno čudo, instalacija je prošla bez problema. Instalacijski program napravio je svoju programsku grupu, jedan klik i igra bi trebala početi. Međutim, nisam drugo ni očekivao - prvo upozorenje je da igra neće raditi iznad 256 boja. Ta me glupost uvijek strašno živcira. Zašto ne bih mogao igrati igru u 64K ili 16M boja ako se meni tako više sviđa? Ali ne, ja se fino moram spustiti na 256 boja, što znači restartati računalo, a kad završim s igranjem, opet sve vratiti na isto i tako u krug (na Saturnu nećete imati takvih problema). Vrlo lako i najbolju igru zbog ovoga možete zamrziti. No dobro, znam, moram biti objektivan pri opisivanju igara pa ću na ovaj "detalj" zažmiriti. I konačno, igra je počela. Glavni je junak u ovoj igri, baš kao što mu i ime govori, mali zeleni simpatični kukac. Ako ga malo duže ostavite na ekranu, počet će se dosađivati i izvoditi razne gluposti (dozivati vas, bildati, cupkati u mjestu). Što se tiče načina igranja, Bug je malo netipična platformska jump'n'run igra jer se igrač može kretati naprijed i natrag i to joj daje novu dimenziju. Komande su vrlo jednostavne - četiri tipke za smjer, jedna za skakanje i jedna za saginjanje. Igru možete igrati na bilo kojem joysticku, samo ako ga Windowsi podržavaju. Bez DirectX-a Bug nećete moći







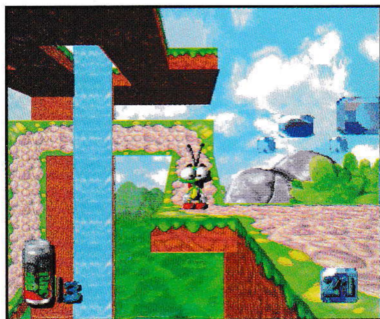


Ako vam se sve drugo u ovoj igri ne sviđa, morate barem iskreno priznati da je kukac (Bug) vrlo simpatičan i zgoran kompjuterski lik.

DRUGO MIŠLJENJE

U današnje vrijeme teško je na PC-u naći kvalitetnu arkadu. Nije ni čudno, programerske kuće koje su prirodno povezane s PC računalima obično rade Duke klonove, strategije, svemirske ili avio simulacije, što nije ni pretjerano čudno, ipak su na njima namlatili velike novce. Dolaze nova vremena. Nove (stare) programerske grupe, koje su radile uglavnom za konzole i automate, sada programiraju i za PC pošto je on izgleda postao dovoljno "jak" da vrti igre ovog tipa. Moram samo zamjeriti Seginim programerima što inzistiraju na Win '95 pod kojima se obične arkade poput ove i sličnih (Gex) na P5 strojevima sporo vrte. Inače, Bug je legendarna igra koja je proslavila Sega Saturn, pa je poželjno da isprobate i ovu okrnjenu PC verziju.

Silvano Bucić



pokrenuti, i on koristi taj Microsoftov još nesavršen sustav. Kažem nesavršen jer igra i na Pentiumu 120 sa 32 Mb Rama radi vrlo sporo! Tek na vrlo malom ekranu dobit ćete pravu brzinu, međutim, tada je sve presitno. Za optimalno igranje bio bi dovoljan neki "Pentiumčić", npr. 166 ili 180, što je za jednu jump'n'run igru ipak malo previše. Zvuk u igri je odličan - svaki potez Buga prati i odgovarajući komični efekt ili primjedba. Glazba svira sa samog CD-a u obliku audio trackova. Ako vam se ne sviđa, možete umetnuti svoj omiljeni CD i uživati. Bug je vrlo duga igra sastavljena od 6 actova i 18 nivoa. Neki od njih su toliko veliki i kompleksni da se u njima vrlo lako možete izgubiti (ne zaboravite, Bug je 3D igra koja dopušta više od kretanja lijevo-desno). Ljubitelji takvih igara nedvojbeno će uživati u duhovitosti i kompleksnosti ove Segine igre, a oni koji je zaobiđu, neće ništa propustiti.

BUG	
Igrano na: PC P5/120, 32MB	
Druge platforme: Saturn	
Zvuk	85%
Grafika	61%
Igrivost	82%
Sega Soft	
UKUPNO	71%
Min. konfiguracija: PC P5/75, 8MB	

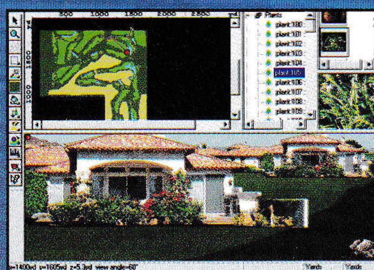
SimGolf

Krešimir Lauš

Gradili ste gradove, gradili ste bolnice, baze na Mjesecu i mravinjake. Gradili ste kokošinjce...(dobro, malo sam pretjerao) pa zašto sad ne biste izgradili golf teren i odigrali partiju golfa na njemu.



Upravo će vam to omogućiti najnovija igra poznate tvrtke Maxis - Sim Golf. Nastavljajući svoj iznimno uspješan serijal igara - Sim City, Sim Earth, Sim Ant, Sim Hospital..., dogurali su i do golfa. Jesu li pretjerali? Svaki strastveni zaljubljenik u virtualni golf reći će vam:"No, this is a dream come true." I zaista, tu možete sve; kreirati reljef svog golf terena pomoću fraktala i teorije kaosa, zasaditi drveće, kućice u cvijeću, jezerca i barice, hrpe pijeska te krave i ostalu teglеću marvu (teško). Na kraju, iskopajte rupicu, ubodite zastavicu i to je to - upravo ste načinili svoj prvi golf teren i možete pozvati škvadru te uz pivo i pjesmu odigrati hole in one. No, je li to doista tako lako? Pa DA! Da biste napravili golf teren svojih snova, pri ruci su vam mnogi "user friendly" alati i komande. Sve se radi preko ikona koje podsjećaju na one iz PhotoShopa i sličnih neigračkih programa. Help me mama! Upravo tako, koristeći inteligentni help koji dolazi uz ovu igru/simulaciju/program, saznat ćete sve potrebne pojedinosti i tehnike za izradu terena. Kad ste gotovi, kamerom prošećite terenom i izbacite tu prokletu travku koja strši i kvari vam cjelokupni dojam. Snimivši teren na "tvrdo pamtilo" (hard disk), izađite iz editora i učitajte igrivi dio ove igre. Oduševit će vas prekrasna grafika i ptice u letu, ostalo ste već vidjeli. Glavno je pravilo: loptica mora u rupu, a hrpu ponuđenih opcija lako ćete savladati. No da ne bi sve bilo divno, pobrinuli su se hardverski zahtjevi - minimalno 12Mb RAM-a i jaki Pentium. Igra radi samo u Win95 OS-u. Toliko. Oni koji vole golf neka nabave i Sim Golf, a koji ga ne vole, neka ga zaborave.



SIMGOLF	
Igrano na: PC P5/133, 8MB	
Druge platforme: N/A	
Zvuk	63%
Grafika	77%
Igrivost	81%
Maxis	
UKUPNO	71%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB	



Shattered Steel

Damir Rukavina



U većini akcija dobit ćete i zračnu podršku, a vaše baze će štititi turreti, no nemojte se previše pouzdati u njih, nisu baš jaka obrana.

Uza sve neosporavano nasilje, čak ni simulacije nisu više ono što su nekoć bile. Eto, primjerice, Commanche vs. Werewolf je nešto što bi se u najboljem slučaju moglo usporediti sa srednjovjekovnom odmazdom u kojoj se ne zna tko koga, kako i gdje....

No, danas je revolucionarno doba u svijetu igara (mo'š si mislit') i na police pristižu sve maštovitije igre, iako, doduše, ni jedna od njih nema završni body-count manji od pet stotina, što je pogotovo očito pogledate li kill listu u Wing Commanderu 4. I tako, u tom ritmu je polako stigla i nova inačica jedine igre koja je okupirala milijune igrača željnih odmazde, s robotima veličine ovce bajte. Da....nije riječ ni o čemu drugom nego o Mech Sim-ovima poput Mechwarriora 2 (koji je i najbolji u svojoj kategoriji). U ovakvim se igrama uglavnom sve vrti oko melodramatske radnje, gdje nakon stoljeća teškog potlačivanja ljudi zabiju sve zločeste AI-e (ili vanzemaljce) pet metara pod zemlju. I da bude još bolje, koriste se strojevima koji nose oružja dostatna za 20-godišnje podržavanje rata između dviju južnoazijskih pokrajna. No, priča nam i tako ne govori ništa, stvarna draž igre uvijek je u igrivosti. Stoga najveći dio vremena ide na grafički engine i na nevjerojatno spektakularnu potjeru za dovoljno izopačenom osobom koja bi izmislila pedesetak nenormalno destruktivnih oružja.

Vratimo se temi. Shattered Steel, o kojem će u ovom tekstu biti riječ, je novi Mech-sim koji dolazi iz Interplaya, tvrtke ne baš poznate po igrama ovog tipa. No, bez obzira na to, jedna je podružnica dotične tvrtke, BioWare, izašla na scenu s novim 3d engineom koji koristi voxel-space metodu renderiranja svih vrsta neravnih terena, što je velik napredak u odnosu na ostatak "bagre". No, to još nije sve - ovaj engine radi savršeno glatko i u NISKOJ REZOLUCIJI na 486DX2-66, a potpuno je igriva u VISOKOJ

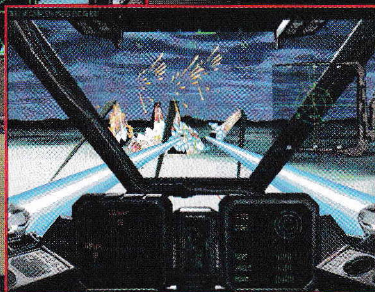
DRUGO MIŠLJENJE

Moram priznati da mi je ovo prva Mach simulacija koju sam zaigrao, no oduševio me grafički engine (voxel space) koji se pokazao izuzetno brzim na danas "slabim" računalima. Isprobao sam ga na 486 DX4/120, 32Mb i radio je u visokoj rezoluciji zapanjujuće brzo. Naravno, moram priznati da grafika nije fantastična, a okoliš je napravljen samo u 256 boja, no hrpa akcije mi je pomogla da ne pridajem previše pozornosti tom detalju. Igra je iznimno skoncentrirana na samu akciju, tako da je igrivost vrlo velika; neprijatelje možete bez većih problema uništiti i promatrati odlično napravljene eksplozije. Tu su još i dobro napravljeni efekti sjenčanja i osvjetljavanja (kod ekspozija ili kod reflektora koje koriste turreti braneći vašu bazu). Izuzmem li još jedan detalj koji me je jako razočarao (npr. neprijatelji su napravljeni poput dinosaura, paukova i dr. s laserskim naoružanjem), igra je odlično napravljena i svakako je trebate isprobati.

Silvano Bucić



"Mršava" vas grafika i neće pretjerano privući ovoj igri, no tu dolazi do izražaja odlična igrivost.



REZOLUCIJI na 486DX4-120!

Glavna stvar oko koje se vrti igra u Shattered Steelu, začudo, nije baš sukladna gore navedenoj shemi stvaranja zapleta u ovako visokoumnim igrama. Ovdje se sve vrti oko nemilosrdne borbe korporacija, pirata i aliena. Zvuči zbunjujuće? Čujte samo priču: nakon nuklearnog rata uzrokovanog masovnom destrukcijom na Dalekom istoku, Zemlji ponestaje resursa. No, iz mraka iskaču tvrtke koje za pozamašnu cijenu nude proizvode iz svojih rezervi. Nakon nekoliko godina ovakvog poduzetništva, ti trgovci postaju korporacijski megadivovi koji su "klasičnu" vlast učinili potpuno nepotrebnom. Sav narod je bio zaposlen u tvrtci koja vlada dotičnim teritorijem, čime su dobili sve uvjete za normalan život, iako bi se prije moglo reći da je to bio život u kavezu. Nakon par godina istraživanja i svemirskih putovanja stvorene su nove kolonije koje su bile dobavljači materijala korporacijama na Zemlji ili rezidencijalne zone za brzo rastuću populaciju Zemlje. I kako to i obično biva, kolonije se polako pokušavaju odcjepiti, što im korporacija ne dopušta, potom dolazi beskrajna koljačina nakon koje se sve završava kolonijalnim pljačkama skladišta jer više nisu imali materijala za normalan život.

No, da bude još gore, ubrzo, nakon svega toga, na jednoj rudarskoj koloniji radnici otkrivaju novu vrst organizma koja pokazuje prilično agresivne nakane prema ljudskoj vrsti. Korporaciji su se zatresle gaće jer su nakon toga kolonije počele gubiti kontakt s maticom (zijev). Stoga, na scenu upada hrpa manijakalno naoružanih plaćenika (to ste vi) koji će učiniti bilo što za malo veću gomilu kredita. Njihovu standardnu opremu čini interplanetarni transportni brod opskrbljen četom Surface runnera (veliki Mech) pomoću kojih upadaju u baze žareći i paleći sve što hoda na nogama i krešti (pritom mislim na desetke nesretno preminulih papiga uzrujanih kolonističkih umirovljenika).

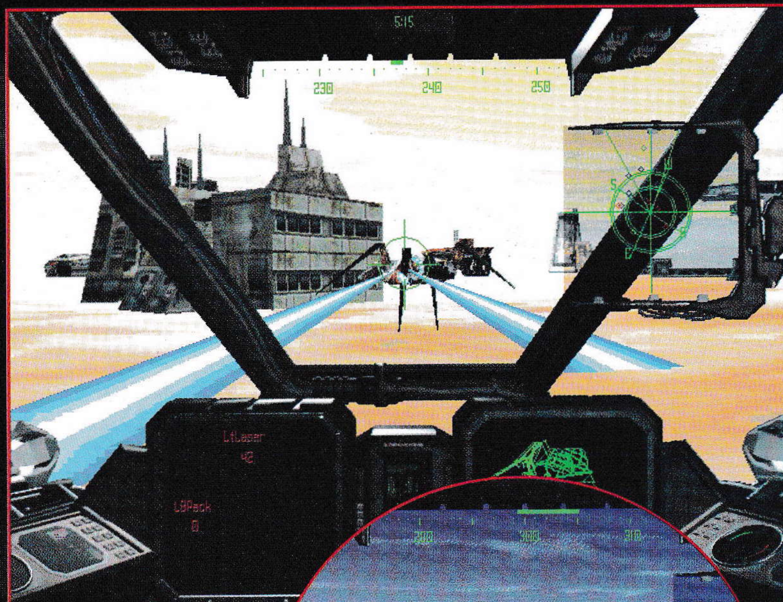
Vi, kao pilot, na raspolaganju imate nekoliko vrsta Surface runnera različitih osobina te gomilu oružja - od raketnih bacača do protumaterijskog topa. Dobro naoružanje daje igraču veći izbor napadačkih strategija, tako da možete daleko dogurati pažljivim planiranjem. Možete birati i modele motora i štit vašeg runnera, pa čak i friziranja dotičnih komponenti. Sama borba je izvedena glatko i brzo, s gomilom neprijatelja koji lete u zrak te stotinama ispaljenih metaka.

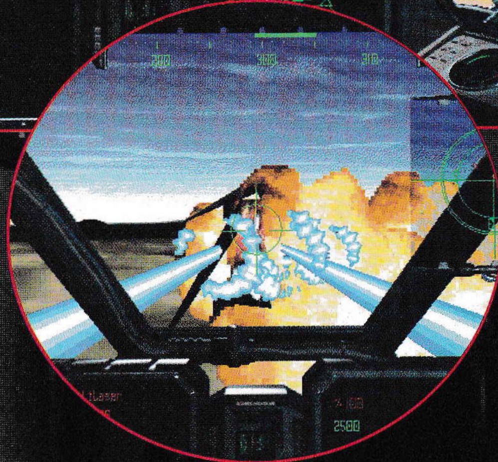
Sučelje je prilično izazovno i zabavno za korištenje, iako katkad, pogotovo sredinom sukoba, postaje trapavo voditi borbu pa moram priznati da je ono u Mechwarrioru bolje izvedeno. Naime, sve se odvija prebrzo, a prilično tamna paleta boja ne daje preveliko značenje ni neprijatelju ni vama. I još nešto, borba je napravljena u duhu Terminal Velocity igara, gdje je čitava milijarda neprijatelja, a onih na vašoj strani je jedno ili dvoje. Taj način igre omogućuje igraču iživljavanje na obezglavljenom sprajtu, čime igra gubi na realnosti, što je jedan od razloga zbog kojeg ne želim previše hvaliti ovu igru.





U akcijama kod vaše baze pripazite da ne "skinete" vaše zgrade i druge civilne objekte.





Da, ona je dobra pucačina, ali to je sve. Stoga, ako želite nasilje, pucnjavu i mnoštvo leševa, zaigrajte je, a ako tragate za dobrim Simom, nađite nešto bolje, jer ova igra zasigurno neće razgibati vaše moždane stanice.

SHATTERED STEEL

Igrano na: PC 586/133, 8MB

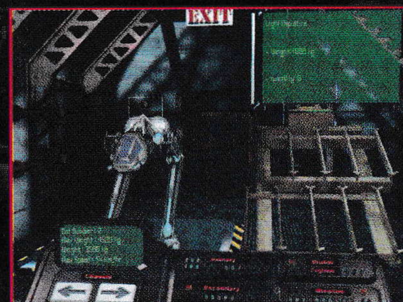
Druge platforme: N/A

Zvuk	91%
Grafika	64%
Igrivost	78%

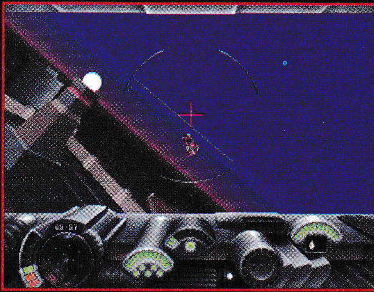
Interplay

UKUPNO 74%

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB



Ovdje vršite odabir oružja, a kasnije i mechova kojima ćete krenuti u daljnje pobjede.



Mirnoj i sretnoj zemlji u kojoj i vi živite prijeti velika opasnost. Napredniji i tehnički opremljeniji susjedi odlučuju se za napad. Ne preostaje vam ništa drugo nego se dobrovoljno pridružiti ogorčenoj borbi protiv mrskog neprijatelja.

Darker

Luka Mihaljević

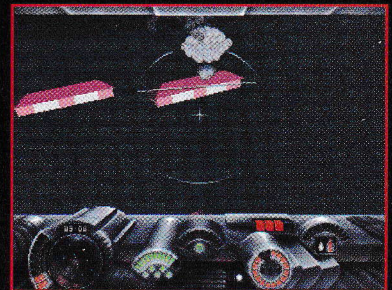


U potrazi za životom uživam u pogledu na grad.

Na jednoj malom i ne previše bogatom planetu živjela su dva naroda. Delphi, koji su živjeli na mračnoj strani planeta, i Halonsi, koji su bili na osvjetljenoj strani. Ta dva naroda dijelila je velika pustinja te su se razvijali i živjeli bez ikakvih međusobnih kontakata. Halonsi su bili puno napredniji, ali je njihova industrija toliko zagađivala atmosferu da je uskoro bilo nemoguće ondje živjeti. Tada su se sjetili svojih nerazvijenih susjeda - odlučili su ih napasti i pokoriti samo da bi mogli živjeti na nezagađnom dijelu planeta. Njihova su oružja bila puno jača od onih koje su imali Delphi pa su mislili kako će do pobjede doći brzo i lako, ali nisu računali na borbenost i požrtvovnost višestruko slabijih susjeda.

Vaša je zadaća jednostavna: pobijte sve neprijatelje bez puno razmišljanja. Na raspolaganju imate transportno vozilo preuređeno u borbenu letjelicu sa "svemirskim mitraljezom". Nova ćete oružja dobivati postupno, onako kako ih znanstvenici budu razvijali, pa se morate pouzdati u ono što sada imate. Vaša letjelica se pokreće preko energetskih signala koje prima iz tornjeva koji se nalaze posvuda u gradu. Ako izađete van njihova dometa, najvjerojatnije ćete ostati bez energije i ako vas tada Halonsi ne unište, sasvim sigurno ćete zveknuti o zemlju.

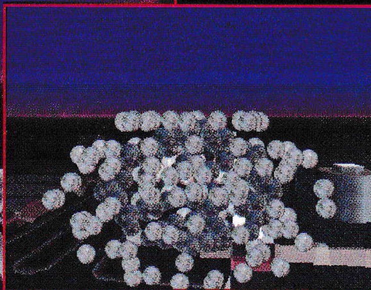
Kad ste blizu jednom od tornjeva, možete koristiti (vjerojatno) jedinu prednost koju vaša letjelica ima - trenutačno ubrzanje (boost). Na taj način možete prevariti protivnika i iznenaditi ga ondje gdje najmanje očekuje. Na upravljačkoj konzoli postoji nekoliko klasičnih i vrlo korisnih naprava. Tu su radar, visinomjer, indikator količine preostale energije, naprava za komunikaciju s bazom, indikator oštećenja na letjelici i status, odnosno, vrsta oružja



koje se koristi. Igra je sadržajno vrlo siromašna pa osim borbe ponad grada ne očekujte neke zanimljive animacije ili barem slike. U ovoj su igri to ili zaboravili ili namjerno izostavili da bi nam pokazali kako su igre nekoć izgledale. Najviše sam se iznenadio pri samoj instalaciji igre. Igra je na CD-u, ali se pri instalaciji svi fileovi jednostavno prekopiraju na vaš hard disk i doda im se mali .bat file koji služi za pokretanje.

Sigurno ste pomislili da autori nisu normalni kad kopiraju cijeli CD na hard disk, o tome bi se doista moglo raspravljati, ali cijela igra ukupno zauzima nešto više od 5 Mb pa se ne morate bojati da će vaš ljubimac biti pretrpan. S obzirom na veličinu, igra i nije tako loša, pa ako na hard disku nemate mjesta za nešto veće, Darker bi mogao biti dobar izbor za razgibavanje prstiju. Ako ste je već nabavili, odigrajte je, no sigurno nećete plakati ako vam se "slučajno" obriše.

Kad neprijateljsku letjelicu uhvatite na nišan jedino što treba učiniti je ispucati smrtonosni rafal da bi se postigao efekat prikazan na donjoj slici!



DARKER

Igrano na: PC P5/100, 16MB

Druge platforme: N/A

Zvuk	54%
Grafika	63%
Igrivost	59%

Psygnosis

UKUPNO 61%

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB

Mustek

- skaneri vrhunske kvalitete,
- stolni, prolazni i ručni modeli
- profesionalni modeli i .modeli za kućnu uporabu

ZAŠTITNE NAVLAKE

- za sve vrste kompjutora, štampača, fotokopirne i telefax uređaje

Canon

- bubble jet štampači crno bijeli i u boji
- u formatima A4 i A3
- rezolucija 360 i 720 dpi.

STB
STB Systems, Inc.®

- 64 bitnu grafički ubzivači od 1MB E-DRAM do 4MB VRAM
- 128 bitni grafički ubzivači
- digital video multimedija

Cardinal

- fax/modemi 28,8 i 33,6
- flash ROM bios
- interni i externi modeli
- doživotna garancija

Zweckform

- naljepnice u arcima A4 i A5 formata u različitim veličinama, bijele i u boji
- transparentne i wetterfeste naljepnice za laserske ispis

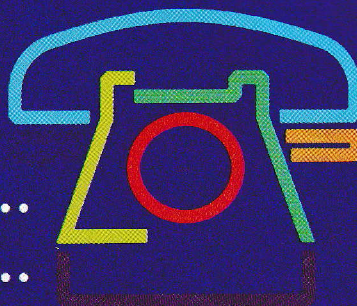
RENKER

- mediji za tintne štampače
- specijalni papir za 360 i 720 dpi. rezolucije
- samoljepivi papir, glossy film i transparentna folija

IDEJA MIKA
HR/10000 Zagreb
Sveti Duh 107
tel/fax 01 575 113
mobi. 099 472 682
E-mail: ideja-mika@zg.tel.hr

Ovlašteni distributer
Tehnotek
10000 Zagreb, A. Stipančića 12
Tel/fax 01/332 152
339 909, 327 881

Panasonic



telefax uređaji
telefax sustavi
telefonski aparati
laserski štampači
monitori 15", 17", 21"

Hardware **EDINKOM** Software

Ožegovićeva 19, 10000 Zagreb tel&fax: 01 2334-528, 2338-224, 2330-997

PENTIUM 133 - INTEL/TRITON

1535

IBM (CYRIX) 133 MHz
2 x 8 MB (16 MB)
1,6 GB HDD Western Digital
FDD 3,5" TEAC
S3 TRIO64 V+ 1 MB
14" SMILE COLOR MONITOR LR NI
BTC WIN 95 HR TIPKOVNICA
MINI TOWER KUĆIŠTE
MIŠ + PODLOŠKA + MICROPHONE

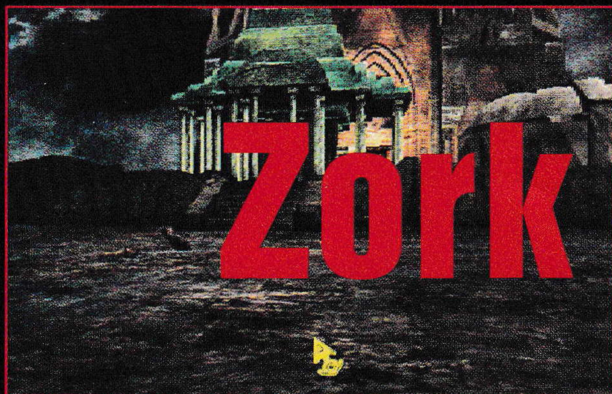
ISPORUKA ODMAH!

Cijene su izražene u bodovima i bez poreza na promet. Poseban popust za škole i državne ustanove.

Velik izbor konfiguracija, kompletna multimedija, vrhunski monitori

MULTIMEDIA KIT UPGRADE

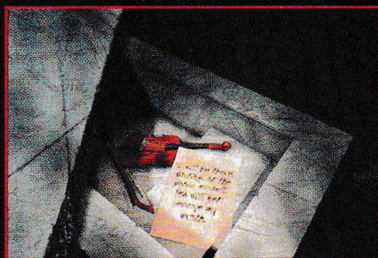
CD ROM 8x + ZVUČNA KARTICA 16bit + ZVUČNICI 60W + MODEM 33600 int. voice **449**



Zork Nemesis

Hrvoje Kablar

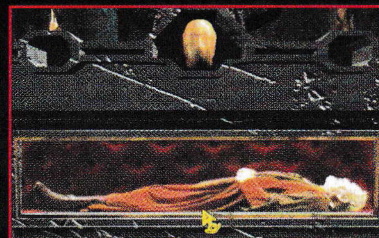
Zork Nemesis je najnovija igra Zork serijala kojeg je Infocom, danas u vlasništvu Activisiona, počeo izdavati još početkom osamdesetih. Prve Zork avanture bile su strogo tekstualnog karaktera, a vremenom su se i one modernizirale. Danas Zork Nemesis koristi sve mogućnosti novih tehnologija i dolazi na 3 CD-a.



Ovakvih lijepih detalja, koji su ujedno i hintovi, susretat ćete na svakom koraku. Dobro slušajte jer i zvučni efekti imaju vrlo važnu ulogu u rješavanju zagonetaka.

Ono što očekujemo od svake Zork serije je kvaliteta i malo humora. U Zork Nemesisu nedostaje humora. Zašto? Autori su to namjerno učinili zbog priče i pomalo mračne i zagušljive atmosfere. A priča ide ovako: vi ste agent iz zemlje Frobboza, čija je zadaća pronaći 4 nestala naučnika koji u "slobodno vrijeme" traže napitak vječne mladosti. Vaš predhodnik, agent Bivotar, nije bio uspješan u toj misiji, ali vam je ipak ostavio nešto korisno - svoj dnevnik zabilježaka, skica i vrlo zornih karti. Četiri su naučnika putovala u "Forbidden Lands of Zork", odnosno dvorac "Agrippa", da bi pronašli ono čemu su posvetili čitav svoj život - napitak vječne mladosti "Quintessentia", ali su nestali. No, da bi se došlo do Quintessentie, treba prvo riješiti misteriju četiri elementa (zrak, zemlja, vatra i voda) i četiri metala (bakar, željezo, olovo i aluminij). Došavši u Agrippu, doznajete da je misteriozni i tamni čarobnjak ubio naučnike i pokopao ih u središnjem dijelu dvorca. Njihova su tijela možda mrtva, ali duše su žive i čekaju na vas, čekaju da riješite misteriju elemenata i ponovno ih oživite. Prvo morate pretražiti dvorac, naći odgovarajući elemet svakog naučnika i odnijeti ga na njegov grob. Ne trebam ni napominjati da ćete imati mnoštvo problema jer vas čeka brdo zagonetaka koje valja riješiti. No, to je samo početak. Kad ostvarite taj zadatak, morate riješiti misterije četiri metala. Morat ćete otići u zavičaj svakog naučnika i ondje naći formule za izradu četiriju metala. Na raspolaganju su vam samo materijali ondje pronađeni pa će taj zadatak biti malo teže riješiti. Međutim, sve je to povezano odličnom pričom, fantastičnim mjestima i divnim predmetima te ćete ipak uživati u svijetu Zork Nemesisa. Kad ste riješili sve navedene taskove, možete reći da ste se približili kraju. Ako ste oživjeli naučnike, ostaje još napraviti taj toliko željeni eliksir mladosti i sretno privesti igru kraju.





ALTERNATIVNO

MYST * Klasika ovog tipa igara. Započela život na Macintoshu, a pomladila se na svim drugim platformama.*

*7th Guest * Prva igra sa digitaliziranim filmskim sekvencama. Ako još niste, svakako odigrajte.*

*Time Lapse * Najnovija igra ovog tipa koja nudi stvarno fantastičnu grafiku. Kakva je igrivost isprobajte sami.*

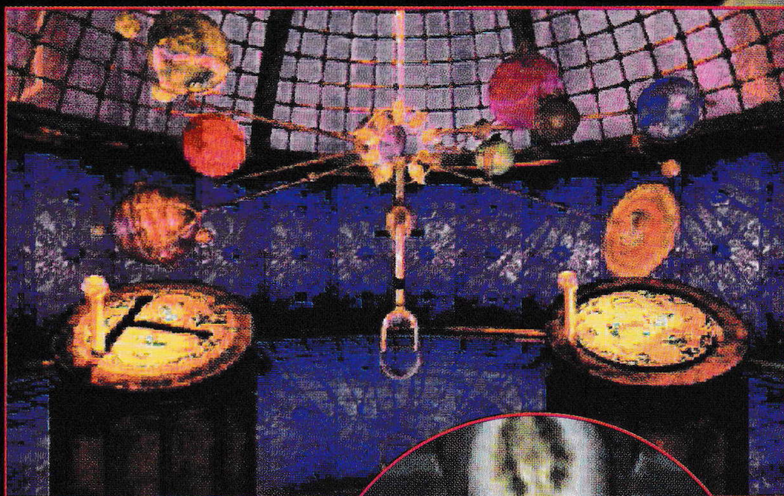
Jeste li igrali MYST? Zaboravite ga, Zork Nemesis je novi No 1.

Najnoviji izdanak serijala Zork atmosferom i, donekle, pričom neodoljivo podsjeća na Myst, igru koja se već ustoličila na čelu igara tog tipa. U Zork Nemesisu se išlo puno dalje. Igrač ima skoro potpunu slobodu nad svojim likom. Kažem skoro jer se samo dok stojite možete slobodno okretati oko svoje osi razgledavajući sve oko sebe. Taj sustav Activision je otkrio i nazvao ga 2-Vision. Pomičući miša lijevo ili



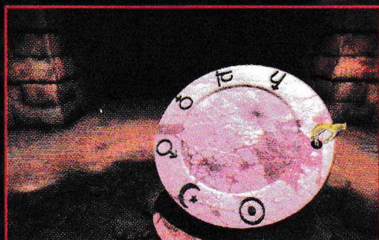


Moto sustava upravljanja 2-Vision je totalna sloboda. Ne samo da se možete okretati oko svoje osi, već možete slobodno gledati gore i dole.



desno, glatko ćete se pomicati brže ili sporije oko svoje osi. Međutim, kretanje s lokacije na lokaciju napravljeno je slično kao u Mystu. Strelica pokazuje moguće smjerove, jedan klik i već ste na novoj lokaciji. Možda se niste ni nadali ali, Zork Nemesis sadrži i digitaliziranje filmske sekvence vrlo kvalitetno napravljene i još bolje odglumljene. Glumaca ima 14. Nisu poznati, ali su svoj zadatak napravili bolje nego neki poznatiji glumci u nekim drugim igrama. Zvuk i glazba su nešto posebno. Ono što prvi put imamo u igrama (koliko je meni poznato) je 3D zvuk koji daje potpuno novu dimenziju zvučnim efektima, jedino što se njegovim uključenjem procesorski i memorijski zahtjevi opako povećavaju. Glazba je orkestralna s prizvukom new agea, što se fantastično uklopilo u priču.

Kad već pričam o procesorskim i drugim tehničim zahtjevima, Activision kao minimum konfiguraciju navodi 486DX2/66 i 8 Mb Rama, ali po mojem iskustvu, najmanje što morate imati je Pentium 75 i 16 Mb Rama. Dodamo li još da igra ne podržava 8 bitne zvučne kartice, u koje spadaju sve Soundblaster i Soundblaster Pro kompatibilne kartice, kao i minimum 16 bitnu boju, jasno je da je Activision malo pretjerao. Tome moram dodati da je na mojem P120 i originalnoj Creative Soundblaster 16 kartici, igra katkad bila čudno spora, a zvuk krčao kao na loše podešenoj radio stanici. Možda je tome razlog ćudljivost Windowsa 95 pod kojima igra radi. Naravno, morate imati instalirane i DirectX drivere i moliti se da sve proraditi kako treba (kod mene nije, ali je kod prijatelja sve radilo fino i glatko). Koliko su Windowsi 95 ćudljivi i zahtjevni, govori i činjenica da je Activision uz verziju za Windowse na iste CD-e stavio i DOS verziju, tek toliko, iako mnogi specijalni efekti i zvukovi dolaze do punog izražaja tek u Windowsima 95. Ukratko: Zork Nemesis je jedan vrlo, vrlo kvalitetan proizvod koji će se svidjeti i širem krugu igrača, a ne samo zaljubljenicima u takvu vrst igara. Moj vam je savjet - svakako nabaviti.



ZORK NEMESIS

Igrano na: PC P5/120, 32MB

Druge platforme: N/A

Zvuk	90%
Grafika	88%
Igrivost	81%

Activision

UKUPNO 89%

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB

Gama trend

Gama Top Lista	
Command & Conquer	235
Wing Commander IV	235
Quake	198
Formula 1 GP 2	235
Rebel Assault	198
Duke Nukem 3D	198
Syndicate	198
NHL '97	198
Simon the Sorcerer	98
Mortal Kombat 2	98
Fifa Soccer	198
NBA '96 Live	198
Space Pirates	98
3D Ultra Pinball	155
Sim Tower	98
Lost Eden	98
Tank Commander	155
Descent 2	155
US Navy Fighters	155
Chessmaster	98

Gama Trend
Nova Cesta 109
10000 Zagreb



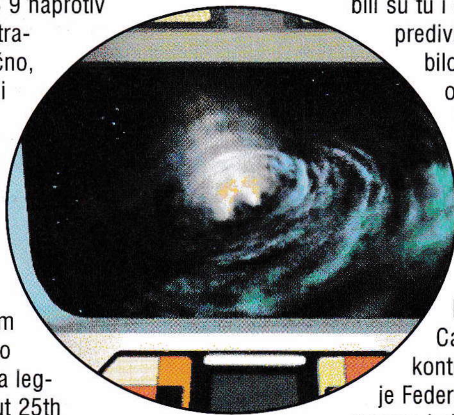
Deep Space 9: Harbringer

Dario Rakovac

Svemir... Beskonačnost... Putovanja svemirskog broda Enterprise... Eh, da barem je - još uvijek smo u svemiru, ali ovo su priče sa svemirske stanice Deep Space 9 (DS 9).

Za većinu Trekkera, Deep Space 9 jedno je od lošijih Star Trek izdanja. Sama je serija ponekad i zanimljiva, ali je uglavnom spora, monotona i dosadna. DS 9, za mene, nema gotovo nikakve veze s izvornim Star Trek serijalom čija je bit bila stalno istraživanje i otkrivanje nepoznatog. DS 9 naprotiv ne ide nigdje, sve je tako strahovito nepromjenjivo, statično, jednolično, likovi su hladni i nezanimljivi. Jednastavno, nije to to.

Kad sam čuo da se pojavila istog naziva, pomislio sam na izvrsni Final Unity i ponadao se da će ova igra možda biti i bolja. Naravno, prevario sam se. Najbolje bi, zapravo, bilo reći da se DS 9 nastavlja na legendarne Star Trek igre poput 25th Anniversary i sl. Sve su to bile igre koje smo igrali na "religijskoj" osnovi, ali koje od pravog Trek duha nisu imale ni T. Iznimka je bio već spomenuti Final Unity, koji je za divno čudo imao i priču i bio prilično igriv, a bili su tu i originalni glasovi glumaca, predivna grafika i, ukratko, to je bilo to. Eh, DS 9 prilično odgovara ovom opisu, ali to ipak nije to.



Ovako izgleda kad se pred vama otvori worm hole.

Deep Space 9

Deep Space 9 je stara cardassijanska rudarska stanica u orbiti planeta Bajora. Po protjerivanju Cardassianaca sa Bajora, kontrolu nad stanicom preuzela je Federacija u suradnji s privremenom bajoranskom vladom. Interes Federacije porastao je osobito po otkrivanju bajoranskog wormholea. Wormhole (doslovno, crvlja rupa) je svojevrstan svemirski tunel koji u ovom slučaju povezuje Bajor sa 70 000 svjetlosnih godina udaljenim Gamma kvadrantom. Time je DS 9 postala važno trgovačko čvorište, a osim toga i posljednja federacijska postaja pred neistraženim. U igri vi preuzimate ulogu federacijskog poslanika kojeg pred ulaskom u wormhole napadaju sonde nepoznatog porijekla. Po prilično "tvrdom" prizemljenju, saznajete da je kroz rupu prošao nekakav nepoznati brod i da ste upravo zbog toga pozvani i vi da biste pomogli pri uspostavljanju prvog kontakta. Tu počinje priča zvana DS 9 Harbinger u kojoj ćete proputovati zanimljivim dijelovima svemira, upoznati nove rase i lomiti si glavu brojnim, prilično zahtjevnim zagonetkama.

Izvedba

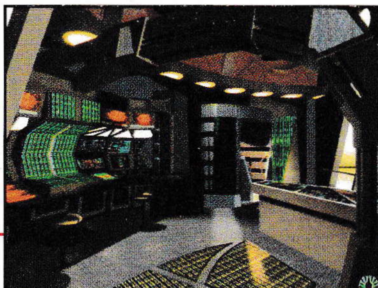
Pored prilično standardne priče (vrlo nalik jednoj od brojnih epizoda DS 9), treba nešto reći i o samoj izvedbi. Ovdje sve pohvale idu na račun grafike i zvuka. Sve skupa izgleda prilično autentično, ali opći je dojam da je sav taj trud mogao uroditi znatno boljim plodom. Naime, likovi su animirani izrazito nerealno, kretanje lokacijama pravi je test vaših ori-

ALTERNATIVNO

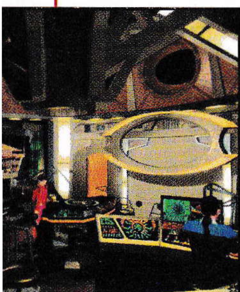
***Final Unity* * Do sada najbolja Star Trek igra. S novom generacijom zvjezdanih staza došla je i nova generacija Trek igara.**

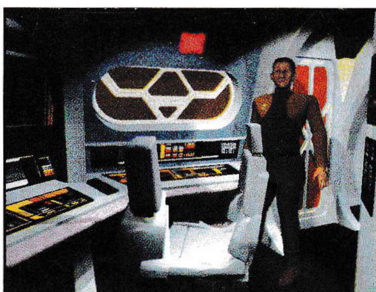
***Judgment Rites* * Jedna od prvih igara u kojoj su se na vašim monitorima pojavili Cpt. Kirk i Spock.**

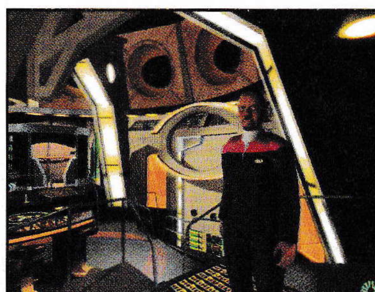
***25th Anniversary* * Prava poslastica za sve Trekkere izdana povodom 25 godišnjice Zvjezdanih staza.**

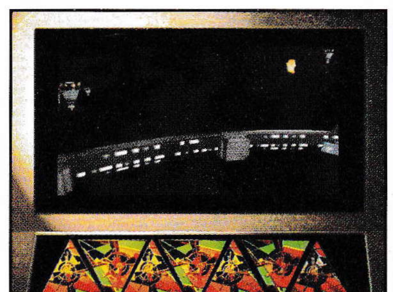


Kao što sam spomenu u tekstu kretanje po lokacijama u DS9 zahtjeva malo prakse, no nakon par sati, sve će biti u redu, osjećat ćete se kao kod kuće.









jentacijskih sposobnosti... Iskreno, točan algoritam po kojem se to odvija za mene je ostao misterijom. Problem je u tome što se ne krećete prema objektima, već ih na neki način zaobilazite pa se vrlo lako izgubiti, a pravi se put najčešće nalazi čistim slučajem i srećom. Osim toga, ni tzv. akcijski elementi nisu nešto o čemu bi se dali pisati hvalospjevi. Borba se odvija pomicanjem pokazivača smjera po ekranu i pucanjem u Operation Wolf stilu, što je, u najmanju ruku, smiješno kod igranja ovakvih igara, a budući su to dijelovi na kojima sam najčešće zapinjao, nešto tu definitivno ne štima. Sve u svemu, DS 9 je vrlo lijepa avantura koju će svaki Trekker (kao nižepotpisani) s oduševljenjem odigrati bez obzira koliko ona stvarno vrijedi, ali netko kome Star Trek ne znači previše, pogledat će DS 9 realno i odlučiti se za neku drugu igru.

Ovo je jedna od "zahtjevnijih" arkadnih sekvenci, sve što trebate raditi je micati kursor po ekranu i gađati sonde.

DS9: HARBRINGER	
Igrano na: PC P5/166, 16MB	
Druge platforme: N/A	
Zvuk	80%
Grafika	85%
Igrivost	64%
Viacom New Media	
UKUPNO	68%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB	

Wooden Ships and Iron Men

Bibor Kiraly

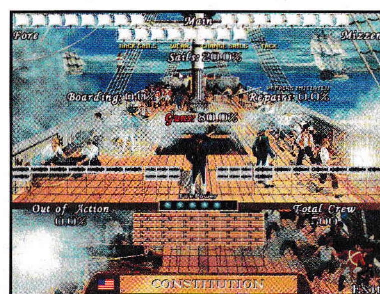
Danas, u doba nuklearnih podmornica, razarača i fregata, vođenje pomorskih bitaka gotovo je besmisleno. Međutim, tijekom 18. i 19. st. vojna se snaga mjerila snagom brodovlja, što je značilo i više kolonija.

Avalon Hill je tvrtka poznata po svojim stolnim strategijskim igrama i većina je strategijskih simulacija za računala napravljena upravo po uzoru na te igre (Civilization, primjerice). Avalon Hill izdaje samo najbolje i najtraženije igre za računala, tako da nema sumnje da je i Wooden Ships and Iron Men jedna od njih. Ako volite brodove i ako volite strategije, ovu igru MORATE nabaviti. Svijet 18. i 19. stoljeća obilježen je mnogobrojnim ratovima i revolucijama pa nije slučajno da ga nazivaju najburnijim u povijesti cijeloga čovječanstva. Pomorske su bitke vodile samo najveće sile tog doba; Velika Britanija, Francuska i novostvorene Sjedinjene Američke Države, vodila se bitka za kolonije. U ovoj igri vi samo vodite svoj brod i ništa vam drugo nije bitno. Možete voditi kampanju, koja počinje iz najveće luke određene države, ili odigrati jedan scenario i izmijeniti povijest pomorskih bitaka.

Karakteristike brodova:

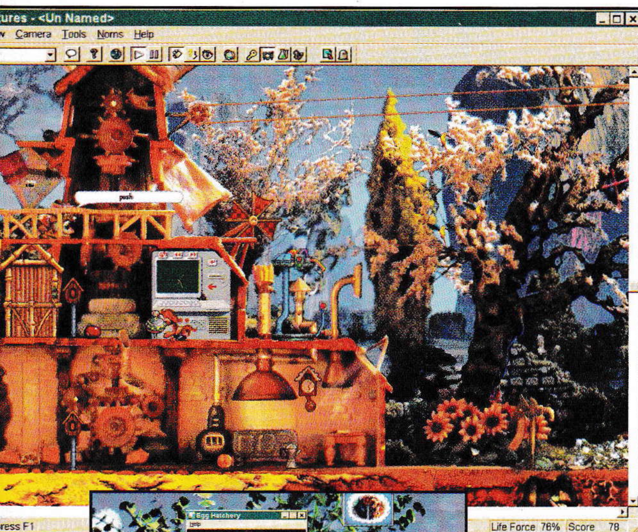
Sloop (slup, šalupa) - ribarski jedrenjak dugačak do 12 metara, širok do 5 metara; francuska šalupa nema palubu i ima 2 jarbola s glavnim jedrima. U igri ima 125-225 ljudi i 18-28 topova. ***Fregata (18.stoljeće)*** - vrlo brza i dobrih plovidbenih svojstava; istisnina joj je oko 400 t, ima 2 topničke palube s 18-60 topova. U početku ima 2, a zatim 3 jarbola s križnim jedrima. Rabila se za eskortnu službu, izviđanje i napade na trgovačko brodovlje i borbu protiv gusara. U igri ima 400-500 ljudi. ***Brigue (brik)*** - brz jedrenjak s 2 jarbola, križnim jedrima i bočnim jedrom na krmenom jarbolu. Istisnina 150-370 t, duljina 26-32 metara, širina 6,9-9 metara. Naoružan s 14-16 topova i posadom 100-njak ljudi.

Ako vam nešto nije odmah jasno, ne očajavajte jer tako je to s igrama Avalon Hilla. Pokušajte razmišljati što nelogičnije i naći ćete ono što (ni)ste tražili.





W. S. & I. M.	
Igrano na: PC P5/100, 16MB	
Druge platforme: N/A	
Zvuk	67%
Grafika	74%
Igrivost	72%
Avalon Hill	
UKUPNO	77%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB	



Sve današnje igre imaju gotovo savršenu grafiku i odličan zvuk, što pojačava realističnost same igre. Međutim, igra o kojoj danas pišem promijenila je moj ideal igara zauvijek.

Creatures

Hrvoje Kablar

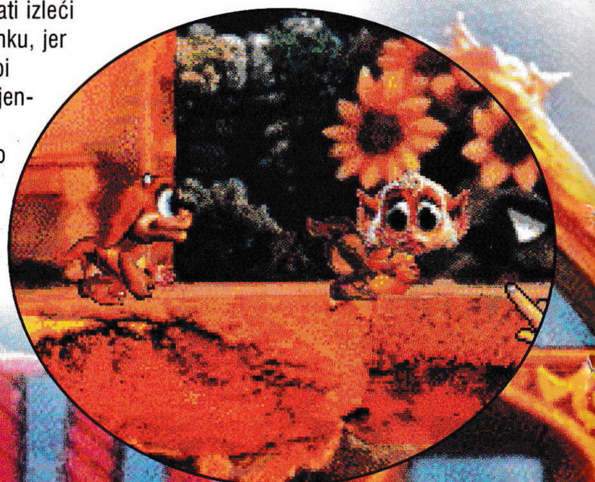
Najteže je na početku stvoriti novi život. Nadamo se da će ova jaja donijeti dugo očekivani podmladak.

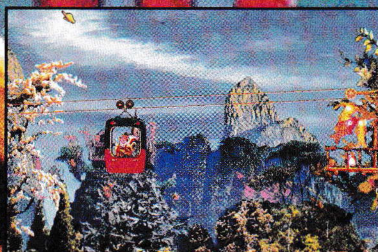
Creatures ima i grafiku i zvuk, ali one nisu od presudnog značenja. To je igra koja je unijela novu dimenziju u dosadašnji igrački svijet. Igra koju je izdala tvrtka Millenium Interactive koristi jedan vrlo napredan sustav nazvan A-Life (od Artificial Life ili umjetni život). Creatures nema neku priču, neki konkretni sadržaj, ona je igra o životu. Sve se zbiva na vrlo simpatičnom mjestu imena Albia koje je na samom početku pusto (što se tiče života), ali ondje je nekoliko zanimljivih stvarčica, a najvažnija od njih je inkubator.

Što je nastalo prvo, kokoš ili jaje?

U našem slučaju prvo je bilo jaje. Na samom početku ima ih 8, četiri muška i četiri ženska. Vrlo brzo se iz jajeta izleglo naše prvo stvorenje - norn. Cilj igre je od tog trenutka vrlo neodređen i najviše ovisi o karakteru samog igrača. Najkraće rečeno, zadatak vam je svoriti koloniju vrlo uspješnih, zdravih i nadasve zanimljivih norna.

Najbolje je početi s muškim nornom i polako ga učiti životu. Prvo ga naučite osnovnim znanjima - prehranjivanju i spavanju. Kako je norn po prirodi vrlo živahan i društven stvor, ostane li dugo sam postat će melankoličan pa će mu trebati izleći novog prijatelja. Najbolje ženku, jer nekakav krajnji cilj igre bio bi stvoriti sve savršenija pokoljenja. Prosječni je životni vijek norna 10-15 sati. On se lako može razboljeti jer je Albia prepuna opasnih virusa (pogotovo u krošnjama nastanjenim čudnovatim stvorenjima, ali njih ćete bolje upoznati kroz igru). Kad ste ih naučili osnovama preživljavanja, možete početi i sa složenijim stvarima. Odmah iznad inkubatora je stroj za učenje riječi. Natjerajte vašeg norna neka mu se približi, malo ga pohvalite i počnite učenje. Nakon više ili manje muke, naučit će osnovne pojmove pa ćete sada lakše komunicirati i učiti ga složenijim stvarima.







onda neće moći izleći bez pomoći inkubatora, a možda i nikako. Vjerojatno najveća vrijednost "Creaturesa" je upravo mogućnost rađanja. Pitate se zašto? Pa zamislite sljedeću situaciju: igra se proda u 100 000 kopija, svaki od 100 000 vlasnika ima svoj karakter, svoje razmišljanje i svoje način odgoja mladih norna. Kako je genetika vrlo svojeglava znanost, sljedeći naraštaji su velika nepoznanice na jednom stroju, a kamoli ne na 100 000 strojeva s milijunima norna. Opet se u čudu pitate, kakve veze drugi igrači imaju sa mnom? Odgovor je jednostavan, Millenium Interactive je vrlo pametno uveo opciju "import i export creatures" omogućivši tako ljudima da razmjenjuju norne preko Interneta dobivajući vrlo zanimljive rezultate. Stoga autori igre poručuju svima koji odgoje zanimljive norne, neka ih pošalju njima. Creatures su doista posebna i složena igra i ja vam još mnogo toga nisam ni spomenuo, primjerice, omiljena mjesta, lijekove, podmornice, glazbu, igračke, poboljšanje muškosti, njihovo groblje, album omiljenih slika... Ne znam dijeliti li i vi moje oduševljenje, ali činjenice govore same za sebe.

Creatures je igra koja nema kraja i čije su kombinacije nebrojive. Ako ste čekali igru koja bi zatresla čitav igrački svijet, onda je to to. Ako ste maštoviti, dalje ćete otkriti i sami...

Igrajmo se mame i tate

Pretpostavka je da su se sada iz svih jaja izlegli norni. To znači da ih je sada 4 muška i 4 ženska. Po svim zakonima prirode, vrijeme je za reprodukciju. Naravno, to je moguće već i s jednim parom.

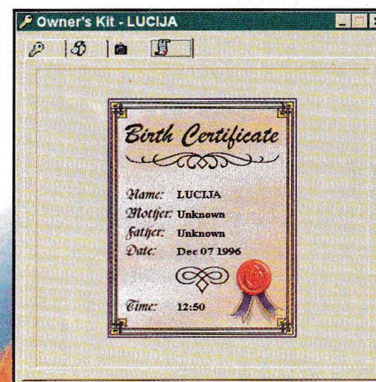
Prvi uvjet da naša stvorenja počnu raditi "one stvari" je određena starosna dob. Život im je podijeljen u pet faza: beba, dijete, adolescent, odrastao norn i star norn. Iako se već u adolescentskoj fazi oni ubrzano počinju interesirati za suprotan spol, tek u odrasloj dobi mogu "zatrudnjeti". Trudnoća traje desetak minuta i važno je ne dirati jaje jer se

CREATURES	
Igrano na: PC P5/120, 32MB	
Druge platforme: Mac	
Zvuk	86%
Grafika	80%
Igrivost	83%
Millenium Int.	
UKUPNO	93%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB	



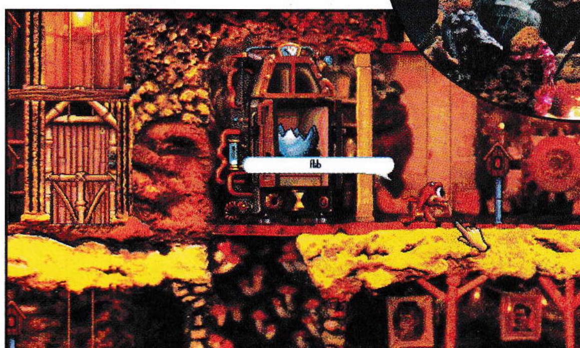


PC računala *GATEWAY 2000* - vaš najbolji izbor!
SENSO - tel. 01/61 19 505



Nakon što se izlježe podmladak, krstite ga i računalo će ga uvesti u knjigu rođenih.





Russian Roulette

Programeri BUKAe uspjeli su napraviti igru - pucačinu u kojoj morate imati zaista puno sreće da ne biste poginuli u prvih deset sekundi.

Bibor Kiraly



Jedan od nedostataka u igri je da nema vanjskih pogleda i ne postoji fullscreen opcija, tako da se često osjećate klaustrofobično.

Starija igračka generacija trebala bi se sjećati mnogobrojnih pokušaja da se napravi 3D pucaljka u bestežinskom prostoru. Prvo smo imali legendarnu igru Starglider i još legendarniju Elite, koje su tada, u vrijeme igara poput Pacmana i Arkanoida, značile pravu revoluciju u programiranju i razmišljanju. Nakon Descenta, Hellbendera i ostalih igara, čovjek bi pomislio da je tema iscrpljena i da se više nema što reći, no Rusi su nam pokazali da to nije točno.

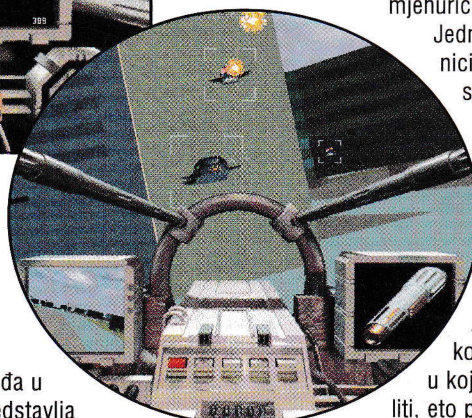
Rusija u svijetu "1984."

Rusija... komunizam je opstao, ali ne u danas nam poznatom obliku, već u još gorem. Najgore noćne more debelih zapadnih kapitalista postale su javom. Rusi i njihova napredna vojna tehnologija su zadnja nada Zemlje. Projekt nazvan Russian Roulette privodi se kraju - prototip letjelice je izgrađen, a vi se nalazite u ulozi pilota. Letjelica neodoljivo podsjeća na onu iz Descenta (ima dva zakrilca više). Cijela igra ima pet razina. Postoji i šesta, ali je ne možete izabrati dok ne prođete ostalih pet.

Cijela se igra događa u Rusiji. Svaka razina predstavlja jedno gradsko središte. Vi morate spriječii najezdu vanzemaljaca koji u nebrojenim količinama stižu i uništavaju nadobudne pilote poput vas. Kad im pokažete (već po tisućiti put, nikad neće naučiti) da je ljudska rasa nadmoćnija u borbi, morat ćete uništiti određen broj njihovih baza označenih crvenom točkicom na radaru. Igra je jednostavna za igranje, grafika je prosječna, a glazbu sami birete. Sami birate i način igranja, razinu... Nema određenih zapovijedi, nema vremenskog ograničenja, nema goriva, nema zagonetki - sve je jednostavno i jasno.

Mirko, pazi metak!

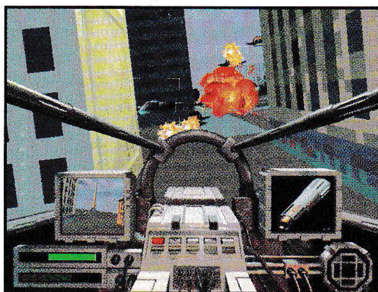
Ne morate se zabrinjavati ako se slučajno zaletite u neku zgradu jer programerima nije bilo stalo do realizma nego do igrivosti, koju su i postigli, tako da vam neće biti ništa. Baze nije teško uništiti jer vas one ne napadaju. Problem je u mnoštvu manjih, okretnih i dobro naoružanih letjelica. Ubijajte ih i nikako ne gađajte bazu dok se niste riješili letjelica jer iza raznijete letjelice ostaje određeno oružje - svaki put ga pokupite jer se brzo ostaje bez streljiva. Kad uništite jednu bazu, nemojte odmah ići na sljedeću, već pokušajte naći dodatne štitove najčešće sakrivene u parkovima, a izgledaju poput plavih mjehurića.



Najčešća mjesta gdje možete naći štitove i streljivo jesu parkovi. Između zelenih stabala lako ćete ih opaziti.

Jedna zanimljivost: iako su izbornici napravljeni na engleskom, sve poruke u igri su na ruskom, pisane ruskim pismom - ćirilicom. Jedini način da otkrijete što vaš teškom mukom dobijeni power-up radi jest to da ga isprobate na jednoj od najbližih letjelica.

Ako su vam dosadile igre u kojima morate biti vrlo iskusni i u kojima morate (nedajbože) misliti, eto prave igre za vas. Vraća vas na same početke razvoja kompjutorskih igara, tj. postoji samo iz dva razloga: da vas olakša za 300 kuna i da vam dokaže da igra koja podržava opciju "mozak na paši" može biti zanimljiva.



RUSSIAN ROULETTE

Igrano na: PC P5/100, 32MB
Druge platforme: N/A

Zvuk	69%
Grafika	74%
Igrivost	67%

Buka

UKUPNO 72%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB

ORBIS

Varaždin - Croatia, B.Radić 90
tel. 042 / 260.824 261.121
www.hrvatska.com/orbis
orbis@jadran.com





369 Kn

359 Kn



NHL 97 HOCKEY
NBA 97 LIVE
FIFA 97 !!

TIME COMMANDO
GENE WARS
SYNDICATE WARS
DAGGERFALL
QUAKE
U.S.N.F. 97
TRACK ATTACK
PRIVATEER THE DARKENING



CD ROM po EUROPSKOJ CIJENI !!!

RED ALERT

390 Kn

C.V.P. INFO

Zagreb, Potok 24
Tel/fax: 155-554
Mob: 099 440-842

PRODAJA I SERVIS PC RAČUNALA

BESPLATNA DOSTAVA NA PODRUČJU ZAGREBA

- SVE NA JEDNOM MJESTU ZA VAŠE RAČUNALO
- BIS - program za poslovanje (radi pod windows-ima)
- POPRAVCI monitora, napajanja, pisača, telefaxa
- KVALITETNE KOMPONENTE ZA PC RAČUNALA

BUDITE U TOKU SA VRHUNSKOM SVJETSKOM TEHNOLOGIJOM

POSTANITE I VI ZADOVOLJNIM KORISNIKOM NAŠIH PC KONFIGURACIJA

Čestit Božić i uspješna Nova 1997.

PRIGODAN POKLON KUPCIMA RAČUNALA DO 31.12.1996.

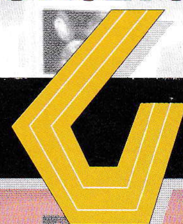


Nezbit

informatički sistemi & elektronika

Radićevo šetalište 10
Zagreb 10000
tel/fax: 01-271-934

VARIJACIJE SU MOGUĆE, NO ŽELITE LI NAJBOLJE PENTIUM RAČUNALO NA SVIJETU, IZBOR JE SAMO JEDAN !



GATEWAY2000

GATEWAY 2000 P5-100 MULTIMEDIA

- 16 MB EDO RAM SIMM
- 8 SPEED CD ROM
- 850 MB HDD WD EIDE
- STB 64V+ PCI SVGA 2MB
- MICROSOFT PS2 MIŠ
- WIN 95 CRO TASTATURA
- 15" TRINITRON COLOR
- ENSONIQ SOUNDSCAPE 16-BIT WAVETABLE ZVUK
- 100W AKTIV. ZVUČNICI + SUB BASS SISTEM
- WINDOWS 95, OFFICE PRO 7 I ENCARTA 96 CD ROMOVI

AKCIJSKA PRODAJA!

BUDITE U TOKU SA VRHUNSKOM SVJETSKOM TEHNOLOGIJOM. PRIHVATITE SAMO NAJBOLJE !

Apple Macintosh



ID4 INDEPENDENCE DAY

U tijeku je akcijska prodaja!
Kupite po jedinstvenoj cijeni multimedijsko računalo **Macintosh Performa 5260!**

Macintosh Performa 5260 12/800 CD + Tipkovnica + 9 CD naslova + ClarisWorks

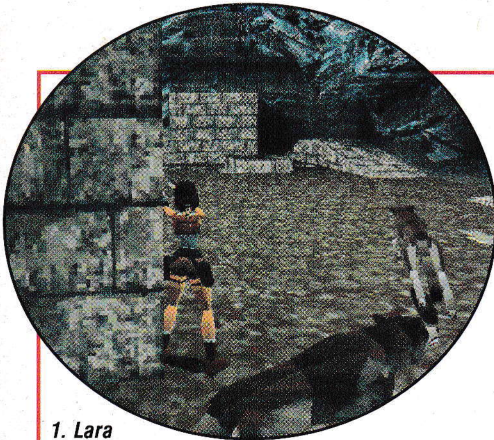
Akcijska cijena 9.999,-

Postanite i Vi dio Apple Macintosh obitelji!

FILEX

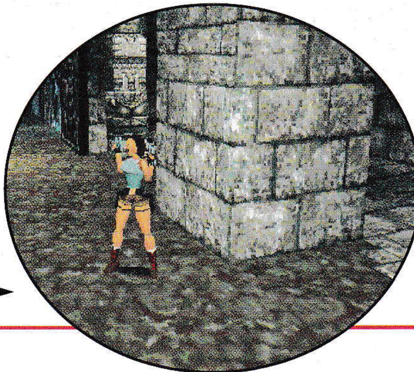
Ovlašteni prodavač i organizator Apple Point prodaje
Voćarska 3, 10000 Zagreb, tel: 01/ 45 55 146, tel/fax: 01/ 44 37 42

Ovlaštena Apple Point prodajna mjesta:
__CATV-Joža__, Sudovečka 1, tel/fax: 33 23 96, Zagreb; __Forma GO-JA__, Kaptol 21, tel/fax: 44 64 77, Zageb; __FalCom__, Put Gvozdenova 4, tel/fax: 022/ 23 260, Šibenik; __Grafit__, Školska 2, tel: 031/ 12 46 33, Osijek



1. Lara upada u svoju prvu bitku...

2. ... protiv tri vuka. Pokušajte (kao na slici) se priljubiti leđima uz stup. Tako ...





3. ... ćete se osigurati od napada s leđa, i moći ćete sve protivnike držati "na oku".



Tomb Rider

Luka Mihaljević

Jacqueline Natla, poslovna žena, želi da Lara pronađe misteriozni predmet iz grobnice Qualopec u Peruu. Lara odmah kreće u potragu i kad je pronašla predmet, napadaju je Natlini ljudi pokušavajući je ubiti. Koristeći svoje atletske sposobnosti (brzo trči), Lara uspijeva umaći te saznaje da je pronađeni predmet samo jedan od tri skrivena u grobicama diljem svijeta.

Cijela igra ima 15 nivoa podijeljenih u četiri drevne civilizacije. U svakom ćete se boriti protiv različitih neprijatelja. Većinom će to biti vukovi, lavovi, medvjedi, gorile, šišmiši, krokodili i razna čudovišta, a možda naletite i na kojeg čovjeka. Ponekad će vas na kraju nivoa čekati glavna zvijerka. Najslabiji predstavnik je tiranosaurus Rex. Životinje su izvrsno animirane pa je čovjeku zapravo žao ubijati ih, ali ako moram birati između cure poput Lare i medvjeda.... shvatili ste. Kad već treba nemilosrdno ubijati, treba imati i kvalitetno oružje. Osim dva revolvera (zato nam je Bog dao dvije ruke) koja imate od početka, tijekom igre možete pokupiti par magnuma, pumpericu i uzi. Jedino je streljivo za revolvere neograničeno, a za ostala oružja morate ga sakupiti, baš kao i prvu pomoć, ključeve i druge sitnice.

Pošto ovo nikako nije samo klon Quakea i kompanije, osim ubijanja jadnih životinja i ljudi, morate rješavati zagonetke, pronalaziti skrivene prostorije, plivati (roniti) podzemnim hodnicima, aktivirati razne poluge, preskakati provalije... Usput, kad jednom pronađete vodu i natjerate Laru da se okupa, ne vjerujem da ćete je htjeti vratiti na suho. Njeno ronjenje i plivanje zadivljuje. Uživajući, zaboravio sam da Lara nema škrge (čak ni ona nije savršena) i da joj treba zraka. Tek kad se počela koprcati poput ribe na suhom, prenuo sam se, ali tada je



Jedna od predivnih djelova igre je borba. Na početku ćete morati savladati razne divlje životinje. Jedna od krupnijih je i ovaj medvjed koji i nije neki protivnik, no ipak pripazite da vas ne dohvati svojim šapama.



1997

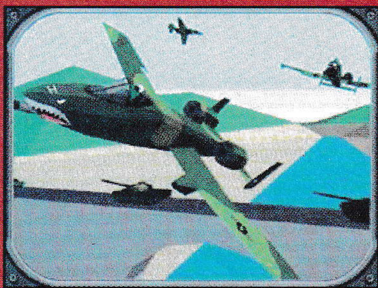
Sretna nova 1997!
Kako vas uvijek želimo izvijestiti na vrijeme o najnovijim svjetskim događanjima u industriji zabavnog softvera, odlučili smo prikupiti što više informacija i podastrti vam ih na jednome mjestu. Postaje očito da će 1997. biti obilježena masovnom uporabom 3D grafičkog sučelja jer sve je više ljudi koji posjeduju Pentium računala ili neku od konzola koje mogu udovoljiti sve zahtjevnijim igrama. Stižu nam igre visokog stupnja realnosti, CD medij nam dozvoljava pohranu sve većih digitaliziranih filmova, pa se možemo slobodno zapitati što će se dogoditi kad tržištem zavlada još uvijek skupa DVD tehnologija. FRP igre su prošlih godina bile prilično zapostavljene, ali nakon Daggerfalla i Albiona konačno nam stiže navala sličnih igara, stoga ćete morati pažljivo birati prije nego jednu zaigrate. Sve teže postaje objektivno ocijeniti igre zbog njihove podjednako visoke kvalitete pa će presudan faktor za hit igru biti upravo njezina igrivost, ideja i originalnost čitavog koncepta. Budući se bliže Božić i Nova godina, neke će se igre pojaviti vrlo skoro u trgovinama dok se druge tek planiraju. Za neke od njih je najavljen datum izlaska, ali ako se i ne pojave na vrijeme, budite strpljivi, čekanje će vam se isplatiti.





ACTIVISION

A-10 Cuba * Još jedna simulacija prilično zahtjevne grafike za kućna računala. Ipak, tko ima mogućnosti, uzet će je i preletjeti 15000 kvadratnih milja kubanskog tla. Ako ste željni akcije, možete odigrati 16 zahtjevnih misija boreći se u zraku i protiv onih na zemlji. Da biste pobijedili gomilu vozila i letjelica, trebat će vam tona streljiva i nešto soli u glavi. Neizbježan multiplayer mode omogućava objavu rata prijatelju preko modema ili LAN mreže.
/PC CD ROM/



Interstate '76 * U paralelnom svijetu sedamdesetih nestalo je snaga zakona. Kriminal je u porastu 200%, pojavljuju se mnogobrojne motorizirane bande željne okrutne zabave i nasilja. Svijet Mad Maxa je njihova realnost. Nestaju rezerve goriva, a najveća banda se sprema napasti jedinu preostalu rafineriju u SAD-u. Vi ste Groove Champion, mladi vozač koji je izgubio sestru. Jednako je važno osvetiti sestrinu smrt i tijekom 25 misija spasiti rafineriju. Nemate superbrzi automobil, već vozite sve od malog Phaedra Pony do kamiončine. Grafika je jednaka onoj u Mechwarrioru 2, podržan je multiplayer mode do 8 igrača.
/PC CD ROM/



Dark Reign * Akcijska strategija u realnom vremenu temeljena na iskustvima dosad najprodavanijih strategijskih igara, poboljšane umjetne inteligencije i mnoštvom još neviđenih opcija. Primjera radi jedinicama će se moći odrediti da li će samostalno reagirati ili će se pak sakriti ispod skrivene platforme i napasti neprijatelja s leđa. Mnoštvo još neviđenih opcija (barem ne u istoj igri) privući će mnoge poklonike C&C i barem malo uzdrmati prijestolje pristiglog Red Alerta. U istinitost ovih riječi uvjerit ćemo se u veljači i donijeti svoj sud.
/PC CD ROM/

BETHESDA

Uvidjevši prednosti svog grafičkog Xenginea, Bethesda Softworks se odlučio još ga poboljšati - glavna mu je mana bila nemogućnost prikaza rezolucija iznad 320x200. Ispravili su pogrešku i stvorili Xengine 2 koji radi u SVGA pa su, logično, nastale dvije igre koje koriste novu tehnologiju.

X-Car * Za razliku od dosadašnjih igara, X-Car nudi samostalan razvoj vašeg vozila. Naime, riječ je o eksperimentalnim futurističkim automobilima kojima možete poboljšavati sve osobine na osnovu zabilježenih podataka vaše posade. Prototip možete ispitati na pokusnim stazama, a kasnije i u pravoj trci. Brzinama od 300Mph, ova će vas igra natjerati da vrištite, a zrakom će strujati miris spaljenih guma i usijanog asfalta. Pentiumi dolaze na svoje jer će X-Car biti pravi užitak igrati u SVGA rezolucijama. Multiplayer mode će osigurati dodatnu zabavu, a kad uništite prijatelja, možete taj događaj snimiti na virtualni VCR i pokazati ga ostalima.
/PC CD ROM/



SkyNET /Bethseda/ Nakon uspjeha Terminatora, logično slijedi nastavak. Novi nivoi i novi arsenal će vam zasigurno uljpšati dan.

SkyNET * Nakon Terminatora, Bethesda Softworks se odlučio napraviti nastavak, nastala je nova igra SkyNET. Mnogo je novih zanimljivih nivoa na kojima ćete susresti opake neprijatelje poput cyborga, na raspolaganju vam je još neviđen arsenal razornog oružja te različite vrste pomagala i detektora kretnji da biste na vrijeme uočili neprijateljske horde. Više ne morate pješačiti, nego se zavalite na sjedalo džipa ili kamiona (naravno s gunom u drugoj ruci) i pregazite sve što se kreće. Možete gaziti i prijatelja s druge strane modema ili mreže na posebnim multiplayer misijama. Više niste ograničeni na bezbrojne uske hodnike - možete se naganjati s (ne)prijateljem po gradskim avenijama ili skočiti u rekonstruirani Hollywood i utjerati glumcima strah u kosti. Ako se pitate kako izgleda novi Xengine s realističnim osvjetljenjem u SVGA grafici i slobodom kretanja u svim smjerovima, tada se dobro uštipnite, da budete sigurni da ste budni, prije nego pogledate igru. Ni rijetki vlasnici VR kaciga nisu zaboravljeni, mogu početi štedjeti kao i ostali.
/PC CD ROM/

EIDOS INTERACTIVE

Nekolicina manjih programerskih kuća odlučila je napraviti poslovni zaokret, udružili su se da bi što jeftinije izdali što više igara godišnje i tako je nastala grupacija Eidos. Eidos će izdavati igre sljedećih programerskih kuća: Core Design, Access, Domark, Mission Studios i Sanctuary Woods. Želja je čelnih ljudi Eidosa da postane izdavačka kuća poput Electronic Artsa, u čemu će im slijedeći naslovi zasigurno pomoći.

Deathtrap Dungeon * Nova 3D igra temeljena je na knjizi Ian Livingsonea, knjizi koja se prodala u milijunima primjeraka. Borite se protiv različitih fantastičnih likova, uključujući zmajeve, orkove, zombije, pauke i mnoge druge. Preko 10 različitih nivoa maštovito su dizajnirali autori SpaceHulka i WarHammera - Ian Livingstone i Richard Halliwell. Odlična grafika uz potpuno novi način dinamičnog osvjetljavanja okolina pružit će vam atmosferu fantastične I opasne tamnice.
/PC CD ROM, PSX, SATURN, MAC/



Deathtrap Dungeon /EIDOS/ Ružne li face!

Master of Dimension * Avantura u kojoj ćete kroz 12 dimenzija koje morate posjetiti pokušati riješiti zagonetke i nagovoriti čarobnjaka Merlina da spasi svijet od uništenja. Dvije stotine različitih lokacija i različiti likova, od vampira do smiješnih vanzemaljaca, držat će vas duže vrijeme za ekranom.
/PC CD ROM/

Shadow Warrior * U ulozi snažnog, brzog i opakog Ninje zaustavite kult ludih demona koji očekuju povratak svog mističnog vođe nakon 1000 godina ukletog sna. Naoružajte se mačem, katanom, bacajućim zvjezdicama, samostrijelom i uzijem, a putem naučite moćne magije i spržite horde demona. Vaš lik može skakati, plivati, roniti, penjati se i izvoditi još svakojake vratolomije, a sve to u kompleksnom 3D okružju.
/PC CD ROM/

Steel Legions * Igra identična MechWarrioru, ali novija pa tako i bolje grafike i odličnih animacija. Ljudi su pokorili zvijezde, iscrpili sve njihove resurse i sada se galaktičke megakompanije međusobno bore za prevlast. Na raspolaganju vam je 35 Goliath mechanoida, 34 kvalificirana pilota i preko 50 super oružja i bojnih sustava a programeri se hvale i dosad najrazvijenijom umjetnom inteligencijom.
/PC CD ROM/

Terracide * Ogroman autoreplicirajući robot koji uništava sav život galaksije stiže polako, i sigurno u Zemljinu orbitu. Terracide je svemirska 3D pucačina s teksturiranim poligonima i dinamičnim izvorima svjetlosti!
/PC CD ROM/



Incredible Hulk - The Pantheon Saga * Ova je igra dokaz da ni arkade više nisu što su nekad bile! Nevjerojatno detaljno animirani glavni lik te fantastično renderirana grafika predstavljaju svima znane mogućnosti SGI grafičkih radnih stanica. Razvalite 14 nezaboravnih nivoa uz dobroćudnog zelenog monstruma iz poznate TV serije i stripa.
/PC CD ROM, PSX, SATURN/

1997

Blood * Quake klon s mnoštvom maštovitih oružja koji će vas uvesti u svijet strave i užasa. Zaustavljajući Tchernoboga (što god to bilo, sigurno nije ništa dobro), morat ćete se probiti kroz horde štakora, šišmiša, pauka, zombija, gargoyles i ostalih prokletnika. Detaljno teksturirani okoliš i smislene građevine zadivit će večinu ljubitelja igara, ali i upozoriti na opasnost jer je možda baš zid ispred vas zamka ili kakav tajni prolaz.
/PC CD ROM/

Crimewave * U gradu Mekeo zakon više ne služi narodu, već povlaštenim pojedincima. Osam teško naoružanih vozila će vam pomoći u prelaženju osam potpuno različitih zona; od podzemlja do industrijske četvrti. Vožnje automobila s novim rotacijskim 3D izometrijskim pogledom uvijek su dobrodošle.
/Saturn/

Swagman * Još jedna simpatična arkadica za Hackere mlađe dobi. Preko 10 čarobnih nivoa, odlično riješeno osvjetljenje i atmosferske prilike renderirane na SGI radnim stanicama jamče zavidnu grafiku.
/PC CD ROM, PSX, SATURN/

ELECTRONIC ARTS

NBA Live 97 * Bolja, brža, veća i zahtjevnija košarka stiže. Sada imate na raspolaganju svih 29 NBA momčadi, punu multiplayer podršku, bolje animirane likove, novodizajniranu, bolju grafiku i još mnogo toga. Ipak, novi NBA samo prati današnje standarde i ne donosi ništa revolucionarnog.
/PC CD ROM, PSX/

EPIC

Epic se odlučio za Windows 95 pa tako sve njihove igre dolaze u native win95 kodu i koriste DirectX tehnologiju.

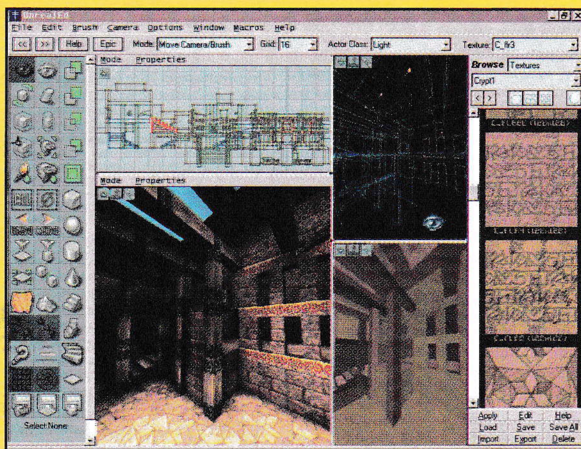
Curly's Adventure * Nova simpatična point-and-click avantura u kojoj ćete morati spasiti svijet od ludog Googanschmeltera i njegova moćna stroja. No, ni vi niste baš potpuno zdravi. Mislite da dolazite s drugog planeta i jedino želite telefonirati kući. U igru je ubačen digitalizirani govor, tona kinematskih sekvenci, a sva grafika ručno nacrtana je u kvalitetnoj SVGA rezoluciji. 70-ak različitih mjesta u igri će vas zadržati dovoljno dugo uz ovu humorističnu avanturu.
/PC CD ROM/

Jazz Jackrabbit 2 * Zekoslav je dobio svoj nastavak u kojem mu se pridružio i njegov mlađi brat Spaz. Zločesti dečko je Devan Shell, izumitelj vremenskog stroja pomoću kojeg će promijeniti prošlost i budućnost. Da biste to spriječili, morat ćete proći nekoliko različitih svjetova u različitim vremenima. Igra će se pojaviti svaki čas. Epic se hvali da će zahvaljujući novoj tehnici ova arkada pod Windowsima raditi u 70FPS. Igra podržava multiplayer mode preko modema ili mreže.
/PC CD ROM/



Age of Wonder * Staro Elven carstvo je propalo navalom krvoločnih ljudi. Nakon mnogo godina Elveni su se podijelili. Jedni su ljudima oprostili, a drugi su se sakrili u podzemlje i mišljenja su da je istrebljenje jedina pravedna stvar. Jedan igrač može izabrati 4 različita scenarija, a 4 ljudska ili računalom upravljana igrača mogu istražiti 12 kompleksnih mapa u potrazi za tajnim prolazima, magičnim predmetima i ostalim čarima FRP svjetova. Stotine animiranih likova posebnih sposobnosti i vještina čine ovu igru zaista zanimljivom. Da bi ste igrali s prijateljima, neće vam trebati mreža i 4 PC-a, već će svi moći koristiti isti. Borba se odvija u posebnom modu koji se temelji na potezima, tako da će doći do izražaja vaše strateške sposobnosti. Standardna SVGA grafika, bogata orkestralna glazba i digitalizirani zvukovi.
/PC CD ROM/

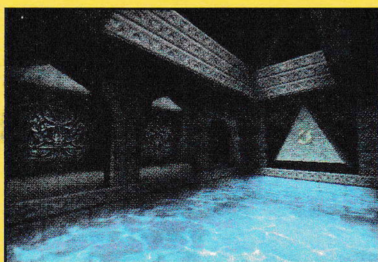
Unreal * Svojom b: grafikom (i zahtjevima) trebao nadmašiti svaku igru tipa Quake ili Duke Nukem. Vrlo detaljni poligonalni likovi i okoliš nisu ništa novo, ali osvjetljenje će vas zasigurno



Unreal /Epic Megagames/ Uz igru će vas razveseliti i činjenica da ste dobili map editor koji će, po riječima ljudi iz Epica, biti na istom CD-u.

oduševiti. Visok strupanj realnosti zadivit će vas, a potom i razočarati ako niste vlasnik moćnog Pentiuma. Svijet Unreala nije podijeljen u misije, već se sve događa u jednom svijetu koji morate istražiti do kraja. Vjerujte, to nije ni dosadno, ni lagano, napješačit ćete se kao nikad u svom stvarnom životu.

/PC CD ROM, PSX/



7th Legion * Akcijska strategija u realnom vremenu slična C&C u kojoj se krediti dobivaju u određenim vremenskim razmacima pa je sva težina igranja prebačena na bojišnicu. Svaka jedinica skuplja iskustvo, koje se odražava na njezin status i poboljšava preciznost i snagu oružja koje koristi u borbi. Pohvalno je da Epic ne želi stati u izradi ove igre, nego će joj dodati još mnoge inovacije prije nego je pusti na tržište. Za sada je tu SVGA, renderirana kinematika i network igranje do 6 igrača preko LAN-a, interneta ili modema.

/PC CD ROM/



GREMLIN INTERACT.

Zbog njih nestrpljivo iščekujemo 97. jer nam najavljuju mnoštvo vrlo različitih naslova za PC i igraće konzole.

Reloaded * Ako ste odigrali prilično uspješni Loaded na PlayStationu, razveselit će vas ova vijest. Uvidjevši uspjeh prvog dijela, Gremlin je odlučio izdati drugi pod nazivom Reloaded. Sve nasilničke karakteristike koje su vas privukle prvom dijelu imate i ovdje. Od vaših je omiljenih likova otišao jedino Vox, a zamijenila ga je cyber opatica i kanibal koji može jesti i između obroka nesmanjenim apetitom. Sve je likove narisao umjetnik Jason Brashill. Dodana je doza brutalnosti i zadivljujući vizualni efekti. Da biste napredovali kroz 6 različitih svijetova, morat ćete riješiti i koju zagonetku i prikupljati informacije. Pucajte u noge ili ruke i neprijatelj će pjevati o svemu što vas zanima. Pazite gdje gađate jer sada možete ozlijediti i svog prijatelja. Način nagrađivanja i prikupljanja priloga od ubijenih žrtava će vas natjerati da budete vrlo nasilni, samo da biste dobili što više i tako kupili što bolje naoružanje. Moći ćete jačati svoje specijalne sposobnosti, što će vam biti od velike koristi.

/PSX/

Realm of the Haunting * Vi ste Adam Randall i morate ispitati misterioznu, nenadanu smrt voljenog oca. Put vas vodi do kuće Manor u selu Cornish u pokrajini Hellston. Ondje bivate uvučeni u čarobni fantazijski svijet nepoznate sile i tajnovitih bića. Igra je gledana iz prvog lica, a 90 minuta Full Motion Videa raspoređeno u kratke scene gledane iz trećeg lica. Tijekom igre moći ćete se zabaviti s dvadesetak demona renderiranih u 3D Studiu i animiranih pomoću motion capture tehnike. Razvijen je poseban grafički engine koji omogućava spremanje ogromnih tekstura u memoriju, što omogućava njihovo brže pozivanje tj. brže iscrtavanje grafike na ekranu. Protiv demona pomoći će vam 15 vrsta oružja, a za zagonetke i ostale glavolomke jedino vam je oružje mozak.

/PC CD ROM/

Actua Golf * Actua Golf je zasad najavljen samo za PlayStation, ali možda se Gremlinovci odluče prebaciti igru i na PC. Vlasnici PSX će dotad uživati u potpunom 3D okolišu visokog stupnja detaljnosti, s mogućnošću pregleda terena iz svih smjerova. Svi igrači su pravi profesionalni igrači golfa digitalizirani i prebačeni na računalo motion capture tehnikom. Komentator Peter Aliss je digitalizirao 1500 rečenica da bi vam dočarao pravi televizijski golf prijenos. Niste ograničeni samo na jedan igrački stil, već ćete moći zaigrati Strokeplay, Matchplay, Skins, Foursome ili čak Fourball. Izaberite između Gimmies i Mulligans pravila. Vaš lik se neće razvijati samo tijekom jednog Tournamenta, nego ćete odlučivati o cjelokupnoj njegovoj karijeri.

/PSX/

SandWarriors * Upast ćete u jedan od najvećih ratova na pustinjskom planetu Tawy s kojega potiču dvije velike dinastije koje se bore za prostorno-vremenski prolaz sa Zemljom. Naći ćete se u ulozi mladog neiskusnog vojnika koji dobiva običnu letjelicu da bi se upustio u zračnu borbu. Napredujući, rasti će vam rank pa ćete moći iskoristiti sve blagodati ove futurističke tehnologije - bojne letjelice naoružane od chain guna do razornih nuklearnih glava. U 30-tak misija odlučivat ćete o sudbini dinastije čiji ste sastavni dio, a time neizravno i o sudbini planeta Zemlja. Svaka misija ima glavni cilj, a ostale možete sami odrediti i tako iskazati svoje strateške sposobnosti. Sa 20 različitih brodova i vozila moći ćete uživati u kompleksnom 3D okolišu i razgledavati gradove s industrijskim i naseljenim zonama, kao i razne mostove, hramove i piramide. Susretat ćete ogromne brodove neboderskih veličina koji služe kao baze za daljnja djelovanja. Oni će vam biti najveća prijetnja jer su daleko najbolje branjeni.

/PC CD ROM/

Hardwar * Futuristička arkadna leteća simulacija koja će omogućiti igraču istraživanje i osvajanje ogromnog virtualnog svijeta koji su Gremlinovci stvorili za vas. Smješteni ste na Mjesec Titan i želite pobjeći, a to uspjeva samo bogatima ili utjecajnima. Da biste postigli cilj, morat ćete skenirati komunikacijske kanale, spriječiti sabotaže na tom rudarskom svijetu i tako poboljšavati svoju reputaciju i štedjeti novac. Da biste uštedjeli dovoljno za Warp drive, koji će omogućiti vašoj jedinoj letjelici Moth da skoči u interplanetarni prostor, obavljat ćete svakakve poslove pa i one najprljavije, poput naručenih ubojstava, pljački i sabotaža. Budete li imali dovoljno novaca, moći ćete svoje brodsko računalo opremiti novim softverom te tako poboljšali uporabu ostalih komponenti koje također možete nadograđivati. U mrežnoj igri može sudjelovati do 8 igrača igrajući zajedno ili jedan protiv drugoga.

/PC CD ROM/

Hardcore 4x4 * Posebno za PSX i Staturn stiže igra koja će iskoristiti prednosti konzola, brzu grafiku potrebnu za izvođenje superbrzih automobilskih utrka. Posebna je važnost dana izradi realističnog fizikanog modela ponašanja vozila. Teren nije ograničen samo na stazu, već možete i prečacom presjeći stazu i izbiti na čelo. Pri sudaru, stupanj oštećenja će se odraziti na performanse vašeg vozila.

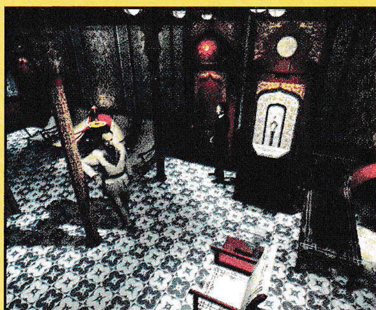
Svaka utrka je podijeljena u 3 klase, a birete ih prema jačini svojeg vozila. Jača klasa donosi veći dobitak, ali u njoj nećete moći pobijediti ako niste prihvatljivo opremljeni. Odlično generirani krajolici, koje u potpunosti možete istražiti nađete li vremena, bit će pravi melem za oči i dušu. Ipak držite oči više na cesti, a manje na okolišu.
/PSX, SATURN/

GT INTERACTIVE

Siege * Rađena prema istoimenom stripu, ova će igra ponuditi likove koji mogu sve što i oni u originalnoj priči. Igra je prvotno koncipirana kao prava multiplayer igra, ali je dodan i singe player mode. Likove su izradili pravi umjetnici, a ne programeri koji se smatraju umjetnicima. Najavljeno je da će nova priča u igru stizati svakog mjeseca istodobno s izlaženjem stripa. Pogled iz prvog lica i standardni doomoliki izgled jamče dobru akciju i mnoštvo oružja.
/PC CD ROM/

SkullCracker * Spremite se na neugodno putovanje i istraživanje starih katedrala i grobnica. Tijekom 16 nivoa razorite svakog prokletog nemrtvog stvora - vampire, vukodlake, zombije, mutante i ostale demonske (ne)prilike. Pronađite vrlo moćnu čarobnu supstancu i zaustavite horde zlih demona. Neprestano ste u akciji, napetih živaca i kose dignute u zrak. Svaki lik ima posebne borilačke osobine, načine napada, mogućnosti skrivanja i uporabu moćnih oružja.
/PC CD ROM/

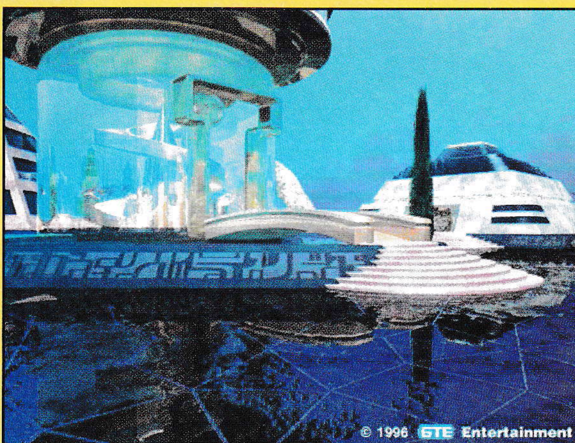
Titanic * Pokušajte istražiti jednu od najpoznatijih katastrofa, istražite potonuće broda Titanic. Nećete se spuštati podmornicom i skupljati dokaze s morskog dna, već ćete biti jedan od putnika u hladnoj noći 1912. godine. Vi ste britanski agent tajne službe u potrazi za manuskriptama neprocjenjive vrijednosti. Da biste ih otkrili, morat ćete popričati s 25 različitih likova na brodu i upoznati neke od najistaknutijih ličnosti tog doba. Istraživat ćete veličanstvenu Titanicovu unutrašnjost potpuno rekonstruiranu na osnovi stvarnih podataka. Igra dolazi na 2 CD diska. Drugi disk se ubacuje tek kad riješite prvi dio igre, nakon sudara s ledenim brijegom. Taj dio se odvija u realnom vremenu pa sat postaje sastavni dio igre. Sve dvojbe i zagonetke morate riješiti do 2.20 sati, kad je pravi brod potonuo.
/PC CD ROM/



GTE ENTERTAIN.

Time Lapse * Nevjerojatno realistična SVGA grafika i animacije će vas ostaviti bez daha. Rješavajući raznolike zagonetke i slagalice, otkrijte svijet drevnih civilizacija i tajnu nestale Atlantide. Pronađite nestalog profesora i uživajte u igri koja se uzdiže svojom grafikom daleko iznad današnjih standarnda.
/PC CD ROM, MAC/

Time Lapse /GTE Entertainment/ Jedna od stvari koja se može lako primjetiti iz ove najave je da će se GTE pokušati ubaciti na Sierrino tržište avantura i to na velika vrata.



INTERACT. MAGIC

Destiny * Zasnovana na legendarnom nastavcima Civilizationa (1 i 2), razlikuje se samo izbačenim potezima i događanjem u realnom vremenu. Cilj vam je osvojiti svijet gradeći gradove i obrambene jedinice, razvijajući tehnologije kamenog doba i bliske budućnosti. Idejno donosi i neke originalosti pa je željno iščekujemo.
/PC CD ROM/

iM1A2 Abrams - America's MBT * Realtime simulacija oklopnih tvrđava na gusjenicama za Win95, u niskoj i visokoj rezoluciji i AI koji se inteligentno svrstava u grupacije. Možete početi tri različite kampanje s preko 75 različitih terena u Bosni, Iranu i Ukrajini. 8 igrača preko LAN mreže će biti dovoljno za jedan veći sukob.
/PC CD ROM/

INTERPLAY

Rock 'n' Roll Racing II * Zaustavite Draenekovu tiraniju i osvetite mu se za sve zlo što ga je napravio za svog bijednog života. Odaberite vozilo, opremite ga svim ubojitim sredstvima, uključite zvučnike od 200W, pustite Rock'n'Roll i spremni ste za ovu superbrzu i ubojitu igru.
/PSX/

Fallout * Iz viteškog svijeta skačemo u futuristički svijet uništen nuklearnim ratom. Generacijama ljudi žive duboko pod zemljom, u hodnicima zvanim Vault. Započinje kriza koju može spriječiti samo hrabar avanturist spreman suočiti se sa stradanjima nastalim nuklearnim ratom. Osim divne grafike stvorene pomoću brojnih 3D i 2D grafičkih paketa, programeri su posebnu pozornost posvetili konvertiranju GURPS pravila. Poseban programski interface omogućuje stvaranje različitih neponovljivih scenarija koji se vrte oko osnovne priče.
/PC CD ROM/

Die by the Sword * Arkada u kojoj ćete razvijati svoj lik od potpuno anonimnog do slavnog borca. Pobjedite sve srednjovjekovne borce i čudovišta i naučite se boriti različitim oružjima. Da bi postigli potpunu realnost, korištena je VSIM Motion Control tehnika koja vjerno simulira ljudske pokrete. Čitav 3D svijet je podređen vama samo da biste iskazali svoje mačevalačke sposobnosti.
/PC CD ROM/

Dragon Dice * Igra predviđena za početnike i za iskusne FRP igrače nudi SVGA grafiku, priču koja se stvara sama ili pomoću vaše mašte. Pomoću digitalnih kockica otkrijte svijet čarobnjaka, viteza i zmajeva, umrežite se i zaigrajte s prijateljima. Najavljena je za kraj 96. pa ćete vrlo brzo saznati i više o njoj.
/PC CD ROM/



Star Trek - Starfleet Academy /Interplay/

Star Trek - Starfleet Academy * Za sve zaljubljenike filmova i serija Star Trek, stiže još jedna simulacija u kojoj možete iskusiti svijet blistave budućnosti na jednoj od najpopularnijih i najtežih akademija. Naučite sve što treba znati mladi kadet i maturirajte. Da biste to uspjeli, trebat ćete uspješno završiti 27 misija. Kapetan Kirk, Chekov i Sulu će vam, kao instruktori, pomoći pri obavljanju zadatka, stoga obranite svoju i njihovu čast i postanite uspješnim članom posade jednog od brodova nove generacije. Učit ćete na virtualnom brodskom mostu, gdje ćete susresti 30-ak vanzemaljskih letjelica i loše raspoložene Romulane i Klingone.
/PC CD ROM, MAC, PSX/

Norse by Northwest - The Return of The Lost Viking * Sigurno se sjećate odlične logičke avanture Lost Viking. Stiže nastavak u kojem ćete ponovno predvoditi 3 šaljiva vikinga pobjegla sa svemirskog broda zlog Tomatora. Sad su se opremili novim futurističkim igračkama, raketnim čizmama, svjetlosnim mačem i energetskim štitom. Pomozite im još jednom da pronađu put kući. Na tom teškom putu susrest će dva nova prijatelja koji će im pomoći u njihovim mukama. Vukodlak Fang i zmaj Scorch će se zajedno s njima boriti protiv novih neprijatelja, pronalaziti skrivene prolaze i otkrivati nove, uzbudljive svjetove.
/PC CD ROM, MAC. PSX/

Disruptor * Futuristička arkada prepuna akcije, novih, jačih i većih neprijatelja trebala bi zadržati mlađe igrače dugo uz ekran stišćući grčevito igraću palicu. Isprobajte novi psihokinetički dodatak kojim ćete pomoću vašeg uma uništavati neprijateljsko jato.
/PC CD ROM, PSX/

Descent To Undermountain * Koristeći poligone za prikaz likova umjesto 2D spriteva, uskočite u svijet koji je toliko detaljan da ćete vidjeti slinu na Orcovoj bradi. 3D okoliš će vas prebaciti u svijet mašte Zaboravljenog carstva. Pronađite izgubljeni Llothov vatreni mač i uništite kraljicu Elfova. Igra je još u izradi pa je ne očekujte u skorije vrijeme.
/PC CD ROM, PSX/

JetFighter 3 * Pridružite se elitnim snagama UN-a i obuzdajte opasne sukobe po cijelom svijetu. Zapovjedajte visoko rangiranim vojnim pilotima i spriječite invazije jednih država nad drugima i kubanski savez s kolumbijskim kartelom. Sve ćete to moći činiti na terenu veličine 2 milijuna kvadratinih milja uz odličnu grafiku i još bolje specijalne vizualne efekte. Nadletite stotinu različitih zgrada i opremite se ponuđenim hi-tech arsenalom raketa i topova, pretražite online datoteku sa 60-ak modernih zrakoplova i helikoptera. Igra je već izašla, potražite je kod obližnjeg prodavača softvera.
/PC CD ROM/

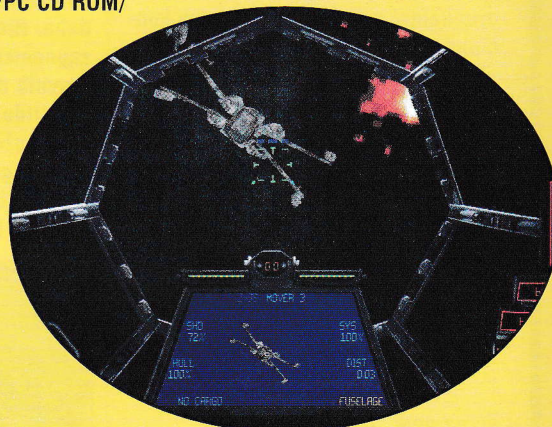
MICROPROSE

Star Trek Generations * Pridružite se kapetanu Kirku, Picardu i cijeloj posadi Enterprisea želite li doživjeti priču temeljenu na istoimenom filmu i spriječiti ludog

LUCAS ARTS

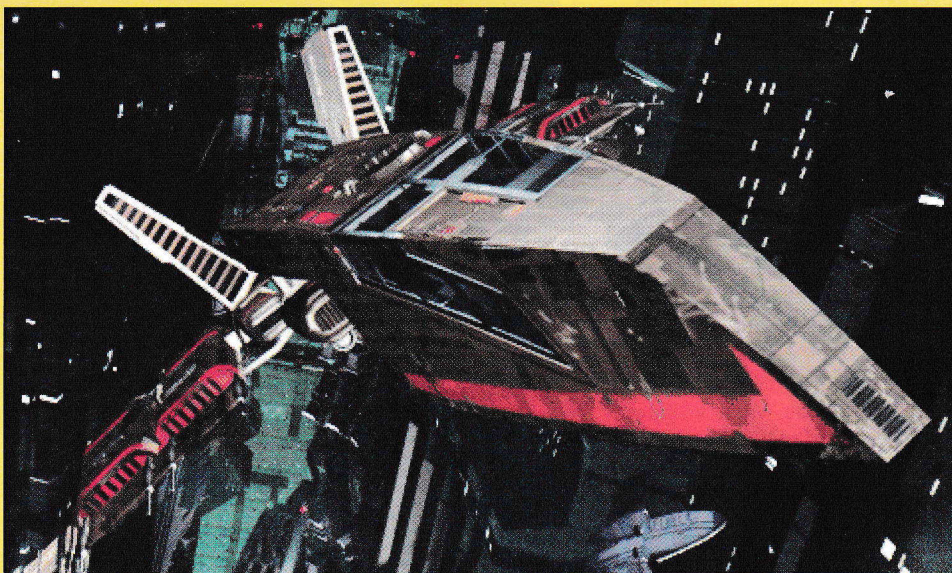
Dark Forces 2: Jedi Knight * Ova vrhunska igra ima nevjerojatnu grafiku i još bolju priču. Ovaj Quake klon je prepun odličnih animacijskih sekvenci. Zbog toga što se ne svodi sve na čisto ubijanje, već se postupno razvija priča, Jedi Knight će privući mnoge zaljubljenike u Star Wars seriju filmova. Posebno je osvježenje nova multiplayer opcija, što ujedno označava preokret u Lucasovoj politici izrade igara. Igra će raditi pod Win95 u SVGA i podržavat će 3D akceleracijske kartice, a njen izlazak je najavljen za ožujak.
/PC CD ROM/

X-Wing vs. Tie Fighter * Ponovno će se sukobiti strane dobra i zla. Igra je namjenjena za više igrača. Postoje i misije za single player, gdje ćete morati završiti 15 kompleksnih misija prije nego steknete vječnu slavu. Čitav grafički engine je ponovno napisan pa će bez problema izdržati iznimno detaljnu grafiku u SVGA modu. Sve nove Lucas Artove igre počinju stizati samo za Windows 95. Pa stoga nabavite i jedno i drugo!
/PC CD ROM/



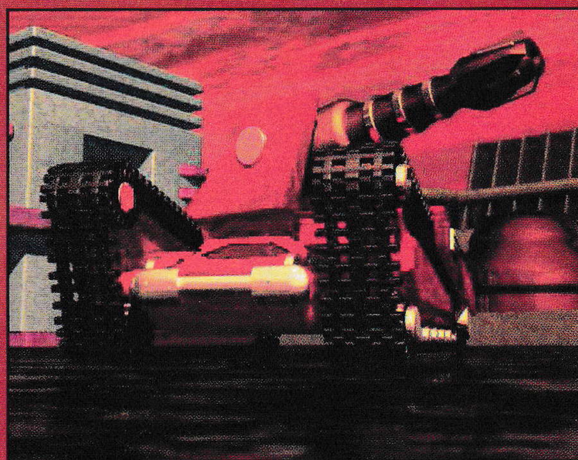
Rebellion * Da se ne biste odmah prestrašili, Rebellion nije još jedna igra tipa C&C, nego se više približuje klasičnim strategija tipa Master of Orion, samo što se radnja odvija na

Dark Forces 2: Jedy Knight /Lucas Arts/ Ovo je jedna od animacija iz igre.



znanstvenika Sorana da uništi milijune nevinih života. Doživite pravu Star Trek atmosferu gledajući originalne filmske isječke i slušajući glasove koje su posudili Patrick Stewart, William Shatner i Malcom McDowell. Spriječite zlog Sorana da se sjedini s Nexusom.
/PC CD ROM/

X-Com - Apocalypse * Stiže nam treći nastavak popularnog X-Coma u SVGA grafici, borbama u realnom vremenu i mnogim novim opcijama. Ovaj su put ljudi stvorili megalopolis, grad izgrađen na Mjesečevoj površini. Sve je bilo dobro dok se iznenada ljudi nisu počeli čudno ponašati, a tada se otkrilo da su oni postali alieni. Naime, izgradnjom grada, alieni su na istom mjestu stvorili interdimenzionalna vrata i ljudske su umove zamjenjivali svojima. Kao X-Com operativac, morat ćete otkriti ubačenog aliena prije negoli ubijete nekog civila, otkrivat njihove kultove i bande sve dok ne pronađete interdimenzionalna vrata i uništite ih zajedno s ostatkom njihova svijeta. Igra dobiva multiplayer mode, nove vrste aliena i poboljšan strateški dio igre.
/PC CD ROM/



X-Com: Apocalypse /Microprose/ Već smo svi vidjeli da će ova igra biti u SVGA no ipak do sada nismo vidjeli niti jednu jedinu sliku iz animacija, koje će po svemu sudeći (slika gore) također biti napravljene u visokoj rezoluciji.

Falcon 4.0 * U prvoj polovici iduće godine trebao bi se pojaviti četvrti nastavak igre Falcon. Bit će napravljen kao prava simulacija, tj. sve će biti podređeno što većoj realnosti - od izgleda kokpita, letačkih karakteristika pa do izgleda terena. Vi kao stari okorjeli letač naći ćete se na korejskom poluotoku ubačeni u središte ratnih zbivanja. Možda će daljni tijek rata ovisiti baš o vama. No taj će užitak osjetiti samo vlasnici Pentiuma s 166MHz i 32MB RAM-a.
/PC CD ROM/

BattleTech - Mech Commander * Realtime strategija između C&C i Warcrafta. Preuzimate ulogu vojnog instruktora kojem je naređeno da pošalje u borbu protiv Jade Falcon klana svoje neiskusne kadete. Ipak pod vašim vodstvom će zasjati u punom svjetlu!? Kombinacija između poligonalne i visoko kvalitetne SGI renderirane grafike će vas privući barem nakratko ovoj igri. Strpite se samo do ljeta.
/PC CD ROM/

MINDSCAPE

Star General * Panzer General nas je naučio ratovati u našem svijetu. Fantasy General nas je prenio u svijet mašte i legendarnih borbi pomoću magija. Sad je na redu osvajanje svemira. Postanite zvjezdani general i pokažite da ste najbolji. To, naravno, neće biti lako. Morat ćete stvarati planetarnu i svemirsku obranu. Dok se gore služite brodovima tipa BattleShip, Cruiser, Recon, Transorter i sl., na tlu ćete imati futuristička vozila i hi-tech opremljenu pješadiju. Planet mora imati neke osnovne građevine, poput stambenih blokova, rudnika i tvornica. U svemiru ćete istraživati asteroide tragajući za rijetkim metalima koji će vam donijeti dodatni izvor kredita. SVGA grafika slijedi sve današnje standarde dok su zvučni efekti i iznad njih. Treba li spomenuti ugrađenu podršku za više igrača?
/PC CD ROM/

Starwinder * Natječete se protiv najboljih letača galaksije u jednoj od najluđih, najbržih trka diljem lijepe naše Mliječne staze. Trebaju vam samo superrefleksi, brzo oko i ruka koja drži PSX gamepad. Nevjerojatno brza i detaljna 3D grafika omogućava kontrolu leta u svim smjerovima na 40 različitih opasnih svemirskih staza. Da biste ostvarili pobjedu, koristite se raketama, minama i ostalim oružjem. Na CD disk je pohranjeno preko 50 minuta digitaliziranog filma televijske kvalitete i odlično orkestriran zvuk koji vas prati tijekom čitave igre.
Savjet: Ne usporavajte jer će vas pregaziti!
/ PSX/



SteelHarbinger * Sudbina svijeta ovisi o mladoj djevojci čiji je otac znanstvenik. Svojim moćnim umom pretvorio ju je u stroj za istrebljivanje aliena. Naoružani svim vrstama ubojitih sredstava pomoći ćete u oslobađanju od vanzemaljskih nasilnika (tko je tu više nasilan?). "Daddy's little girl doesn't cook, but she'll fry, bake or roast any enemy in sight." Mnoštvo zanimljivih nivoa na Antartiku, Mjesecu i Kanzasu, mnoštvo akcije i upravljanja različitim futurističkim vozilima pružit će odličnu zabavu svim vlasnicima PlayStationa.
/PSX/

Star Wars svjetovima. Možete izabrati bilo koju stranu, a tijekom igre možete pozvati u pomoć Luke Skywalkera, Han Solo, Darth Vadera, Chewbacca i ostale dobro poznate likove. Njihovo iskustvo je dragocjeno, ali morate jako dobro paziti da ih ne zarobe neprijatelji. LAN mreža i modem je već uklopljen u čitav koncept, a radi se i na igranju preko internet mreža.
/PC CD ROM

Monkey Island 3 * Nove pustolovine starog junaka uz novi humor i odličnu SVGA grafiku jamči popularnost i trećeg nastavka. Guybrush je ovoga puta zabunom svoju zaručnicu pretvorio u zlatnu statuu! Rješavajući je tog prokletstva, sretat će mnoštvo smiješnih spodoba i pijanih gusara. Vjerujemo da je mnoge od vas Monkey Island privukao svijetu avantura, ali će vas i ovaj nastavak oduševiti.
/PC CD ROM/





NEW WORLD COMP.

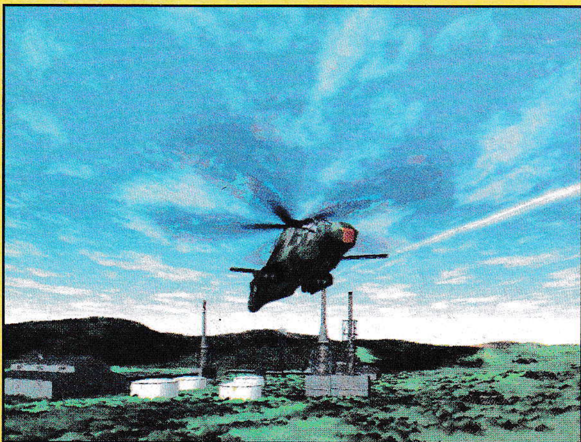
Wages of War - Business of Battle * 2001. nakon ratova i ostalih groznih stvari pojavljuju se plaćenici koji izvršavaju prljave poslove i tako zarađuju za život. Vi ste na čelu grupe takvih fanatika i zadaća vam je opskrbljivati ih svim potrebnim sredstvima, birati poslove i zaraditi što više love želite li ostali na vrhu ljestvice. Igra ima prilično razrađen sustav ranjavanja i gađanja pa će vaši momci morati povećavati svoje vještine dok ne uspiju skinuti vrapca na drugom kraju grada.
/PC CD ROM/

NOVALOGIC

Poboljšali su svoje rutine pa je tako nastao novi Voxel Space 2 grafički engine, rabljen u izradi dviju novih simulacija.

Comanche 3 * Idejno se ništa nije promijenilo, ali treba spomenuti 30 novih misija i poboljšan AI neprijatelja. Detaljna SVGA grafika sa 3 različita moda omogućava prilično realan prikaz terena. Dodano je realtime osvjetljenje, što posebno dolazi do izražaja noću. Između misija očekuju vas odlične animacije i uvode vas u zadatak. Za atmosferu se brine pravi 3D Dolby Surround zvuk uz koji je poželjno imati nešto jače zvučnike i izdržljive susjede. Udružite se sa 8 prijatelja u mreži ili se borite protiv njih.
/PC CD ROM/

Comanche 3 /Novalogic/ Nakon Comanchea 2, Novalogic sprema zaokret u izradi svojih igara. Pošto su prošle bile namjenjene za 486-tice, sada će baza za rad biti P5 na 100MHz, no igre će ipak moći raditi i na jačim 486-ticama (kako li će samo izgledati?).



Armored Fist 2 - M1A2 Abrams * Tehnička se izvedba nimalo ne razlikuje od Comanche 3, no sada ste za kontrolama moćnog tenka. Uz malo vještine, moći ćete uništavati ruske T-80, BMP transportere i Hind helikoptere.
/PC CD ROM/

PSYGNOSIS

Ecstatica 2 * Nastavak uspješnog prvog dijela, preko 1000 različitih pozicija kamere, odlično animirani likovi i vrlo zanimljiva priča. Doživite još jednom svijet Ecstatice uz nove zagonetke, borbu i istraživanje.
/PC CD ROM/

Alphastorm * Igra je prilično slična legendarnoj igri Elite. Preuzimate ulogu svemirskog pirata u potrazi za slavom, novcem i ugledom. Alphastorm je kombinacija akcije i strategije a koliko će biti uspješna, uvjerit ćemo se kad se pojavi na tržištu.
/PC CD ROM, PSX/

The Island of Dr.Moreau * Radnja igre se odvija na otoku na kojem se pojavljuju genetski izobličeni stvorovi, nastali kao rezultat znanstveno - fanatičnog rada Dr.Moreaua. Otkrijte njegove tajne u Psygnosisovoj novoj grafičkoj avanturi koja bi se trebala pojaviti već u prvom dijelu nove godine.
/PSX, PC CD ROM/

Tenka * Futuristički 3D shoot'em up, igra u kojoj preuzimate ulogu člana vojne grupe sa zadatkom da sruši lažni svijet vlasti. Mnoštvo futurističkih oružja, robota, genetičkih mutanata i humanoida, glavna su karakteristika ove igre. Poligonalna grafika će nam dočarati što bolje svijet tamne budućnosti u kojoj, nadamo se, neće nedostajati napetosti i akcije. Igra je najavljena za prvu četvrtinu sljedeće godine.
/PSX, PC CD ROM/

Rodney Matthews * Upravljajte buggyem i zračnim lovcem kroz prekrasno renderirane drvorede, kanjone i podvodne pećine a sve sa zadatkom da uništite neprijatelje i njihove fantastične leteće strojeve, Mechanical Eagle i Iron Octopus. Velikih 18 misija zadržat će vas dugo uz ovu brzu igru ali, strpimo se svi zajedno i pričekajmo da se igra pojavi na tržištu početkom godine.
/PSX, PC CD ROM/

Discworld 2 * Šaljive zgode se nastavljaju u novom ruhu. Odlična SVGA grafika i digitalizirani zvuk će vas zabavljati danima, a možda i mjesecima prelazeći ovu humorističnu igru. Za početak trebate izaći iz grada. Živi ili mrtvi? Točan odgovor je mrtvi, ali ne bojte se jer ovo je još jedna šala kojom ova igra obiluje.
/PSX, PC CD ROM/



Sentient * U ulozi intergalaktičkog detektiva razriješite nekoliko ubojstava, preživite svemirski brodolom i istražite svemirske postaje. Interaktivna avantura prepuna misterija, a na vama je da ih iznesete na svijetlo zvijezda.
/PSX, PC CD ROM/

The Fallen * Futurističkim svijetom vladaju tajni policajci zvani The Lords. Dok oni kroje pravdu kako njima odgovara, skupina pobunjenika u podzemlju, zvana The Fallen, želi uspostaviti novi sustav i srušiti vlast Lordova. Odlučite se uz koju ćete stranu stati, ali što god izabrali, kad se dvije strane sretnu, nastane kaos. Odličan AI omogućava kompleksnu interakciju s drugim likovima, a nelinearna struktura igre dopušta da sami odredite granicu između strategije i akcije.
/PSX, PC CD ROM/

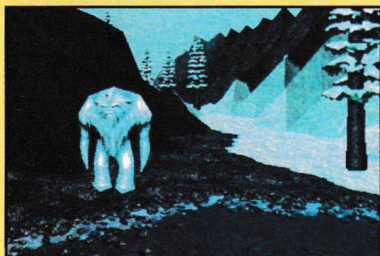
Zombieville * Strogo povjerljivi vojni eksperiment propao je izazvavši grozne posljedice. Jedan star je misteriozno nestao, a trag istrage vodi vas do mjesta gdje nailazite na vrlo "ljute" mrtvace. U ovoj avanturi bit će odličnog crnog humora kroz dijaloge i odlično napravljene grafike koja će oduševiti većinu ljubitelja avantura.
/PC CD ROM/

The City of Lost Children * Nova avantura bizarnih likova i čudnovate priče. Tužan stari čovjek imena Krank je izgubio svoje snove i počeo stariti. Počeo je otimati djecu nadajući se da će tako ukrasti djelić njihovih snova i vratiti izgubljenu mladost. Daleko od njega živi čovjek, nevin i hrabar, čija je misija pronaći otetog brata. Kako se razvija avantura, tako on sklapa sve više prijateljstava koja će mu pomoći da uspješno završi priču.
/PSX, PC CD ROM/

SIERRA

Sljedeće nam godine Sierra donosi odlične avanture. Neke su nastavci, a druge su potpuno nove idejom i izvedbom.

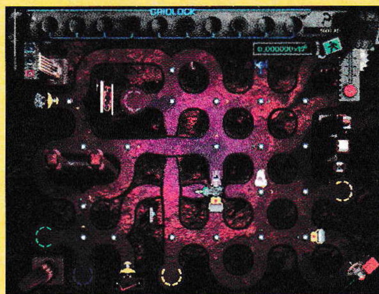
King's Quest 8 * Prije 20 godina. Sveti Gral se raspao na 7 dijelova razbacanih po čitavom svijetu. U toj eksploziji jedan dio je obilježio mladog dječaka Connera. Kasnije je snažna magija pretvorila sve ljude u stijene, jedino je Conner bio pošteđen te strašne sudbine i.... već pogađate - vi, u ulozi mladog dječaka, morate pronaći 7 izgubljenih dijelova i tako osloboditi kraljevstvo prokletstva. Eto, pred nama će pojaviti još jedna uzbudljiva priča iz svijeta čarobnjaka, princeza i kraljeva. Novost je izbacivanje crtane grafike i uvođenje novog poligonalnog sustava koji omogućuje potpunu slobodu kretanja i istraživanje čarobnog svijeta.
/PC CD ROM/



Cloak * Na udaljenom svijetu Altopia čuju se glasine o čudnim susjedima koji su otkrili tehnologiju kojom će ih zarobiti. Potreban im je špijun koji će razotkriti tajne planove i onemogućiti njihovo ostvarenje. Sierra je ponosna na ovu igru ne toliko zbog ideje koliko zbog tehničke izvedbe. Cloak je prva igra koja koristi naprednu multithreading programersku tehniku koja će vam omogućiti nesmetano igranje dok računalo istodobno učitava podatke s diska. Drugim rječima, zapinjanje i čekanje na učitavanje sljedećeg ekrana je prošlost. Prepustite se SF špijunskoj avanturi izvanredno renderirane grafike i tehničke izvedbe.
/PC CD ROM/



The Time Warp of Dr.Brain * Serija Dr. Braina se nastavlja, ovaj put u 10-ak vremenskih razdoblja. Istražite sve, od pećina iz kamenog doba do svemirskih konstrukcija. Sve je prepuno odličnih glavolomki, a zapnete li negdje, jednostavno prijeđite u neku drugu zonu, a ova neka čeka na trenutak inspiracije. Zagonetke i slagalice su raspoređene u tri grupacije (Novice, Expert i Genius) da bi igra bila zabavna svim uzrastima. Renderirana SVGA grafika će sve oduševiti, razgibajte malo moždane stanice u društvu šaljivog dr. Braina.
/PC CD ROM/



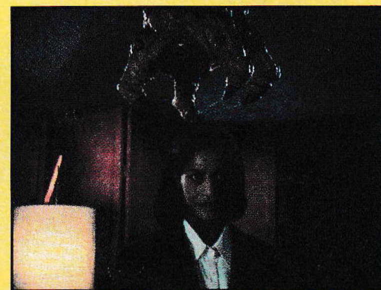
Birthright * FRP svijet u potpunosti temeljen na vrlo uspješnim pravilima AD&D uvest će vas u svijet zlih čarobnjaka, pokvarenih princeza, škrtih trgovaca, ubojica i lopova. Upravljajte snažnim vitezovima, moćnim čarobnjacima i mnogobrojnim armijama, iskoristite svoje pravo na vladavinu stečeno samim rođenjem. Zanimljiva kombinacija između FRP-a, vojne strategije i real-time borbi jamči dobru zabavu. 3D grafika je oživjela i ovu igru, pa se slobodno prošećite čarobnom zemljom Anuire.
/PC CD ROM/



Birthright /Sierra/ Svi prelaze na izradu 3D igara, pa tako i Sierra. No za razliku od ostalih uglavnom Quake orijentiranih programerskih grupa, Sierra će nam donijeti prvi 3D FRP, ukoliko ih ne prestigne Squareov Final Fantasy 7 (PSX).

Betrayal of Antara * Preživite u FRP svijetu gdje je svaki zakon davno propao. Novi kralj pokušava spasiti svijet koji grca u kaosu, spletkama i bijedi. Pomoću tri lika dovoljno hrabra da se suoče sa svim što im se nađe na putu, istražite čaroban i opasan svijet Antare. Igra će izaći u siječnju nove godine, imat će SVGA, blisku borbu temeljenu na strateškim potezima po hex poljima, novi sustav otkrivanja i bacanja magija i autokartu koja bilježi sve što radite i sve bitno za uspešno igranje.
/PC CD ROM/

Phantasmagoria 2 * Strava se nastavlja! Psihološki horor s najdubljim i najmračnijim tajnama ljudske duše stiže na PC dok ovo čitate, a Mac inačica se sprema za veljaču. Curtis Craig je ovaj put žrtva mističnih događanja te on počinje sumnjati u svoj um. Štakori počinju govoriti, slike krvare, a ni njegovom računalu nije baš najbolje. Curtis započinje istragu obiteljske povijesti ne bi li otkrio uzrok ovim čudnim događanja, ali što više produbljuje priču, sve je više misterija. Njegove noćne more miješaju se sa stvarnošću. Iznenada započinju stravična ubojstva...
/PC CD ROM, Mac/



Quest for Glory * Silmaria je mitološki svijet kojem je potreban junak poput vas. Nova FRP igra u kojoj ćete se boriti protiv različitih mitoloških bića tipa Gargoyles i Hidras, a možda i pobijediti slavnog zmaja koji čuva vrata na kraju svijeta. Bez obzira koji lik izabrali, moći ćete normalno igrati s njim jer igra ima inteligentan sustav koji sam određuje težinu igranja na osnovu trenutačnog stanja vašeg lika, tj. onoga što je postigao. Tijekom igre rješavat ćete različite zagonetke, a na neke će vam dati odgovor drugi likovi. Zato im treba pomagati, da bi oni vama jednog dana vratili uslugu. Potpuna multiplayer podrška dopušta vam istodobno natjecanje s prijateljem za kraljevsko prijestolje ili zajedničko ubijanje mitoloških čudovišta i ostalih nakaza.
/PC CD ROM/

Pro Pilot * Sierra se odlučila napraviti igru ravnu Microsoftovom Flight Simulatoru te tako ugroziti njihovu prevlast na tom području. Poboljšane video sekvence, vrlo detaljna kontrolna ploča i izgled terena moći će se natjecati, a za ostalo ćemo vidjeti.

/PC CD ROM/

STUDIO 3DO

Captain Quazar * Shoot-em-up igra s izometričnim pogledom predviđena je za Win95. Neće vam trebati jako računalo jer sve je u 320x240. Misije su velike i raznolike pa će potrajati dok ih završite.
/PC CD ROM/

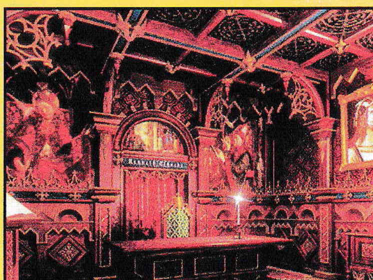
VIRGIN

Heart of Darkness * Ako vam što znače igre Another World i Flashback, tada će vas zacijelo privući i ova jer su je radili isti ljudi. Arkadna avantura prepuna zagonetki koje treba riješiti u svijetu u kojem je sve moguće. 7 svjetova noćnih mora upotpunjenih filmskim sekvencama visoke kvalitete. Da bi Andy preživio, trebat ćete ukloniti sve demone na putu koji vodi iz tame na svjetlo dana.
/PC CD ROM/

Heart of Darkness /Virgin/



Lands of Lore /Virgin/



Lands of Lore - Guardians of Destiny * Vaše ime je Luther. Ukleti ste jer vam je majka vještica Crne armije koja sije strah i smrt. Da biste se riješili prokletstva, krećete u potragu za drevnom magijom, nadprirodnom silom koja će vas osloboditi svih zala stečenih rođenjem. Rijetki su završili prvi dio, a sada stiže drugi s podnaslovom Guardians of Destiny. Potpuna sloboda pokreta u sve 3 dimenzije, odlična grafika i nadasve intrigantna priča privući će mnoge ljubitelje FRP igara. Tijekom igre će vas pratiti fantastičan soundtrack dižući već napetu, mističnu atmosferu dok vi istražujete i pokušavate ispraviti učinjeno. Ostali će likovi reagirati na svaki vaš pokret kao da su zaista živi. Vrlo je bitno komunicirati s njima jer ćete tako sklapati nova poznanstva i stvarati svoju reputaciju bez koje ne možete napredovati.
/PC CD ROM/

WINWARD STUDIOS

Enemy Nation * Prilično dobra SVGA grafika privući će vas brzo ovoj C&C-olikoj igri, ali igrivost opada ako nemate Pentium i bolju grafičku karticu. Započeti možete s nekom od 8 ponuđenih rasa koje se odlikuju posebnim karakteristika. Po nekim elementima, igra podsjeća na Deadlock, ali ima i originalnih elemenata po kojima zaslužuje mjesto među odličnim strategijama. Nažalost, previše opcija nije poželjno u real-time strategiji pa će mnogi samo zaobići ovu igru.
/PC CD ROM/





Ove tekstove i slike su za vas uradili: Tihomir Jauk, Hrvoje Kablar, Dario Rakovac, Patrik Pencinger i Silvano Bucić.

SS — STOP PRESS — STOP PRESS — STOP PRESS — STOP PRES

Iz izvora bliskih Bullfrogu doznali smo da je službena verzija Dungeon Keepera gotova, no untoč tome on će biti pušten u prodaju tek kroz 2-3 mjeseca. Razlog tome je kako doznajemo Blizzardov Diablo koji se očekuje do kraja ove godine (trebao bi biti u prodaji otprilike kad i ovaj broj Hackera).

Druge programerske kuće ne čekaju da se konkurencijski proizvod proda već se spremaju na oštru borbu za novo i još vrlo slabo opskrbljeno tzv. Quake tržište. Najjaču konkurenciju čine, Scavenger, koji će svojim 3D RPG-om, Into the Shadows, koji se pompozno najavljuje već više od pola godine, zasigurno dobiti svoj dio kolača, druga, ali ništa manje poznata programerska kuća je 3D Realms (još su nam svježi utisci od Duke 3D-a) koja sprema igru pod radnim nazivom Prey i za kraj smo ostavili Unreal tvrtka Epic Megagames, koji po našoj slobodnoj procjeni ima najviše šanse da bude hit sljedeće godine. Sve ove programerske kuće najavljuju izlazak svojih ljubimaca za sljedeću godinu između 2. i 5. mjeseca.

Ako ste pomislili da ID Software poslije ovakvih sjanih najava odustaje od tržišta kojeg je on na kraju krajeva i otvorio, grdno ste se prevarili, iako ove igre neće izaći najvjerovatnije prije ljeta sljedeće godine, ne znači da neće predstavljati izravnu prietnju konkurenciji za naslov najbolje igre 1997. O čemu se tu zapravo radi; odmah po izlasku Quakea, uvidjevši uspjeh svog proizvoda na tržištu ID-ovci su se odlučili hitno baciti na projekt Hexena 2, koji će imati u biti isti engine kao i Quake, no naravno poboljšanu grafiku i likove. Unatoč tome što su se ID-ovci trudili da svoj rad privedu barem donekle vidljivom kraju u tajnosti, to im baš i nije uspjelo, jer kad je procurila vijest o Hexenu 2 procurila je i vijest o QUAKEU 2!!! Da, da, kako to obično biva većina igara koje polučе imalo značajan uspijeh na tržištu neminovno dobivaju i svoj nastavak. Iz naših izvora doznali smo da će ID-ovci pokušati poboljšati 3D engine, kako bi se i na slabijim pentiumima igra mogla vrtiti u višim rezolucijama, a uz to se pokušavaju poboljšati i efekti svjetla i sjene, a također bi i voda trebala biti bolje napravljena. Uz nove nivoe dobićemo i set novih neprijatelja, kojih, još se ne zna.

Nakon ovih vrućih vjesti, što još reći? Možda ovo i neće biti pretjerano zanimljivo no doznali smo da se i Origin bacio na tržište 3D igara i da sprema novu Ultimu (Ultima 9), a prema najavama mogla bi se pojaviti tek pred jesen 1997.

SS — STOP PRESS — STOP PRESS — STOP PRESS — STOP PRES

Još je jedna godina pri kraju... Igre ali i njihovi vijerni pratioci, računala, jači su nego ikada. Tržište kompjuterskih igara nezaustavljivo raste, a analogno tome i njihova produkcija. 1996. je obilježena kao godina u kojoj se proizvelo najviše igara do sada a što je još važnije, ta količina nije utjecala na njihovu kvalitetu (što ne znači da nije bilo i onih koje su potpuno podbacile i iznevjerile naša očekivanja). O hardverskim zahtjevima nećemo ovom prilikom govoriti ali ako sudimo po godini s kojom se opraštamo ni 1997. ne bi trebala biti izuzetak. Stoga, dragi prijatelji, pri kupnji računala obratite pozornost na to da hardverski zahtjevi iz dana u dan sve više mijenjaju naše standarde, otvorite svoje kasice-prasice ili, ako nemate što sakupiti jer ste i zadnju kunu potršili, barem zamišljajte kako će nam svijet igara u bliskoj budućnosti izgledati. Do tada, do sljedeće retrospekcije u kojoj ćemo zbrajati i oduzimati bodove igrama koje sada očekujemo, ostanimo još na kratko sa 1996-om godinom i pogledajmo neke od najboljih naslova koji su nam odnijeli najviše sati, dana a nekima i noći (mama, nisam ja) igranja.

3D REALMS & APOGEE

Duke Nukem 3D * Najveći Doom killer do QUAKE-a. Mnoge se rasprave vode među igračima o tomu koja je od ovih igara bolja. Moram priznati da osobno navijam za QUAKE iako će mnogima biti bolji DUKE zbog višestruko veće brzine izvođenja. Oni koji ne vole igre ovoga tipa, često zamjeraju količinu nasilja u njima ali, bez obzira na sve komentare - Duke Nukem je pokazao kako izgleda formula za uspjeh. /HACKER 17/

7TH LEVEL

The Hunchback of NotreDame *Igra je rađena u suradnji sa legendarnim momcima kuće Disney Interactive. Što reći nego da je to još jedna u nizu klasika poput Aladdina i Lion Kinga čiji ste opis mogli pročitati u 20. broju Hackera.

ACCLAIM ENTERT.

Mortal Kombat 3 * U 12. je boroju Hackera osvojio počasno mjesto teme broja s kojom smo zakoračili u 1996-u godinu. O priči i likovima vjerojatno već sve znate i jedno je sigurno - MK3 je dokazao da ima budućnosti za borilačke igre.

WWW WrestleMania * Nakon MK serijala, Acclaim je dokazao da se sve može pretvoriti u dobru igru, bez obzira na neoriginalnost. Najveći adut WrestleManie je njena izvanredna igrivost, vrlo dobra glazba i zamjetna sloboda kretanja likova.

ACCOLADE

Star Control 3 * Star Control 1 je bio dobar. Nastavak još bolji a treći dio je apsolutna ludnica. Ova igra je u svom trećem rođenju dobila neviđenu širinu, prekrasnu grafiku i tone intriga koje će vas držati uz ekrane danima i noćima. Posebno dobar ubojica vremena je MELEE mod igranja gdje se borite protiv računala ili frenda. Više podataka o njoj smo napisali u 19-om broju Hackera a ja bih je osobno uvrstio u TOP 10 ove godine!

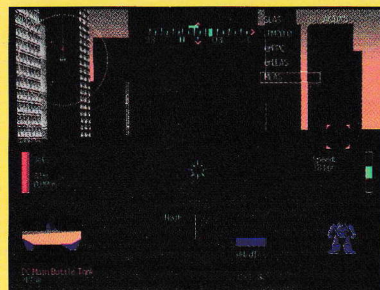
Hardball 5 * Izvrsna simulacija BASEBALLA. Iako kod nas ovaj sport baš ne uživa pretjeranu popularnost, probajte ovu igru i uz nju naučite da postoje i drugi sportovi koji pružaju dobru zabavu! Igru smo opisali u 17-om broju gdje je dobila i prilično dobru ocjenu od 71%.



ACTIVISION

Earthworm Jim * Zanimljiva arkada koja je prvotno namijenjena za SEGA konzolu. PC verziji su dodani novi nivoi, povećan je broj boja... Igra je namijenjena igranju pod Windowsima 95 koji svojim grafičkim sustavom prozora omogućavaju bolje i kvalitetnije igranje. Opisana u broju 13, ova je igra svojom duhovitošću i odličnim humorom pridobila mnoge igrače i opravdano zaslužila visokih 84%.

Mech Warrior 2 Merc: * Najnoviji iz serije Mech Warriora. Posjeduje sve prijašnje vrline MW-a pa prema tome i vrhunsku igrivost kojoj je dodano i nekoliko novosti: izuzetno jednostavno igranje preko Interneta, strateški aspekt igre (budite plaćenik...), poboljšanu grafiku i zvuk... Kao nedostatak bi se mogli navesti samo malo preveliki hardverski zahtjevi. Uz Mercenaries izdana je i NetMech verzija MWa za igranje prijašnjih verzija preko interneta a također i Mech Warrior 3050 za konzole. Igru smo ocijenili sa izuzetno visokih 93%.



Zork Nemesis * 1993. pojavio se Return to Zork, igra izvrsne grafike, zvuka i priče.

Sljedeći na redu bio je Zork Nemesis! Nemesis je pogubio velikog alkemičara imperije i zavladao njome! Vi ste jedina nada. Da li ćete uspjeti proći sve zamke i zagonetke koje vam je postavio Nemesis provjerite sami. Za grafiku i zvuk zaslužni su Holywoodski stručnjaci i što još reći nego - preporučujemo!

Spycraft * Špijuni - došlo je vaše vrijeme. U ulozi ste agenta THorna I radite za obavještajnu službu CIA. Prokrstarite kroz 3 CD-a prepunih špijunskih motiva, riješite slučaj uz pomoć svih mogućih 007 pomagala koja vam je moderna tehnologija spremna ponuditi (od satelita do izvlačenja informacija) I pritom, kao pravi frajer iz akcionih filmova, koketirate sa zgodnom kriminalkom! Nije nam preostalo ništa drugo nego da u 19-om broju Hackera igru proglasimo Hack-igrom I dodijelimo 86%.

BETHESDA SOFT.

Dagerfall * Treći nastavak legendarne Arene i slobodno možemo reći - najbolji FRP izdanak 1996.-e. Ovo je vjerojatno najopširnija igra koju smo dosad susreli. Možete raditi gotovo sve što zaželite i stupiti u interakciju sa gotovo svakim elementom ove igre. Zamjerka igri je u tome što je napravljena u niskoj rezoluciji, no siguni smo da će pravim ljubiteljima FRP-a taj podatak biti u potpunosti nebitan u usporedbi s drugim kvalitetama ove igre. Za oni koji žele podatak više, igra je u 20-om broju Hackera bila na počasnom tronu teme broja dok je već u sljedećem broju uslijedio Savjet više.



Terminator * Igra koja je u 14-om broju sa izvanrednih 90% osvojila titulu Hack igre. Predstavili smo je ovim riječima: "Bethesda, iako poznata po čudnom dizajnu, utire put prema vrhu. Njezin koncept utemeljen na licenci za Terminator image donosi Future Shock, jedan od najubjedljivijih Doom klonova do danas". Čista petica.

BITMAP BROTHERS

Z * Igra rađena u suradnji sa Virginom I jedna od onih koje smo dosta dugo čekali. No, ubrala je svoj dio kolača. Z je sam vrh C&C klonova. Originalno jednostavan, zanimljiv I zabavan. Dovoljno za uspjeh, zar ne?!

BLIZZARD ENTERT.

WARCRAFT 2 BEYOND the Dark Portal * Nakon izuzetno uspjele igre Blizzard daje nastavak ili bolje reći polunastavak, jer su to samo nove misije, bez ikakvih promjena što se tiče novih jedinica, građevina, stupnja zabave... Za Warcraft ovisnike obavezna lektira, za ostale preporučljivo.

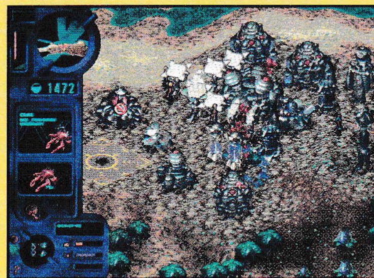
BLUE BYTE

Settlers 2 * Za razliku od mnogih nastavaka koji podbace, ovaj se s pravom može tvrditi da je prestigao svoj uzor, kako po igrivosti, grafici...tako i po popularnosti! Mnoštvo novih opcija, ubrzanje i napredne mogućnosti praćenja igre čine ovu igru prokleto zaraznom i visokokvalificiranom žderačicom slobodnog vremena a mi smo joj posvetili prostor u čak dva broja za redom (18 I 19 broj).

BULLFROG

Syndicate Wars * Zaista vrijedan nastavak velikog hita od prije nekoliko godina. U ovoj futurističkoj strategiji moći ćete iskaliti sve svoje bjesove koristeći se brooojnim oružjima, protiv brooojnih neprijatelja I na to ćete potrošiti brooojne sate svog vremena. U prošlom smo broju Hackera zaista nahvalili ovu igru koja će, sigurni smo, dugo vremena žariti I paliti našim računalima.

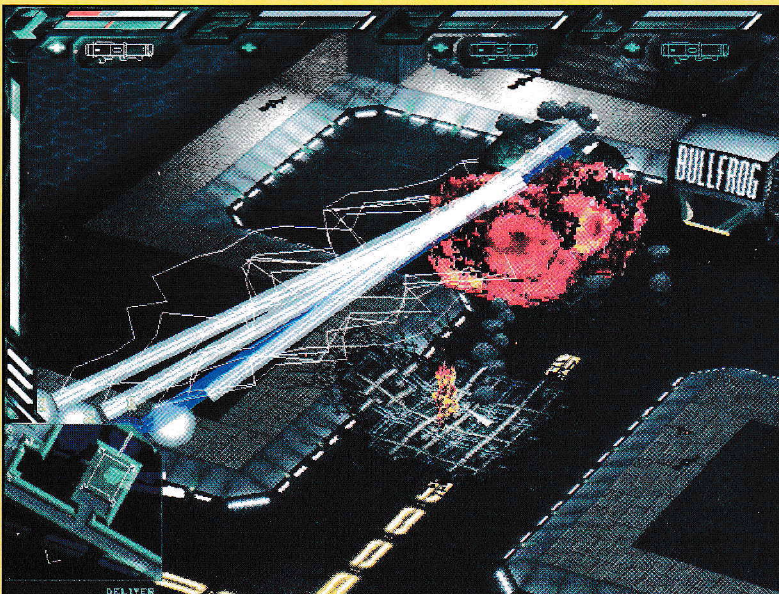
Gene Wars * C&C stil sa mamutskom inovacijom što se tiče borbenih sredstava. Ovdje sami stvarate svoja oružja tj. genetičke križance desetak dostupnih vam životinjskih vrsta. Zamislite zabavu dok se vaš noj-o-rak bori sa protivnikovom zec-o-mulom! Ako vas to ne zadrži uz ovu igru to će sigurno uspjeti grafici, zvuku...



CAPSTONE

Chronomaster * Za razliku od Witchavena, ova avantura zaslužuje sve pohvale. Kao predložak, uzet je roman jednog od najboljih SF pisaca Rogera Zelaznya, u čiju čast je igra i napravljena. Zvuk u ovoj igri na žalost ne slijedi kvalitetu grafike i priče. Šteta! Radnja igre odvija se na 6 planeta... Ako patite na SF patit ćete i na ovu igru...

Tekwar * Iako još jedna u moru Doom igara, ova se igra izdvaja od onih koje su njegove bijedne kopije. S tehničke strane igra je puno dorađenija od Doom-a, grafički je engine puno bržI. Jedna od ljepota ove igre je I 3D krajolik, najkompleksnijei kojeg smo vidjeli do tada u igara ovog žanra. Ukratko, Tekwar je



vrlo realistična I dobro dorađena igra kojoj smo, pored titule Hack-igre u 13-om broju, dodali 86%.

DIVIDE BY ZERO

The Gene Machine * Dok i avanture preplavljuju hightech 3D animacije (i statične slike) napravljene na profesionalnim animacijskim sustavima, evo jedne koja ne prati taj trend. Kompletna grafika ručno je nacrtana, a mješavina je one iz crtanih filmova i stripova. Dobar zaplet, zanimljiva radnja I odlična grafika pravo su osvježenje.

DOMARK

Big Red Racing * Utrka za sve FREAKOVE. Postoji izuzetno puno staza a sa svakom stazom dolazi i novo prijevozno sredstvo; od gumenog čamca preko VW bube i bagera. Izuzetno igrivo i zabavno. Mnoštvo pogleda na vozilo, komični elementi i ne pretjerani zahtjevi za procesorskom snagom, stavljaju ovu igru u sam vrh ljestive za 1996-u.

Championship Manager 2 * Domark nam je ovom prilikom pokazao kako se rade dobre igre. Uz cijeli niz statistika I različitih podataka, na raspolaganju vam je pregled svih transfera u cijeloj igri I to za sve dotadašnje sezone. Igra je odličan Domarkov potez I još bolja zabava za sve one koji vole managerske igre.

ELECTRONIC ARTS

AH-64D Longbow * Sveukupno gledajući, ovo je jedna od najboljih simulacija leta. Vozite helikopter koji je pobrao veliku slavu u Zaljevskom ratu...No, vi se ne morate ograničiti samo na to područje, jer programeri tvrde da su stvorili preko 20 000km kvadratnih mapa... Let je dotjeran gotovo do savršenstva a ugođaj će vam stvarno postati neponovljiv ukoliko posjedujete koji od "kompliciranijih" palica za igru (npr. Thrustmaster...). I ovdje se kao i u ATFu za opširan izvor informacija pobrinuo Jane's information Group pa ćete moći kroz igru saznati velik broj informacija o vojnim helikopterima.

Extreme Pinball * Ovaj odličan fliper je napravio Epic MegaGames a kao izdavač se pojavio svima dobro znan Electronic Arts.

NHL Hockey '96 * Jedan u nizu klasika koje obilježavaju majstorstvo EA radionice. *Unijeti u iogru I elemente borbe* među igračima bio je dobar potez pa je igra privukla I one koji nisu okorjeli zaljubljenici u sportove.

PGA Tour '96 * Svojim je pojavljivanjem odmah dospio na prvo mjesto I proslavio se kao najbolje napravljen golf u seriji EA Sports golfova. Najveća njegova prednost je u tome što tri dodatne kamere prate loptu od trnutka kad ste je udarili pa sve do mjesta na kojem će se zaustaviti. Hm, za neupućene to zvučl kao glup I nebitan podatak a za one koji znaju o čemu govorim igra je I namijenjena.

Road Rash * Ova igra predstavlja kombinaciju utrke i cestovne tučnjave. Predstavili smo je u prošlom broju Hackera što će reći da je jedna od igara koje su obilježile kraj ove godine I da će za velik broj zaljubljenika u igre predstavljati će još dugo vremena pravu, dobru zabavu. Glavni cilj vam je stići do cilja, a osnovno pravilo da nema pravila! Živio Rocn'n'roll!



Time Commando * Igra su nam izradili dečki iz radionice Adeline Softwarea, tvoraca megahita Little Big Adventure. Ovo je definitivno još jedan od velikih hitova po kojima ćemo pamtiti 96-tu. Posebna pozornost je posvećena izradi likova koji izgledaju zapanjujuće realno.



Tripple Play '97 * Kratko I jasno - najzanimljivija I najigrivija simulacija bejzbola.

ATF * Službeni nastavak jedne od najboljih borbenih simulacija, US Navy Fighters. Glavni motiv ove igre su STEALTH zrakoplovi. Od ostalih simulacija ova se izdvaja realnošću i grafikom. *Podatke o svim zrakoplovima na* kojima u ovoj igri možete podastrla je I ovoga puta Jane's Information Group, najstarija izdavačka kuća na području vojne literature.

NBA Live '96 * Još jedna u seriji košarki. Sve je tu! Od brojnih timova preko slika svakog pojedinog igrača i informacija o svakom od njih. Dobro, u visokoj rezoluciji igra je samo za "pentiumaše", ali što ćete život je (zasad) takav!

EPIC MEGAGAMES

Seek & Destroy * Konverzija vrlo stare Amigine igre za PC kompatibilna računala. No, ovoga puta konverzija nije bila dovoljna pa su se programeri potrudili I dodali zanimljive animacije, SVGA grafiku, razna vozila... Uspjeh je bio neminovan. Prema našem sudu u 17-om broju, igra je dostigla status Hack-igre I visokih 87%.

GAMETEK

Micro Machines 2 * Legendarne utrke malih automobilčića (hmm, helikoptera, čamaca...) dobila je nastavak. Nove su staze, vozila, mogućnost multi-playera je proširena... Izuzetno igrivo, ukoliko igrate protiv ljudskog protivnika...

Ripper * Igra koja je došla ni manje ni više nego na šest CD-a! Gametek u suradnji sa softverskom kućom Take2 Interactive priredio je zanimljivu horror avanturu. Gomila video sekvenci, velik broj uposlenih glumaca, podatak da igra ima čak četiri moguća završetka...zvučl užasno primamljivo. Ripper je odlična horror igra ali ne I dovoljno dobro dorađena za maksimalno zadovoljstvo onih koji su očekivali klasičnu avanturu.

GREMLIN INTER.

Normality * Revolucija u avanturama je počela!!! 1996-tu ćemo pamtiti I po ovoj igri koja je unijela potpuno novi elemenat u svijet avantura; DOOM sučelje. Grafika je izuzetno detaljna, a stupanj interakcije sa okolinom je neviđeno visok. Odlična igra igra I odlična zabava. Obavezno je nabavite!!!



iD SOFTWARE

Quake * Igra koja je najviše uzdrmala svijet igara ove godine. Quake je osvojio apsolutnu premoć na području umreženog igranja. Deseci do stotine servera na NETu neprestano serviraju DEATHMATCHOVE. Preporuča se 28.8k modem ili ISDN. Za naše prilike jedino rješenje je HPt veza, preko koje možete uspostaviti kakav-takav DEATHMATCH. Ova igra napravila je u 1st person shooterima takav skok kakav je DOOM napravio od pojave Wolfsteina. O tome koliko je igra kod nas bila popularna svjedoči 19-i broj Hackera koji je RASPRODAN.

INFOGRAMES ENT.

Timegate * Četvrti dio poznate igre "Alone in The Dark". Mističnost i zanimljiv scenarij glavni su aduti ove igre. Iako je ovakva grafika (prije izrađene pozadine + vektorskom grafikom stvoreni likovi) u doba prvog AITD bila revolucionarna, sada je jednostavno zastarjela...

INTERPLAY

Descent 2 * Nastavak legendarne FULL3D tunelske pucačine. Igra sadrži mnoštvo novih nivoa, mnoštvo novog oružja, mogućnost ostavljanja kamera radi bolje preglednosti, ubrzanu grafiku, podršku VR pomagalima. Po mojem mišljenju, Descent je u svijet igara donio skoro toliko novina koliko i DOOM, a ovaj nastavak ga u tome dostojno prati (što se za većinu nastavaka ne može reći). Ni mi nismo odoljeli njenim čarima pa smo ju u 16-om broju ocijenili sa 83%.

Frankenstein * Treba li uopće govoriti o čemu (ili kome) se u ovoj igri radi?! Ova je klasična horror avantura dobila dovoljno poklonika i predstavlja korektno i lijepo urađen proizvod koji će se pribrojiti uspjelijim ostvarenjima ove godine.

Stonekeep * Jedna od zanimljivosti koje će obilježiti ovu igru je namjera Interplaya da u priču uvede digitalizirane glumce što predstavlja novost u ovom žanru igara. Jedna od zamjerki koju su igrači upućivali ovoj igri je njena jednostavnost, linearnost i manjak teških zagonetki i statistika pa stoga igru preporučujemo nešto manje iskusnim (ili manje zahtjevnijim) ljubiteljima FRP-a.

LEGEND ENT.

Mission Critical * Prilično veliko iznenađenje. Ova futuristička, kataklizmička avantura (barem po scenariju) trebala bi biti vodiljom u budućoj proizvodnji igara podžanra "space" avantura. Svi one koji su je propustili ili žele nešto više saznati o njoj neka potraže 16-ti broj Hackera.

LOOKING GLASS

Flight Unlimited Win95 * Poboljšana verzija ove,ionako izuzetno dobre, simulacije nenasilnog leta. Novi krajolici, nekoliko aviona, sve u svemu ništa posebno. No, ukoliko vam je dosta krvi u zračnim simulacijama i želite se uz igru opustiti i naučiti ponešto o avionima, možda ćete se čak i iznenediti.

LUCAS ARTS

The Dig * Još jedna iz serije vrhunskih Lucas Artsovih avantura! The Dig, stvoren prema istoimenoj knjizi, provest će vas kroz nezaboravnu svemirsku avanturu, pritom vas upoznajući sa prekrasnom udaljenom planetom, novim inteligentni(jim) oblikom života i novim tehnologijama. Dosada najuspjelija fuzija iMUSE glazbe i višekarakterne avanture.

MICROPROSE

Civilization 2 * Njezini aduti nisu grafika i zvuk već ini najbitnije - igrivost. U ovom nastavku uklonjeni su svi nedostaci prethodnika, grafika i detaljnost su nas očarali svojom dotjeranošću i dubinom boja. Igra je namijenjena radu pod Win 95 a mi smo je u broju 15 postavili na tron Hack-igre i dodali joj punih i objektivnih 91%.

Formula 1 GP 2 * I bi Formila! Najbolje od najboljeg u simulacijama vožnje! Izuzetno detaljna grafika i zvučni efekti nisu jedini aduti ove igrice. Njen najveći adut je njezina realnost. U mogućnosti ste regulirati realističnost upravljanja sve do uključivanja i isključivanja pojedinih pomagala u vožnji koja variraju od automatskog mijenjanja brzina do uključivanja kompjuterske kontrole ovjesa, temperature motora, guma... Sve u svemu najrealnija i najpopularnija simulacija vožnje Formule1 dosad a ako igri pridodamo i odgovarajuću opremu - volan, pedale, joystick - zamjerki nema. Ovo je igra po kojoj ćemo definitivno zapamtiti 1996-u godinu.

Top Gun * Vi ste Maverick, vrhunski ali ne odveć disciplinirani mornarički pilot koji će se, što zbog svojih letačkih sposobnosti, a što igrom slučaja naći na putu za Top Gun i vječnu slavu. Uostalom, dobre priče ne zaboravljamo tako lako. U svakom slučaju - igru bez dvojbe preporučujemo.

MICROSOFT

Monster Truck Rally * Jedna od uspješnijih Microsoftovih igara ove godine i od onih koje nam krase kraj godine. Iako ima astronomske prohtjeve što se igrive konfiguracije tiče ipak, kad je jed-

nom uspijete natjerati da radi zadovoljavajućom brzinom, na površinu će isplivati sve njene prednosti. Realnost iznad svega je glavni adut ove igre.

MINDSCAPE

Air Power * Jedna od zanimljivih akcijsko-strategijskih simulacija koje su obradovale velik broj ljubitelja plavih visina. Njena je prednost upravo u kombinaciji dvaju žanrova.

Angel Devoid * Ova interaktivna filmska avantura došla je na tržište na 4 CD-a. S tehničke strane gledano, ovo je potpuno digitalizirana igra koja pokušava slijediti uzore klasičnih avantura tj. slobodno upravljanje likom, manipuliranje predmetima i komuniciranje s likovima. Mogli bismo reći, Mindscape je ovoga puta imao dobru zamisao ali i ne tako dobru realizaciju i izvedbu. Ništa strašno, za popravljanje grešaka imaju čitavu sljedeću godinu pred sobom.

Entomorph * Igru je Mindscape izradio sa programerima kuće SSI koja je dobro poznata ljubiteljima FRP igara. Oni koji su uživali u igrama poput Ravenlofa, Dark Suna i Al Quadima i ovo je jedan u nizu lijepih i dobrih zabava od kojih se ne odvajamo tako lako.

Pool Champion * Konačno će ljubitelji biljara doći na svoje. Osim elementa igranja tu je i kakav-takav scenario... Na početku igrate protiv pijanog neznalice... polako napredujući prema sve boljim (i naravno, bogatijim) protivnicima. Grafika i zvuk na samom su vrhu kvalitete i još su jedan razlog više da vam preporučimo ovu igru koju smo opisali u Hackeru broj 17.

Thunderscape * SSI je poznat po mnogim FRP igrama iz serije Advanced Dungeons & Dragons, koje je radila u suradnji s tvrtkom TSR. Ova je igra predstavljala novost u odnosu na spomenutu seriju igara. Riječ je o potpuno novom načinu igranja, novom svijetu u kojem se priča odvija i vjerojatno o novoj seriji igara koje ćemo sa zadovoljstvom igrati. Ukoliko ste propustili 17-ti broj ističemo da je ova Hack-igra osvojila 87%.

Warhammer * Kralj je mrtav, živio Warhammer! Mindscape je znao što će privući velik broj poklonika. Odlična priča, odlična glazba, odlična grafika i mi smo kapitulirali i dobili temu 14-og broja.



NOVA LOGIC

F-22 Lightning 2 * Dostojno je zamijenio legendarnog Comanchea. Pravi dragulj za ljubitelje dobrih simulacija dostojno je predstavljen u prošlom broju Hackera. Igra izuzetnog stupnja realističnosti, odlične glazbe i dobre akcije. Nova tehnologija prikazivanja terena koja je u igri korištena, postavila je standarde za sve što će nakon nje uslijediti. Dragi čitatelji, F22 je fenomenalna arkadna simulacija koju ćemo često spominjati i uzimati je kao parametar za buduće ocjenjivanje njoj sličnih igara.

OCEAN SOFT.

The Speris Legacy * Nakon odličnih Wormsa, poznate programerske kuće Team 17 i Ocean ponovo su udružile svoje snage i pod pokroviteljstvom Binary Emotions napravile simpatičnu igru. TSL je prva RPG igra ovoga tipa na Amigi dok su takve više zastupljene na konzolama.

Tunnel B1 * Vlasnici PC-a mogu zasad samo maštati o ovoj punokrvnoj 3D pucačini koja je rađena za PLAYSTATION i Saturn! Zemlja je dočekala mračnu budućnost. Akcija se odvija u kilometarskim podzemnim tunelima. Vi ste posljednja nada za spas.....zvuči primamljivo.

Worms * Jedna od igara koje su nam uljepšale početak godine. Team 17 su i ovoga puta dobro zasukali rukave i nisu nas iznevjerili. Igra je izašla za SVE platforme a najveći dio poklonika je pamti po urnebesnoj komičnosti. Koliko je igra uspjela dovoljno govori podatak da se ubrzo pojavio i njen drugi nastavak Worms: Reinforcment.

ORIGIN

Wing Commander IV * Izlazak ove igre bio je jedan od najsvjetlijih trenutaka ove godine. Iako sa 6 CD-a, ova igra nije rekorder po kvaliteti ali po novcu uloženom u programiranje (bolje reći snimanje) sigurno jest. Savršena grafika, animacije kakve se sanjaju, DOLBY surround zvučna tehnologija...sve su to odlike ove igre. Postoji više završetaka i ukupno oko 70 misija koje vam jamče dobru zabavu.

PSYGNOSIS

Destruction Derby * Igra kojom nam je Psygnosis poručio kako još ima toga što nam može pokazati u svijetu igara. Odlična i dinamična vožnja automobilima, petnaest divljih vozača koji vas žele izbaciti iz trke... Dobrih 86% i Hack-igra u 13-om broju Hackera.

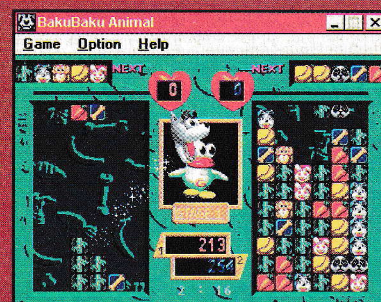
WipeOut * Jedna od konverzija igre sa PSX-a na PC računala. O tome kako igra radi pisali smo u 13-om broju ali smo zato na PSX-u nevjerojatno uživali. WipeOut je dostojan pobjednik u svojoj klasi igara.

PULSE ENT.

Bad Mojo * Inovativna arkadna logička avantura koja odiše prepoznatljivom atmosferom prepoznatljivog Kafke. U ulozi ste nesretnog profesora koji se eksperimentirajući sa raznim VOODOO vradžbinama doveo u nezavidnu poziciju žohara (?!). Zamislite sebe u poziciji žohara i žoharovih briga potpuno izvan vidika (velikog) čovjeka. Bad MOJO vam nudi predivnu i živopisnu grafiku, novu ideju a još k tome i sve besprijekorno radi.

SEGASOFT

Baku Baku Animal * Tetrisolika logička igrica. Slatka grafika čini je pravim izborom za



mlađe igrače, iako će i stariji pokleknuti pred njezinom visokom zaraznošću i igrivošću.

SIERRA

EarthSiege 2 * Još jedna ROBO-makljaža, za stepenicu, dvije bolja od svog prethodnika. Sierra je namijenila EarthSiege za Win95 dodavši mu zamjetna poboljšanja. Scenarij je tipično futuristički... Mašine podivljaju, skupina ljudi se bori protiv njih a ostatak priče znate. Komande su tipično MECHevski komplicirane tako da ćete pravi ugođaj ostvariti kombinirajući barem dva kontrolera (npr Joystick i tipkovnicu). EarthSiege 2 je jedan vrlo kompletan i kvalitetan skup igračkih osobina koje bi trebale krasiti svaku igru i srećom, jedan je u seriji Sierrinih pogodaka u centar tržišta ove godine.

Gabriel Knight 2 * Fenomnalna priča, inteligentne zagonetke, maestralna gluma, izuzetna karakterizacija glumaca, odlična grafika, povijesna utemeljenost, neočekivani obrati i sasvim neočekivani kraj čine GK2 jednom od najboljih avantura ikada. Čista petica!!!

Silent Thunder * O ovoj igri mnogo je pisano... i vjerujte, postoji razlog zbog kojeg joj poklanjamo svu tu pozornost! Munjevito brza, iako u W95, savršen teren, mnoštvo detaljnih 3D objekata, iscrpna dokumentacija...SIERRA opet pokazuje što zna i moe.

SSi

Silent Hunter * Silent Hunter je dokaz kako SSI radi dobre simulacije. Ovo je odlična simulacije podmirnice koja djeluje toliko realistično da će vam se hladnoća podmorja uvući pod kožu!! Cijelo grafičko uređenje je napravljeno gotovo besprijekorno, radnja se odvija u SVGA grafici, rezoluciji 640x480 sa 65 tisuća boja... sigurni smo da niste previše dvojili prilikom ocjene ove igre.

TAKE 2

Battlecruiser 3000 A.D. * Battlecruiser je igra u kojoj su elementi strategije, simulacije letenja i simulacije borbi na zemlji. Odaberite svoje najbolje oružje, svoje najbolje ljude i krenite u akciju jer su vaši nemilosrdni neprojatelji pred vratima.

TRILOBYTE

Cladestiny * Izuzetno zanimljiva, humoristična i vražje oduševljavajuća, pazite sad, ŠKOTSKA avantura! U ulozi ste ustrašivog Andrewa MacPhilesa. Zajedno sa djevojkom Paulom pokušavate vratiti dvorac vaših predaka, no prvo morate ispuniti davno proročanstvo i skinuti prokletstvo sa imena vaše obitelji. Ova avantura stvorena je kombinacijom 3D stvorenih pozadina i 2D animiranih, ručno crtanih, likova.

11th Hour * Prošlo je 70 godina od strašnih ubojstava u gradiću Harleyu. Do sada je sve bilo mirno...Novinarka Robin Morales misteriozno nestaje. Vi ste u ulozi njena ljubavnika (što,objektivno gledajući i nije tako loše), Carla Denninga... možete li spasiti svoju djevojku... Ovoga puta su programeri Trilobytea naŠravili jednu od najkinematičnijih, najpametnijih i mozgo-iskrivljavajućih misterija. PREPORUKA: samo iznad 16!

UBi SOFT

Rayman * Arkada koja je dobila nagradu za najbolje animiranu igricu u 95-oj. Sada u 96-oj dobiva svoju PC konverziju. Korektno napravljeno prebacivanje... sve radi pristojnom brzinom čak i na slabijoj 486-ici.



ViRGiN

Z * Već je poznato da Virgin surađuje samo s najboljima. Tako je opet suradnja Virgina i Bitmap Brothersa urodila plodom i jednim od njihovih najboljih igara. Iako je Z C&C klon to mu nimalo nije umanjilo slavu.

Screamer * Za Amerikance Screamer, za Europljane Bleifuss, a za nas super brza vožnja trkaćih automobila. Nećemo pogriješiti ako ustvrdimo kako je to jedan od solidnih i korektno napravljenih igara uz pomoć kojih povremeno ubijemo vrijeme. Ništa osobito i ništa za pamćenje.

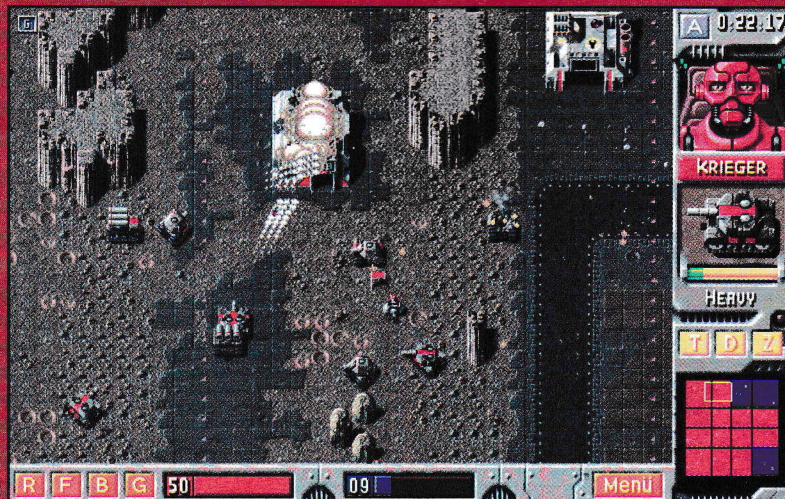
Terra Nova * Ajmo robotoljupci, još jedna poslastica za vas! Kroz 39 misija morat ćete tamaniti hrpe neprijatelja, a njihov broj jedino će možda nadmašiti broj oružja i dodataka kojima možete opremiti svoj CENTAUI TIM. Komande su, što je već klasično za ovaj tip igara, prokleto zamršene i trebat će vam određeno vrijeme da se uigrate ali, zar to predstavlja problem onima koji znaju što je prava igra?!

WESTWOOD

C&C Covert Operations * CD sa misijama za C&C. "Hardkoraškim" conquerašima (u koje i sebe ubrajam) i 15 novih misija nije predstavljalo nikakav problem. Tu su se također našle i nove multiplayer mape. Nedostatkom ove igre smatran je nedstatak level editora, no igra je doživjela toliku popularnost da su nezavisni programeri prokljuvili kako stvarati mape, pa ako se potrudite, možete na Netu naći velik broj mapa, editora... No, mnoge je najviše uzbudio dolazak njenog nastavka koji u ovom broju pokazuje kako ga je zaista vrijedilo toliko dugo čekati.

Ove tekstove i slike je za vas uradio:

Patrik Pencinger



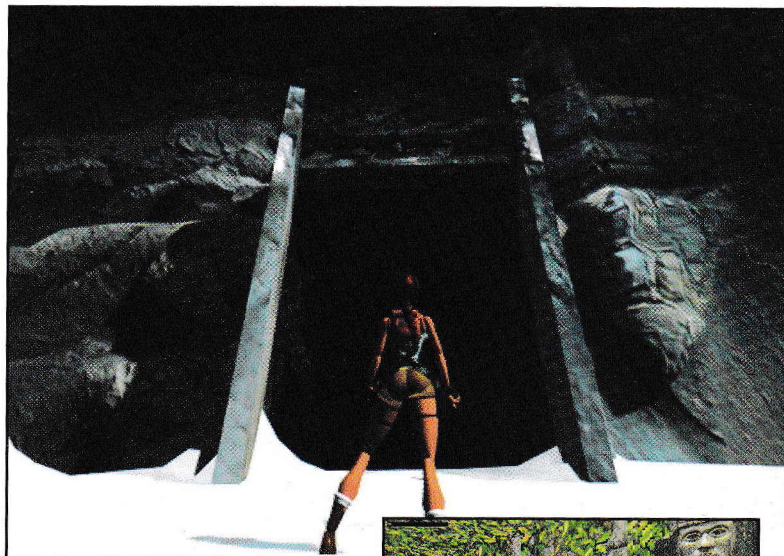
već bilo prekasno za bilo kakvo spašavanje i jadica se utopila.

Ugođaj u igri je zaista fantastičan. Uređenje nivoa ovisi o civilizaciji u kojoj se sve događa. Borba je (kad do nje konačno dođe) dovedena do savršenstva. Jedan skok unatrag i već ste žrtvi iza leđa i dok ona još razmišlja što se događa, vaši meci frcaju naokolo. Lara je premazana svim mastima i isprva će vas iznenaditi svojim mogućnostima. Da biste iskoristili sve njene pokrete i akrobacije, možete prije same igre pokrenuti practice area. Naći ćete se u Larinoj kući (bolje da vam ništa ne padne na pamet), gdje možete vježbati pokrete uz Larino stručno vodstvo. Naravno, u igri su i animacije koje svako malo "upadaju" pomažući vam shvatiti priču i dočarati Larinu ljepotu. Da igra ne bi bila prejednostavna, autori su ubacili i nekoliko staromodnih, ali vjerujte, vrlo efikasnih zamki. Ako vas već ne dohvati sjekira, možda ćete upasti u rupu sa šiljcima.

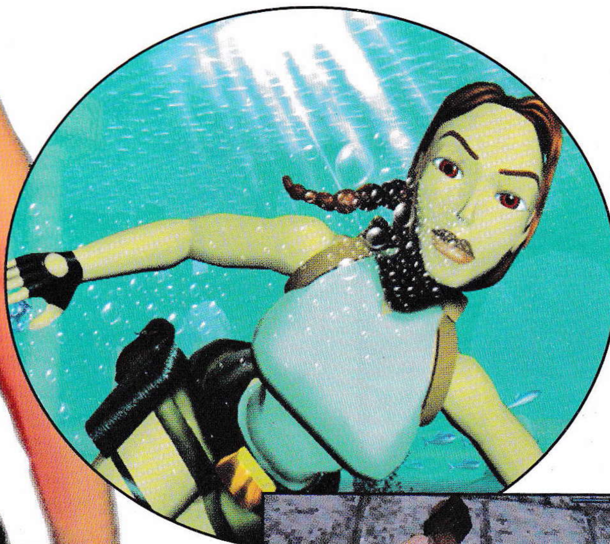
Nakon svih pohvala, trebalo bi pronaći i nešto loše u ovoj igri. Vjerujte, nije bilo lako, ali potrudio sam se. Ako mene pitate, tri bi stvari u igri trebale biti poboljšane. Kad pucate, malo je teže predvidjeti gdje i koga gađati, pogotovo ako ste okruženi vukovima koji navaljuju sa svih strana. Iako Lara sama uperi oružje u svoju žrtvu, trebalo je napraviti nišan da gađanje bude preglednije. Drugo, igra ima izvrsne zvučne efekte, ali nema glazbe. Treće i posljednje, često se događa da se likovi odnosno sadržaji preklapaju. Tako kad vas napadne medvjed, a vi ste uza zid, on jednostavno glavom prođe kroz vas. Isto tako, katkad se kroza zid može vidjeti predmet s druge strane. Pomenute sitnice nikako ne umanjuju kvalitetu i igrivost, prije bi se moglo reći da je to traženje igle u plastu sijena, nego ozbiljan nedostatak. Tomb Rider ima za svakog ponešto. Ljubitelji avantura će ga voljeti zbog detaljnog istraživanja i dobre priče, ovisnici o arkadama će se zaljubiti u platformski način igranja i taktiku "prvo pucaj, a onda pitaj tko ide". Oni koji misle da su jako pametni i da mogu riješiti sve zagonetke dobro će se oznojiti, žene će voljeti ovu igru jer Lara konačno svima pokazuje da može sve što i neki mišićavko (ako ne i više), a muškarci zbog Lare. Bilo kako bilo, Tomb Raider je genijalna igra koju bi svi, ako ništa drugo, barem trebali probati.

PS. Na Hackerovom webu je demo verzija - "skinite" ju i isprobajte igru!

Ovo je jedna od predivnih scena, koju nažalost nećete sresti u igri, ona je samo jedan od reklamnih trikova Core Designa, iako to uopće ovoj igri nije potrebno, ona je sama sebi nabolja reklama.









TOMB RAIDER	
Igrano na: PC K5/100, 16MB	
Druge platforme: PSX, Saturn	
Zvuk	90%
Grafika	94%
Igrivost	96%
Core Design/EIDOS	
UKUPNO	94%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB	



PC računala GATEWAY 2000 - vaš najbolji izbor!
SENSO - tel. 01/61 19 505

Links LS

Dario Rakovac

Prije koju godinu imali smo igru pod nazivom Links 386. Bio je to i ostao jedan od najboljih simulatora golfa ikad napravljen. Ipak, vremena se mijenjaju i danas je onaj sufiks 386 pomalo smiješan. Pripremite se, stigao je novi links LS!

Golf je jedan od onih divnih sportova koji koliko god nam privlačni bili ipak ostaju dostupni samo pojedincima. Mnogi od nas sanjaju o krasnim zelenim travnjacima i elitnim country clubovima iz američkih trakavica, ali jedino što možemo je odigrati neku golf simulaciju. Počelo je s primitivnim dvodimenzionalnim terenima, a kako danas te igre izgledaju najbolje ćete vidjeti na našim slikama. Istina, ne možete osjetiti miris rosne trave u rano jesenje jutro, ali sve ostalo je, vjerujte mi, tu!

Što je u kutiji?

Prva stvar koja me kod novog Linksa zapanjila je izlazak igre na 3 CD-a! Istina, nije to danas nikakvo čudo, ali ipak riječ je samo o golfu... No, pokrenuvši igru prvi put, stvari su mi bile znatno jasnije. Pogledate li već spomenute slike, mislim da će slično biti i s vama. Prije svega, grafika je jednostavno nevjerojatna. Animacije igrača su savršene, tereni realni, zvukovi i okoliš također. Links LS najbliži je onom što ćete osjetiti na pravom terenu. Pored toga, na CD-ima je preko 500 Mb filmova i multimedijskih prezentacija hotela i odmarališta poznatih po svojim golf terenima, a dobar dio posvećen je i Arnoldu Palmeru, čovjeku čije ime ova igra u punom nazivu nosi, a kojem je sve ovo što ste vidjeli dostupno u stvarnom životu. Želite li, možete se u igri okušati i s Arnijem. Vidjet ćete koliko je to zapravo jednostavno.



Virtualni golf

Ovo je možda pravi naziv za novu generaciju igara kojoj Links svakako pripada. U njima je, pored grafike, stupanj realnosti same igre dotjeran gotovo do savršenstva. Početnicima to neće ići na ruku, ali nakon nekog vremena (provedenog uz manual i izvrsni on line help) neke će vam stvari, primjerice izbor palica i korekcije u odnosu na vjetar i slično, biti puno jasnije. U prvo vrijeme, moj vam je savjet, uključite opciju caddy pa će vam vaš "nosač" uvijek izabrati pravu palicu za udarac. Osim toga, početnicima će od velike koristi biti i mreža na terenu jer će osjetno povećati postotak pogodaka. Za to su vam na raspolaganju i kamere, kojima možete pregledati teren i izabrati najbolju putanju. U biti, igra je, kad je upoznate, vrlo jednostavna - izaberete odgovarajuću palicu, odredite smjer te pritisnete lijevu tipku na mišu. Držite je onoliko dugo koliko želite jak udarac. Pustite tipku i kliknite ponovno tek kad se crta na ljestvici poravna sa crticom na kojoj ste počeli hitac. Kliknete li prerano, potkopat ćete lopticu, a zakasnite li, zarezat ćete je. Jednostavno, zar ne? Velik broj u početku zbunjujućih opcija postat će ubrzo vrlo koristan i neće proći dugo a vi ćete htjeti s Arnijem u dvoboj. No, pored njega tu su još dva muška suparnika i i jedna žena. Svi oni imaju svoje fore i različito reagiraju, ovisno o vašem dobrom ili lošem igranju. Možete igrati meč, na broj udaraca ili za novac, ali nažalost, igra ne podržava turnirski mod. Šteta, jer meni je to obično najzgodniji način igranja, ali što je tu je. Krenete li s prijateljem igrati u novac, moglo bi biti vrlo zanimljivo.



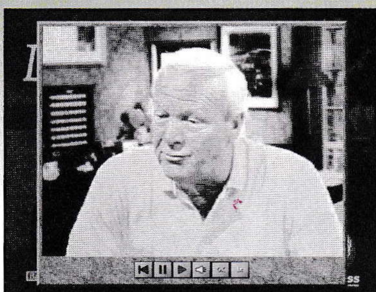


Prekrasna grafika, dobri zvučni i ostali efekti najači su Linksovi aduti. Dodamo li tome pregršt različitih pogleda na teren, realno ponašanje loprice koju udarate Links je definitivno najbolja golf simulacija danas.

Izvedba i zahtjevi

Što se tehničke strane tiče, Links LS najbolje izgleda u svojoj standard-





noj rezoluciji od 800x600 u 64K boja. Ta će, naravno, biti prezahtjevna za većinu strojeva, ali budući se radi o golfu, sve što bude sporije samo je iscrtavanje terena, sa čim se da živjeti. Sve ostalo radi vrlo glatko te je Links pravi užitak i igrati i gledati. Instalacija je vrlo jednostavna, ali će vas koštati 30 - 150 Mb prostora na vašem tvrdom disku. Još jedna stvar koju treba napomenuti je da Links LS ne radi s nekim grafičkim karticama. Zato dobro provjerite prije nego se odlučite za kupnju. Sve u svemu, radi se o najboljoj golf simulaciji u ovom času. Sjetimo li se starog Linksa, napredak je golem i ako ste skloni ovakvim igrama, ovu svakako nabavite jer zažaliti nećete.

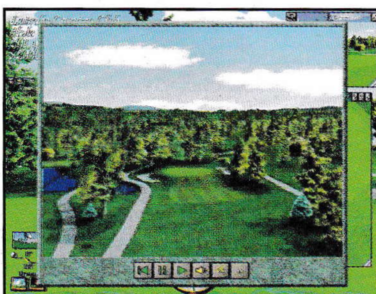
LINKS LS

Igrano na: PC P5/166, 32MB
Druge platforme: N/A

Zvuk	84%
Grafika	93%
Igrivost	89%

Access Soft.

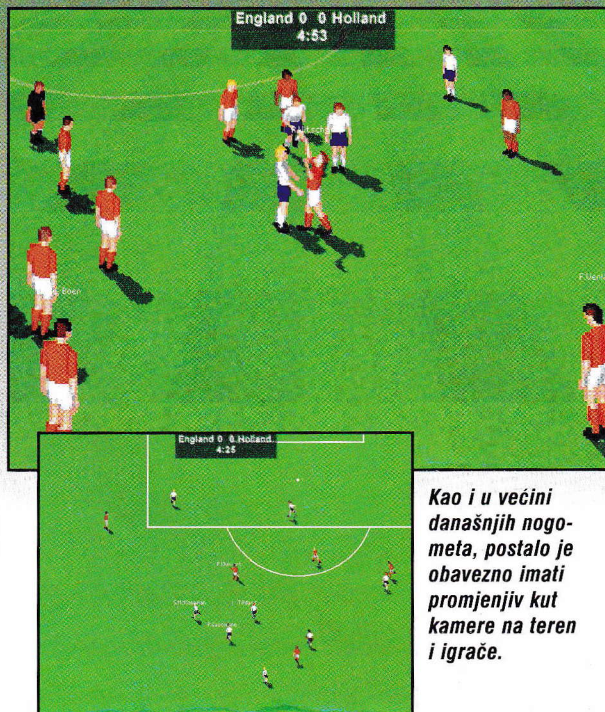
UKUPNO 89%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB



Kick Off '96

Nogomet je najvažnija sporedna stvar na svijetu, ali ima i onih koji ga ne razumiju mišljenja su da je trčanje igrača za jednom loptom glupo i dosadno. Ipak, oni prvi su u većini.

Miroslav Puljiz



Kao i u većini današnjih nogometa, postalo je obavezno imati promjenjiv kut kamere na teren i igrače.

Kick Off svima je već poznat, pa i amigašima jer je prvo napravljen za Amige, a potom za PC. Kick Off 96 je nogomet koji je izrađen za PC, a trebala bi uskoro izaći i inačica za Amigu. Igru su napravili dečki softverske kuće ANCO, igra je izašla na CD romu.

Ako ste već igrali neki prijašnji Kick Off, vidjet ćete da je ovaj u mnogočemu poboljšan, od glazbe, navijanja gledatelja, grafike, a najviše idejom. Možete birati prijateljsku utakmicu, ali i natjecanje raznih kupova, nacionalnih i internacionalnih liga, međudržavna natjecanja i Euro 96, gdje je baš sve kao na svakom pravom Europskom prvenstvu.

Mnogo je zanimljivosti u ovom nogometu i teško ih je sve nabrojiti. Imati ćete puno pogleda koji će se automatski mijenjati kod ispucavanja lopte. Ako vam se ne sviđa 3D pogled, već vam se sviđa onaj odozgo u 2D grafici, kao u starijim inačicama, i to možete promijeniti samo ako pritisnete tijekom igre razmaknicu i odaberete 2D pogled.

Vjerojatno ćete prvo igrati Hrvatsku ligu, ali brzo će vam dosaditi i zaigrat ćete druge lige ili neka druga natecanja.

Odaberete li Euro 96, imat ćete digitaliziranu sliku stadiona na kojem igrate, a ako vam se ne sviđa podjela reprezentacija po grupama, moći ćete sve ponoviti. Ukratko, ovaj je nogomet nadmašio moja očekivanja. Softverska kuća ANCO je sigurno mnogo truda posvetila ideji i pojedinostima u igri, ali se ne mogu pohvaliti raznolikošću poteza i vođenja lopte.

Nabavite ovaj nogomet, ako ni zbog čega, a ono zbog ideje.

KICK OFF '96

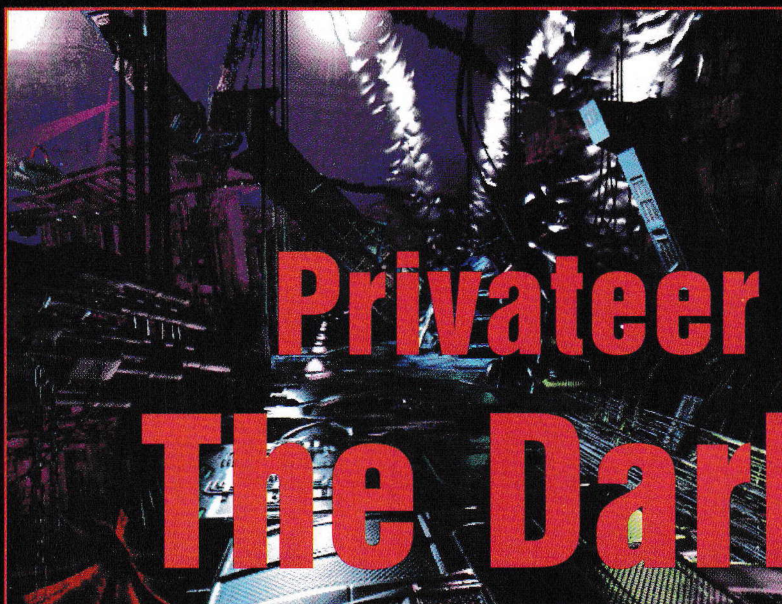
Igrano na: PC 586/166, 24MB
Druge platforme: N/A

Zvuk	72%
Grafika	67%
Igrivost	84%

Anco

UKUPNO 79%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB







Privateer 2: The Darkening

Dario Rakovac

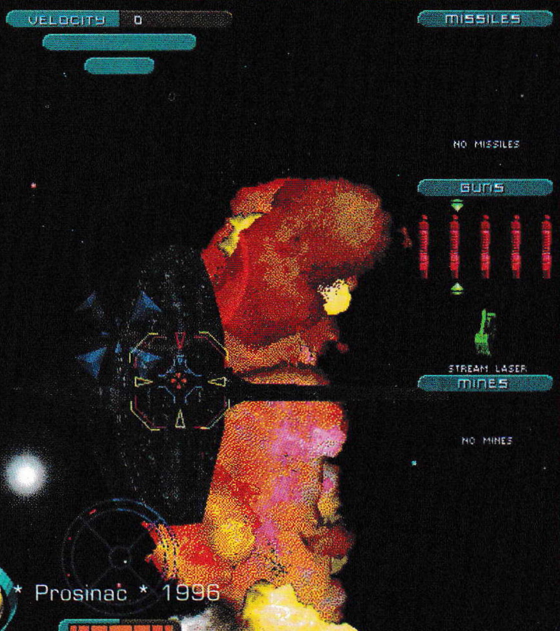
Ratovi s Kilrathijima davno su završili, sve su konfederacijske zavjere razotkrivene... Posvetite se konačno sebi i zaradite za mirniju starost. Skinite konfederacijsku odoru, zaboravite činove i medalje, jedino je važno ostati živ i zgrnuti što više love. Vremena se mijenjaju, gotovo je s herojima, vrijeme je za Privateere!

Priča o privatnim poduzetnicima u svemiru počela je davnih osamdesetih, a igra bez koje bi danas sve bilo drugačije bila je Elite. Prostor na kojem se sve događalo i mogućnosti koje je pružala bile su i ostale na razini kojom se malo igara i dandanas može pohvaliti. Istina, njeni prazni vektori danas izgledaju smiješno, ali je ugođaj bio i ostao jedinstven. Kopija i klonova bilo je nebrojeno, no sve do Elite 2, ništa joj nije bilo ni blizu. Nova Elita - Frontier, ipak, nije ponovila uspjeh prve. Razloga je bilo više, a jedan od njih je bio i taj što je igra smještena u svijet koji se tijekom godina razvio u nešto čemu čak ni Elita nije mogla konkurirati, bio je to svijet Privateera, svijet posuđen iz legendarne Wing Commander serije. Kompjutorski SF fanatici vrlo dobro znaju o čemu govorim. U relativno bliskoj budućnosti zemljani vode krvavi rat s mačkolikom rasom Kilrathija. Za gusare i krijumčare istoznačnica za raj u svemiru. Ljudi iz Origina birali su trenutak i Privateer se pojavio istodobno s Frontierom.

Nudio je atraktivniju priču, više akcije i daleko bolji opći izgled. Uspjeh je bio potpuno predvidiv. Dobili smo igru koju smo poput Elite mogli igrati doživotno, a dobili smo i dobru priču, što je Eliti nedostajalo. Privateer je poput Wing Commandera bio začetnikom onoga što se danas zove interaktivni film. Uslijedili su novi Wing Commanderi, logičan je slijed da je stigao i novi Privateer.

Privatni poduzetnik - dio 2

Prije svega, ovo nije nastavak starog Privateera. The Darkening je prije nekakav remake negoli jedan u slijedu. Ova igra s onom starom, osim okružja, nema veze. Ovaj put igrate čovjeka bez prošlosti. Što vam se točno dogodilo otkrijte u 12-minutnom uvodu: vi ste jedini preživjeli s nesretno prizemljenog broda. Preživjeli ste samo zato što ste bili smješteni u kriogenoj komori. No zašto ste u njoj bili, tko ste i kuda idete? Odgovore morate sami potražiti i naći ćete ih tijekom igre, ali na vrlo težak način. Na početku imate brod, nešto love i galaksiju koju treba istražiti. Osnovnu radnju na početku možete mirne duše potpuno zapostaviti. Uostalom, s onih par kredita i bijednim izgovorom za letjelicu nećete ionako daleko stići. Najbolje vam je smiriti se malo u nekoliko obližnjih sustava, pratiti bulletin boardove i prihvaćati manje zahtjevne misije. Strateški je dio znatno dublji nego u prvom Privateeru. Trgovina je sada puno



Prekrasna visoka rezolucija zasigurno će čitatelje sa 486-ticama natjerati na podrobnije razmatranje o nabavci nove matične ploče i procesora sa slovom P na početku.

se ondje javljaju. Tu su Christopher Walken, John Hurt, Brian Blessed i Clive Owen koji predstavlja vaše drugo ja. Iako relativno nepoznat, izvrsno se uklopio u navedenu ekipu i, barem meni, jedan je od boljih umjetnih heroja dosad. Ako ništa drugo, ovaj smo put barem pošteđeni teksaškog naglaska koji je postao nekako tipičan za Originove heroje. Clive sa svojim izvornim britanskim naglaskom konačno daje odgovarajući dojam hladnog i proračunatog plaćenika kakav ovoj igri savršeno odgovara. Općenito, cijela igra ima onaj pravi noir ugođaj kao i stari filmovi slične tematike, jedino što nedostaju oni poznati bogartovski monolozi, ali što je tu je.

unosnija i smislenija. Pratite li pozorno vijesti, pa načujete kako je negdje izbila epidemija, šesto će vam čulo reći da bi ondje bilo isplativo prodavati lijekove, a povežete li to s nekoliko usputnih misija, eto love. Jednom kad skupite dovoljno sredstava, prodajte svoju staru ragu i kupite si nešto robusnije. Opremite se najbolje što možete i krenite u traganje za izgubljenom prošlošću. Vratite se sada priči, čiji su dijelovi uredno zabilježeni u vaš dnevnik. Možda jedina zamjerka je prilična linearnost jer dijalozi i odluke neće bitnije utjecati na tijek radnje. Birate li uvijek pravi put, uštedjet ćete puno vremena i novca, a i živci će možda manje trpjeti. Ipak, odlučite li biti pravi arogantni gad i krenuti sami protiv svih, sumnjam da ćete zažaliti. Uostalom, jeste li ikad vidjeli krijumčara meka srca?

I opet Origin

Što se samog izgleda i izvedbe tiče, kao i u svim Originovim igrama/filmovima, priča je opet ista. Privateer je vizualno nenadmašiv. Digitalizirani dijelovi još su bolji nego u Wing Commanderu 4 dok je grafika u samoj igri (dakle u svemiru) jednostavno nevjerojatna. Sve je naravno u visokoj rezoluciji, ali ovaj put s toliko detalja da je osjećaj realnosti gotovo nevjerojatan. Uzmete li u obzir izgled brodova, sjenčanja, zvuk, The Darkening je gotovo savršen. I prije nego što zaigrate, stat će vam dah. Dovoljno je vidjeti uvod i imena koja

Zaključak

Na kraju nešto što je kod Origina gotovo neizbježno bolno - hardver. Kao i uvijek, ispod solidnog pentiuma o Privateeru nemojte ni sanjati. Igra izgleda prekrasno, ali zahtijeva i odgovarajuću snagu.

Radi pod DOS-om i Windowsima 95, iako vam je jasno koju od ovih dviju inačica, bez obzira na stroj, možete već u startu zaboraviti. Možete zaboraviti i na nisku rezoluciju jer se na nju, baš kao i kod Wing Commandera, nije uložilo nimalo truda pa je gotovo neigriva.



Kao i u većini Originovih igara, odlična glumačka podstava dočarat će vam svijet daleke budućnosti.

Sve u svemu, kod Privateera 2 zaključak je vrlo jednostavan. Ako vam je računalo dovoljno jako, nemate o čemu razmišljati. Na četiri CD-a dobit ćete vrhunsku igru svoga žanra, besprijekorne izvedbe i atraktivne teme. Želite li krstariti galaksijom ili se natjeravati s gusarima, u Privateeru ćete to i dobiti, a ako ste pak Wing Commander fan, nastavak je suvišan. Kako god bilo, novog Privateera ne smijete propustiti!

PRIVATEER 2

Igrano na: PC P5/166, 16MB	
Druge platforme: N/A	
Zvuk	90%
Grafika	90%
Igrivost	85%
	Origin/EA
UKUPNO	90%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB	



PC računala GATEWAY 2000 - vaš najbolji izbor!
SENSO - tel. 01/61 19 505



Kao i kod Elite, Elite 2 ili First Encountera, na samom početku možete zaboraviti na neke veće borbe, čak će vam i one male zadavati velike probleme. Ipak, radujte se, vaša svemirska kanta leti, a to znači ipak neku budućnost za malog privatnog poduzetnika poput vas.

Čestit Božić i sretna Nova godina!

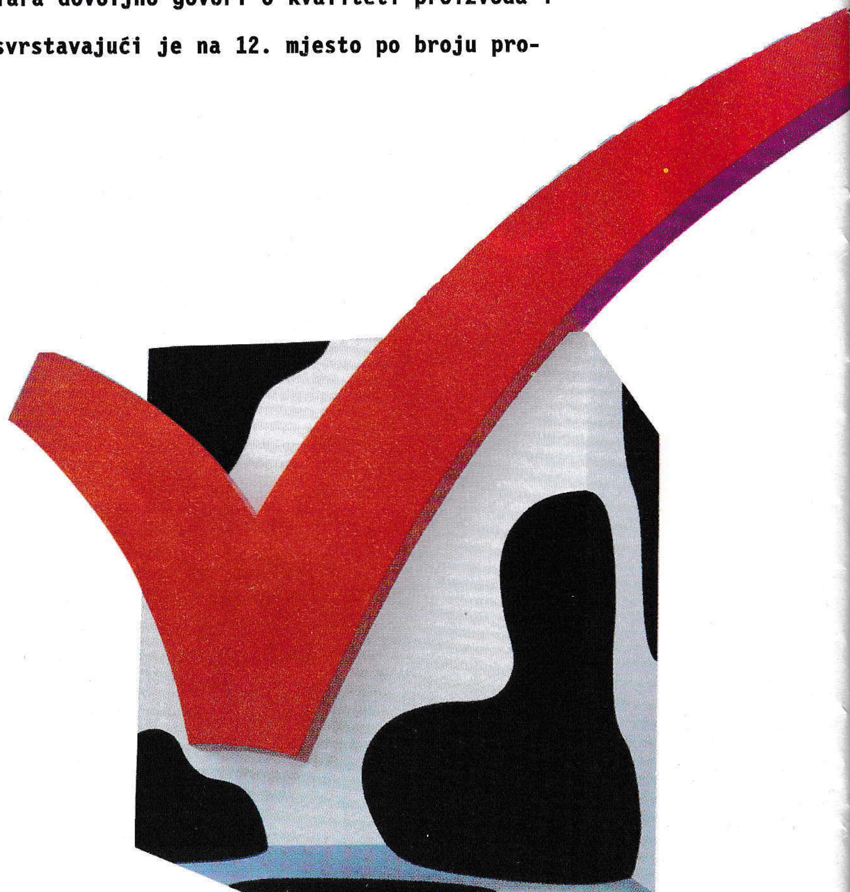


Što je to Gateway?

Osnovana 1985. na američkom srednjem zapadu, tvrtka Gateway izrasla je u najvećeg prodavača PC-a namijenjenih krajnjim korisnicima - obiteljskim poduzećima i pojedincima. Današnji promet ove tvrtke od 3.7 milijardi dolara dovoljno govori o kvaliteti proizvoda i ozbiljnosti pristupa ove tvrtke svakom kupcu, svrstavajući je na 12. mjesto po broju prodanih računala u svijetu.

Kvaliteta

Kao i u svakom ozbiljnom poslu, ni u ovom ne smije biti grešaka jer, jednom razočarani kupac vječno pamti. Stoga se u Gateway računala ugrađuju samo najkvalitetnije komponente a svako računalo prolazi mnogostruke provjere u svim stupnjevima proizvodnje. Budite uvjereni, jednako kvalitetno i opsežno testirano računalo koristi kupac u Americi, Australiji, Japanu ali i u Hrvatskoj!





Servis i podrška

Dobar trgovac vam ne prodaje samo računalo. On vam nastoji preporučiti računalo koje bi vam najbolje odgovaralo što značI da će vam dati prijateljski, ali isto tako i stručni savjet, bez obzira da li ste početnik ili iskusan korisnik. Jedno je sigurno - uz njihovu ćete stručnu pomoć izabrati najbolje računalo za svoje potrebe.

Podignite slušalicu i nazovi



CIJENE

Filozofija tvrtke je: "Ponuditi najkvalitetniju, vrhunsku tehnologiju po najpovoljnijim cijenama". Kupac za svoj novac dobiva vrhunsko računalo, odličnih karakteristika koje neće zastarjeti dva dana nakon prodaje.

DODATNI RAZLOG ZA GATEWAY

Najbolje ulaganje je ulaganje u znanje. Dobro, pouzdano i brzo računalo omogućit će vam rješavanje raznih problema; vaši podaci će napokon biti sigurni a vašem će djetetu omogućiti brže i jednostavnije učenje.





DTK Computer

DTK QUIN 133-Intel VX 430
Cyrix 133 MHz 586
8 MB RAM 70ns
850MB 12ms
FAST PCI Enhanced IDE
PCI S3 765 Trio 64V+
FDD 3,5", Win 95 tipkovnica
Mini tower
DTK mouse, pad
HR manual

DTK QUIN 166-Intel VX 430
Intel 166 MHz 586
8 MB RAM 70ns
850MB 12ms
FAST PCI Enhanced IDE
PCI S3 765 Trio 64V+
FDD 3,5", Win 95 tipkovnica
Mini tower
DTK mouse, pad
HR manual

DTK QUIN 200-Intel VX 430
Intel 200 MHz 586
8 MB RAM 70ns
850MB 12ms
FAST PCI Enhanced IDE
PCI S3 765 Trio 64V+
FDD 3,5", Win 95 tipkovnica
Mini tower
DTK mouse, pad
HR manual

DTK NOTEBOOK 586 TFT
Intel 120 MHz 586
8 MB RAM 70ns
850MB 12ms
11.3 TFT Color Display
PCMCIA type III
MPEG Video, TV priključak
CD ROM, SB 16 PRO
FDD 3,5", Win 95 tipkovnica
Zvučnici, Touch pad



GATEWAY2000

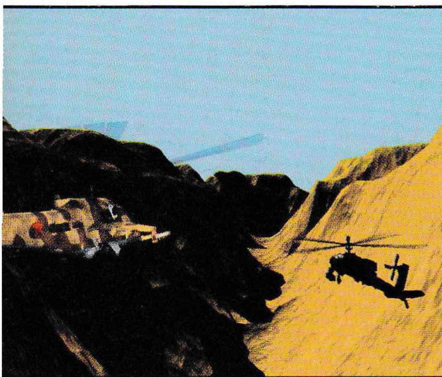
P5-133
Intel Pentium 133 MHz
16 MB High Performance SDRAM
256 KB Pipeline Burst Cache
3,5" FDD
Toshiba 8-speed CD ROM
WD 1,2 GB HDD
Matrox Millenium 2MB
15" Vivitron Monitor
Desktop/Mini tower
Windows 95 keyboard
MS mouse
MS Windows 95
MS Office Proffesional 95

P5-166
Intel Pentium 166 MHz
16 MB High Performance SDRAM
256 KB Pipeline Burst Cache
3,5" FDD
Toshiba 8-speed CD ROM
WD 1,2 GB HDD
Matrox Millenium 2MB
15" Vivitron Monitor
Desktop/Mini tower
Windows 95 keyboard
MS mouse
MS Windows 95
MS Office Proffesional 95

P5-133 ELITE
Intel Pentium 133 MHz
16 MB High Performance SDRAM
256 KB Pipeline Burst Cache
3,5" FDD
Toshiba 8-speed CD ROM
Creative Labs 16
Altec Lansing Speakers
WD 2 GB HDD
Matrox Millenium 2MB
15" Vivitron Monitor
Desktop/Mini tower
Windows 95 keyboard
MS mouse
MS Windows 95, MS Encarta
MS Office Proffesional

G6-200 Best Buy
Intel Pentium Pro 200 MHz
32 MB High Performance SDRAM
256 KB Pipeline Burst Cache
3,5" FDD
Toshiba 8-speed CD ROM
WD 3,1 GB HDD
STB Virge 4MB RAM
15" Vivitron Monitor
Big Tower
Windows 95 keyboard
MS mouse
MS Windows NT Workstation
MS Office Proffesional 95

te **SENSO** 6119-506!

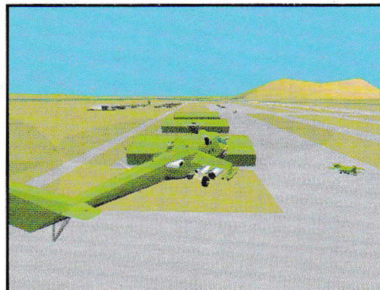


Hind



Dario Rakovac

Spomenete li samo ime Digital Integration, svaki će ljubitelj simulacija početi zadovoljno trljati ruke. Kad sam ja dobio Hind, učinio sam isto...



Slijetanje je jedan od najzahtjevnijih manevara u Hindu. Ne budete li svaki put pod pravim kutem cijela misija će vam propasti.

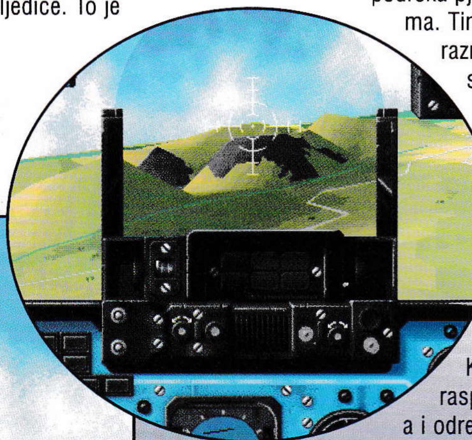
U posljednje vrijeme pojavilo se nekoliko izvrsnih simulacija borbenih helikoptera. Riječ je prvenstveno o dvjema igrama, simulacijama legendarnog AH-64 Apache, za koje su zaslužni Digital Integration i Origin. Rasprave o tome koja je bolja još uvijek traju, a DI nam već nudi novi naslov - Hind. Za manje upućene, radi se o onoj ogromnoj topovnjači koja vam je zagorčavala život u gotovo svim dosadašnjim simulacijama. Ovaj je put sav razorni arsenal tog ponosa ruskog borbenog zrakoplovstva u vašim rukama. Kakav je točno osjećaj upravljati takvom mrcinom, u Hindu ćete u potpunosti doživjeti.

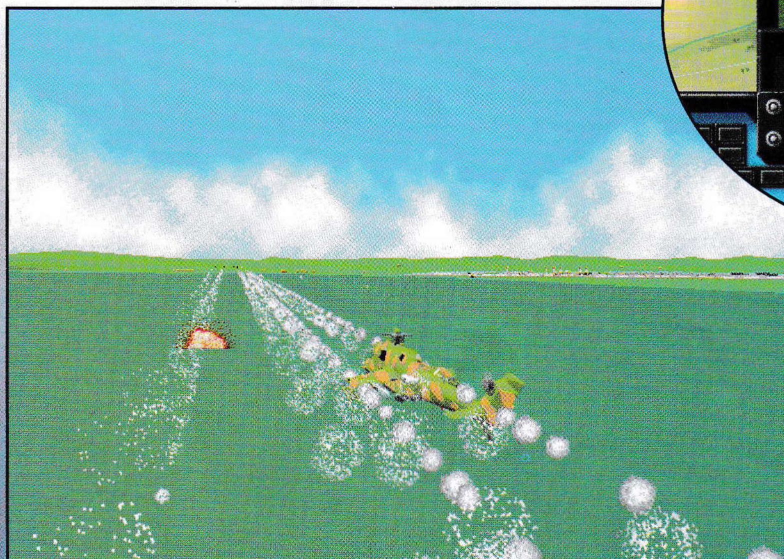
Stari dobri DI

Budući se Hind na neki način nadovezuje na Apachea, neizbježno je povući neke paralele. Na prvi pogled, sam izgled igre nije se puno promijenio. Igra se i dalje vrti u vektorskoj grafici u standardnih 640*480 točaka po inču s tom razlikom da low res mod, dostupan u Apacheu, ovdje više ne postoji. Ovo će se vlasnicima trunku sporijih računala činiti lošom viješću, ali ljudi iz DI-a potrudili su se pa će Hind raditi i na 486/66 računalu, što njegovu prethodniku, Apacheu, baš i nije polazilo za rukom. Što se same grafike tiče, iako vektorska, i dalje je predivna, a stupanj detaljnosti visok. Pogledate li pozornije, vidjet ćete čovječuljke gdje trčkaraju sa Stingerima na ramenu i pucaju po vama. Isto je tako i zvuk standardno dobar. Kao i u svim DI simulacijama, i u Hindu je glavni adut realnost. Misije su, kao i u Apacheu, smislene i povezane pa ćete uvidjeti da sve što činite ima dugoročne posljedice. To je upravo ono što ljudi iz Origina nikada neće svladati jer koliko god lijepe bile, njihove se simulacije uvijek svode na kaubojski "sam protiv svih" način igranja, koji, iako često zabavan, s realnošću nema veze.

U cockpitu

Jednom kada se nađete u cockpitu, stvari će postati vrlo zanimljive. Prvo što će se većini činiti vrlo čudnim je Hindova (ne)agilnost. Trebate imati na umu da više niste u brzom i pokretnom Apacheu, Hind je prava oružana platforma i transportni helikopter koji nije predviđen za munjevite manevre i dogfightove već se od njega traži da dođe polako, očisti teren, spusti trupe i vrati se kući. Naravno, zbog dinamike i atraktivnosti, bit će i ovdje borbi s drugim letjelicama, ali vaša je glavna uloga podrška pješadiji i oklopnim jedinicama. Time će misije biti nešto raznovrsnije pa će uključivati i spomenuti transport jedinica i to u samom srcu akcije, što će od vas zahtijevati potpunu koncentraciju i sigurnost - Hind je teško prizemljiti i u normalnim okolnostima, a zamislite tek kako je to kad prema vama nadire goloruki narod Kazahstana. Srećom, na raspolaganju su vam tri moda, a i određen broj trening misija, koje su isto tako dobre i vrlo korisne, pa vam preporučujem da ih prođete prije nego se odlučite na pokretanje kampanje. Ovo je vrlo bitno jer u Hindu jednom kad krenete, kampanju treba završiti "odjednom". To znači ako poginete, igri je kraj i sve treba početi iznova, što mi se nikako ne sviđa. Pa zar da nakon brojnih završenih misija poginem zbog glupe greškice i cijelu igru prolazim





Osim nove letjelice, u Hindu ćete se morati upoznati i sa novim naoružanjem. Više neće biti Hellfirea i Hidri, već će kao na slici prema cilju letjeti Apexi i Aphidi.



ponovno? Ne, to je po mom mišljenju najveći nedostatak Hinda. Istina, igra time dobiva na realnosti, jer tako je i u stvarnom životu, ali ipak je ovo samo igra. Sjećate li se koliko se pričalo o nedostatku ove opcije u LucasArtsovom Dark Forcesu? Bilo kako bilo, Di je napravio izvrstan posao i dao nam igru koju bez pretjerivanja možemo proglasiti najboljom igrom danas na tržištu.

Zaključak

Zbrojimo li sve dobro u Hindu i oduzmemo li onih nekoliko manjkavosti, zaključak je jasan: riječ je o simulaciji koju poklonici žanra ne smiju propustiti. Hind ima sve ono što od jedne simulacije očekujemo: izvrsnu grafiku i zvuk, dobar letni model, a podržano je i umreženo igranje, i to do šesnaest igrača! Naravno, Hind se da umrežiti i s Apacheom, ali koliko je takvo nešto smisleno, najbolje je da provjerite sami. Znamo li da su oba "pilota" podjednako vješta, onaj u Hindu nema baš nikakvih šansi. Pored toga, igra u jednom izdanju podržava i DOS i Win 95 instalaciju, tako da će korisnici obaju sustava moći igrati Hind bez ikakvih problema. Istina, Win 95 inačica zahtijevat će znatno jači hardver pa vam preporučujem da se ipak odlučite za igru u starom i pouzdanom DOS-u. Na kraju, volite li helikoptere i želite li po prvi put isprobati kako to izgleda na strani crvenih, nabavite Hind i uživajte...

HIND

Igrano na: PC P5/166, 32MB

Druge platforme: N/A

Zvuk	84%
Grafika	89%
Igrivost	78%

Digital Integration

UKUPNO 86%

Min. konfiguracija: PC 486/33, 8MB

ESPN: National Hockey Night

Domagoj Korak

U ove hladne zimske dane najbolje je sjediti u toploj sobi igrajući na svojem računalu. Šalica vrućeg čaja (pazite na tipkovnicu!), joystick u ruci, body check u pravom trenutku i pak je vaš.



Za one koji vole zimske sportove ali ne i zimu, rješenje je ili pasivno gledati televizijski prijenos ili aktivno sudjelovati igrajući na računalu. Volite li još k tome hokej na ledu, sport hrabrih, brzih i jakih, onda će vas sigurno zanimati jedna nova simulacija ovog sporta. ESPN National Hockey Night pristojna je igrica koja od vas neće zahtijevati 3D kartice, desetke megabajta rama niti da vam stroj kuca troznamenkastim brojem MHz-a. Taman za moju staru krntiju, pomislio sam čim sam je vidio.

Odaberite klubove, odaberite igračke postave, nabrusite klizaljke i igra može početi. Ono što hokej na ledu čini zanimljivim je pojačana dinamičnost i borba među igračima. Ako u punom zaletu protivničkog igrača prilijepite uz ogradu, publika će to znati cijeniti. Grafika je zastarjela za današnje pojmove (320X200), što ne znači da je loša. Igrači su dosta dobro animirani. Vašu igru će pratiti i komentari televizijskog voditelja, što isto pridonosi dinamičnosti. Na početku birate trajanje utakmice, način suđenja, težinu igranja... Možete pogledati i statistiku svakog kluba i svakog igrača posebno, možete zamjenjivati igrače među klubovima i pregledati raspored utakmica koje vas očekuju. Osim pojedinačnih utakmica, možete se upustiti u nacionalnu ligu, gdje vas očekuje mukotrpna borba za što bolje mjesto. ESPN National Hockey Night nije ništa spektakularno, zbog njega nećete ostati budni dugo u u noć i nećete ga dugo igrati. ESPN National Hockey Night je prava igra za zagrijavanje prije nego što se pojavi pravi hokej na ledu, NHL '97. Igrajte je i štedite novce jer će vam za NHL '97 trebati puno bolji stroj od onog kojeg imam ja, a vjerujem i većina vas.

ESPN: N.H.N.

Igrano na: PC 486/80, 8MB

Druge platforme: PSX

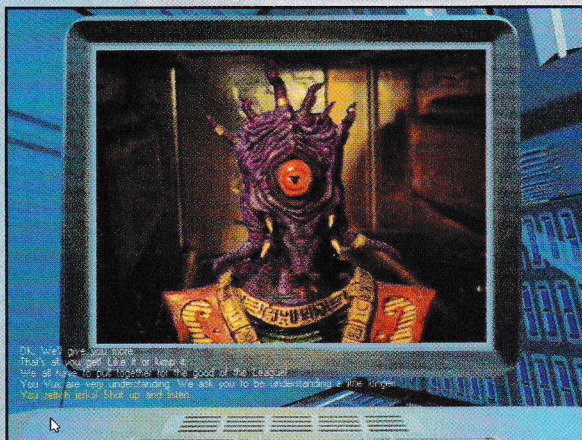
Zvuk	67%
Grafika	63%
Igrivost	69%

ESPN

UKUPNO 64%

Min. konfiguracija: PC 486/33, 4MB





Star Control 3

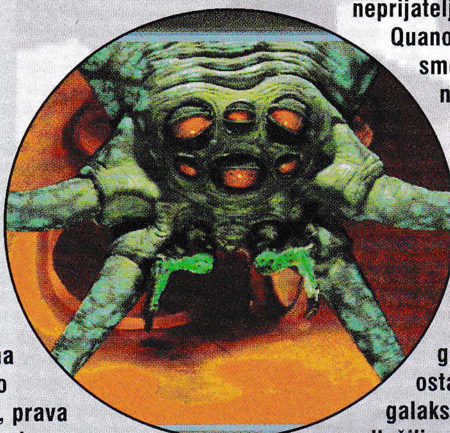
Kalit Usama

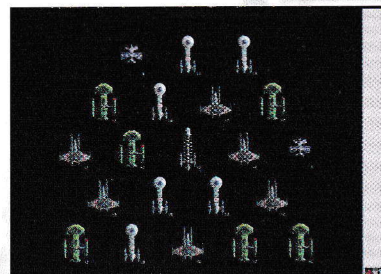
Prije tri godine izašao je Star Control 2, a danas Accolade izbacuje na tržište Star Control 3. Mnogi će se zaljubljenici sjetiti Dvojke ali i njenih nedostataka (ponajprije loše grafike i zvučnih efekata).

Da bi to ispravio, Accolade se doista potrudio. Star Control 3 je bogat zvukom i zvučnim efektima, grafika je u SVGA rezoluciji, a pridodani su još neki elementi strategije (izgradnja svemirske baze, veći broj brodova - čak 25 vrsta, veći broj nacija, borba brodova je prebačena u 3D i može se igrati preko modema, mreže...)

Kratki uvod

U uvodu su dečki stvarno zakomplicirali stvar pa tako oni koji slabije znaju engleski ne moraju ni pokušavati igrati jer malo će toga razumjeti. Pazi sad ovo - naš je cilj vratiti strukturni integritet vremensko-prostornog kontinuuma i popraviti međugalaktično putovanje. Nemreš bolivit, prava sitnica. E, sada dolazi pitanje, zašto? Jednostavno zato što smo mi zeznuli stvar i to treba popraviti jer će se sve pretvoriti u crnu rupu. No krenimo redom: Zemlja je bila pod neprijateljski raspoloženim Ur-Quanom (koje li slučajnosti) te smo mi, naravno, rođeni na nekom drugom planetu - Precursor. Sagradili smo Precursorski svemirski brod i žrtvovali ga za uništenje Ur-Quana i njegovog broda Sa-Matra. No da se Ur-Quan ne bi širio, morali smo uništiti sposobnost putovanja kroz galaksije. S obzirom da smo ostali zarobljeni u tom dijelu galaksije (Kassari kvadrantu), odlučili smo napraviti novi Precursorski brod (koji nije imao mogućnost putovanja među galaksijama) i vratiti se kući. Ukratko da ne kompliciram, treba pronaći ostatke uništenog Precursorskog broda (anomalije) razasute po planetima Kassari kvadranta, proučiti ih, otkriti tajnu Precursorskog broda (jer smo mi potomci tog naroda koji je poznavao tajne vremena i prostora), usput ujediniti rase i spasiti svemir od kolapsa.





Tijek igre

Započinjemo u sazviježđu Helios i stupamo u kontakt sa Zemljanima koji nam daju potrebne podatke o našoj misiji i neke podatke o Precursoru. Putovanje iz jednog sazviježđa u drugo je jednostavno. Dovoljno je dovesti pointer miša na to sazviježđe i kliknuti mišem. Zeleni krug predstavlja maksimalni domet do nekog sazviježđa i natrag, a crveni pokazuje maksimalni domet općenito. Stupajući u kontakt s drugim rasama i ispitujući (ponekad i pod prijetnjom sile), saznajemo neke informacije o Precursoru i još neke stvari. Moram priznati da ima rasa koje se boje govoriti o tome, a opet neke previše filozofiraju. Što se tiče anomalija, njih nije lako pronaći, a kamoli dobiti. Treba otići



Ovo je jedna od Zemaljskih kolonija koja je već poprilično izgrađena. Kolonije su vam potrebne za crpljenje ruda i minerala te za otkrivanje novih vrsta biljaka itd.



do planeta na kojem se anomalija nalazi (ispisana žutim slovima) i pokupiti je. U slučaju da je "čuva" Daktaklakpak, treba se sukobiti s njim jer, prvo, nećemo razumjeti njegov jezik (dok ne nađemo translator), a drugo, on nije bitan. Kad uništimo Daktaklakpaka, skeniramo planet. Anomalija je označena križićem s krugom u sredini. Kliknemo na nj a naš nam ICOM (naše računalo u igri) skenira koja je rasa najbolja za iskop anomalije na tom planetu. Kad skupimo određen broj anomalija (može i samo jedna), vraćamo se u Zemaljski sustav i proučimo ga. Svaka anomalija ima određenu ulogu, npr. daje poboljšanja našim brodovima u igri. No postoji i problem - neke anomalije čuvaju neke rase (obično neutralne) te im treba "učiniti uslugu" ili se natezati s njima. Da stvar bude još složenija, neke se rase koje su u Ligi ne trpe međusobno, a pogotovo ne vole neutralce. He, he, tu je još i suparnička liga Crux i kad se sretnemo "it's a show time" no pustimo sada njih. Upravljanje kolonijom je jednostavno. Uvijek treba voditi računa o tome da je potrebno proizvoditi najprije gorivo zatim ostalo. Objekti koji se nalaze na koloniji su: fuel rafinery (rafinerija za dobivanje goriva), mines (za dobivanje rude - ore), rafinery, star base (za izgradnju brodova), reserch (za istraživanje anomalija), factory (za izgradnju ostalih objekata) i još neki objekti koji nisam skužio čemu služe. Morate najviše paziti da ne dodajete previše radnika u star base jer se onda produktivnost i proizvodnja goriva, rudače i izvornih jedinica smanjuje te se čini kao da su svi stupili u štrajk. Kad želimo kolonizirati neki planet, uvijek treba gledati da njegov resource bude što veći - barem petnaestak tisuća. Svakoj rasi odgovara određena klima i određeni uvijeti. Koju ćemo rasu kolonizirati na koji planet, ovisi samo o nama.

Pomoć u igri nam pruža naš ICOM koji nam daje informacije, ili savjete ako zapnemo. Moj je savjet (ne uzimajte zdravo za gotovo) da što prije stupite u kontakt s Ur-Quan rasom jer vam je saveznik pa će njeni brodovi biti dobro došli u borbi. Olakšanje u igri su i jednostavne ikone - ako ne znate čemu služi pojedina ikona, dovoljno je doći do nje i pričekati.... No neću vam otkriti baš sve tajne, ugodna zabava uz ...Star Control 3.

STAR CONTROL 3

Igrano na: PC P5/100, 16MB
Druge platforme: N/A

Zvuk	78%
Grafika	74%
Igrivost	72%

Accolade

UKUPNO 82%
Min. konfiguracija:
PC 486/66, 8MB

Planet Video
...vodi Vas u Hollywood!

PLANET VIDEO MULTIMEDIA

Radićeva 3 - dvorište tel. 01 / 435 - 410

Izbor od 200 najnovijih, a i starijih naslova na CD ROM-u, po najpovoljnijim cijenama.

Kod nas ne bacate svoj novac jer svaki naslov prije kupnje možete isprobati na vlastitom računalu u svome domu.

TOP 20 - Studeni

Deadly Tide
Star Trek Harbringer
Crusader No Regret
Time Commando
Hind
S.T.O.R.M.
EURO '96
Need for Speed Spec. Edition
The Pandora Directive
Lighthouse
F-22 Lightning 2
Police Quest SWAT
Links LS
Cyberia 2
Formula 1 Grand Prix 2
Terra Nova
Zork Nemesis
Ripper
Urban Runner
Apache AH-64 Longbow

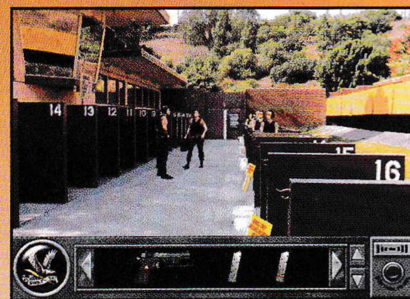
Videoteke Planet

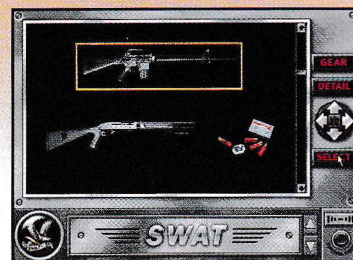
- Utrine - Ivšićev prilaz 11, Marjanovićev prilaz 2
- Vrbani - Ožujska 11
- Velika Gorica - Zagrebačka 72
- Centar - Radićeva 3
- Laščina - Laščinska 10

Sudjelujte u nagradnoj igri PLANET VIDEA i osvojite put u Hoollywood ili Dolby Surround ozvučenje.

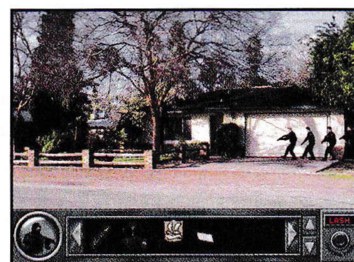
Police Quest SWAT

Hrvoje Kablar





Digitalizacija je započela u četvrtom nastavku Police Questa. U SWAT-u je proces dostigao vrhunac. Sada je čitava igra kompletno digitalizirana i vrlo lijepo izgleda.



Uvijek je bilo teško biti policajac. U pravom životu nema sumnje u istinitost te tvrdnje, a sada i u našem virtualnom svijetu to neće biti teško potvrditi. Nova Sierrina igra je najnoviji i potpuno drugačiji nastavak duge Police Quest sage.

Police Quest serijal je započeo davno, prije desetak godina, kao avantura koju je stvorio bivši policajac Daryl F. Gates u želji da igračima dočarat barem neke tajne i uzbuđenja policijskog života. To je bilo doba u kojem na PC-u gotovo i nije bilo grafike, a 16 boja bilo je nešto o čemu su igrači mogli samo sanjati. Razvojem kompjutorske tehnologije novi su nastavci izgledali sve bolje i bolje. Tako predzadnji nastavak, Police Quest 4:Open Season, koristi po prvi put digitalizirane sekvence, koje i nisu bile baš najkvalitetnije, ali led je probijen. Najnoviji nastavak Police Quest sage zove se SWAT i u cijelosti je rađen digitaliziranom tehnologijom.

Ovo je plan upada u kuću 64-godišnje "gospođice". Vaša pozicija je iza kuće, na mjestu broj 2.

THE COP - Daryl F. Gates

Čovjek koji je udahnuo duh čitavom serijalu i u Swatu ima glavnu ulogu. Naravno da Gates ne glumi, već je svojim iskustvima, prvo kao pripadnik LAPD (Los Angeles Police Department), a zatim kao osnivač i sudionik SWAT (Special Weapons and Tactics) tima, igri udahnuo život i realnost. Mene je prvim četirima nastavcima privlačila umjerena doza realnosti i karakteristike klasične avanture. Držim da je nepotrebno i nezanimljivo opterećivati prosječnog igrača koji želi samo policijsku avanturu gomilom dosadnih policijskih procedura. Upravo je to najveća mana Swata. No krenimo redom. Igru počinjete kao Rookie, znači novajlija koji je tek ukoračio u opasan i uzbudljiv svijet Swat tima. Prva lokacija je učionica u kojoj je u tijeku kraće predavanje svim novacima. Na raspolaganju vam je i ogromna baza podataka - intervjui s vodećim ljudima i sve moguće taktike, od kojih ćete samo neke koristiti u igri. Kad sve to dobro proučite (trebat će vam nekoliko sati), možete krenuti dalje. Možete dalje i bez toga, ali onda ne očekujte da ćete daleko stići i dugo poživjeti. Nakon ovog ispiranja mozga, krećemo u akciju, mislite si vi. No prvo vas čeka mukotrpno vježbanje različitim vrstama osobnog naoružanja, posebno snajperom. Snajperist je vaša specijalnost u SWATU i moram priznati da sam o njima dosta naučio baš iz ove igre. Tek kad ovladate barem nekim od napornih i dosadnih treninga, čeka vas prvi pravi zadatak.

Sim Police

U prvom scenariju morate srediti naoružanu i podivljalu 64-godišnjakinju. Kad dođete na mjesto događaja, očekuje vas prava avantura - razgovor sa susjedima da biste doznali što više o prolupaloj starici. Vaše ispitivanje prekida prasak pištolja, što je znak da zadatak može početi. Vi trebate pokrivati stražnji dio kuće, a glavni tim ulazi na prednja vrata. Na vašu sreću, starica se nalazi iza kuće i čeka vas uperenog pištolja iza ugla. Kad ste se i sami uvjerili da je ondje, treba nekako obavijestiti kolege. Vikati ne smijete, preostaju jedino dogovoreni znaci rukama. Za one koji su preskočili teorijski dio na početku igre, ovo je nerješiv problem dok je za one druge proceduralna sitnica kojom će svom partneru spasiti život.

Vaš se prvi zadatak može završiti na 4 načina. Prvi, da vas vaši nadređeni povuku s terena kao potpuno nesposobnog i vrate u učionicu,

drugi, da upucate staricu i završite pod istragom Internal Afairsa, treći, da razoružate staricu tj. 100% pozitivno riješite zadatak, četvrti i najgori, da završite u crnoj plastičnoj vreći kao žrtva starice (kakva sramota!). Ono što oduševljava u tim scenarijima je da nikad ne znate kojim će tijekom sve to krenuti, svakim pokretanjem igre sve će biti drugačije, što igru uvijek čini zanimljivom i novom.

Windovsi ili DOS, pitanje je sad?

Igru možete pokrenuti i u Windowsima i u DOS-u. Ali pazite, to znači da morate odabrati jednu od te dvije instalacije. Onima sa slabijim strojevima i samo 8 Mb rama preporučujem DOS, a Windows tek onima sa 16 ili više rama. Jako mi se sviđa što se igra ne buni na preveliku rezoluciju (1024x768) i preveliki broj boja (16 bita). Tehnički je Police Quest:Swat izveden do savšenstva. Filmovi su vrlo kvalitetni, pozadine su digitalizirane kvalitetno, a i glumci nisu loši. Međutim, od avanture tu nema gotovo ništa, a to je ono što sam najviše očekivao. Ipak, zanemarimo li to, činjenica je da je ovo kvalitetna igra o stvarnom životu nesumnjivo hrabrih ljudi.

Sve ovisi o ukusu, osobno sam bio razočaran, posebno na početku, ali kad sam igru prihvatio kao simulaciju policijskog života, moram priznati da sam doista uživao.

POLICE QUEST: SWAT	
Igrano na: PC P5/120, 32MB	
Druge platforme: N/A	
Zvuk	79%
Grafika	62%
Igrivost	44%
Sierra	
UKUPNO	69%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB	



Ovo je avantura u kojoj se jedan, potpuno običan, dječak nesretnim slučajem nađe u zemlji punoj magija i zlih čarobnjaka (ne, to nije bajka).

Fable

Miroslav Puljiz



Igru je napravila manje poznata softverska kuća Telstar Electronic Studios, a dolazi na jednom CD-u, koji baš i nije prepunjen podacima (možda programeri nisu htjeli previše "opteretiti" CD medij!?).

Odmah na početku, čim pritisnete start new game, naći ćete se pred ulazom u dvorac pokušavajući ući i otkriti što je u njem. No pred vama će se ispriječiti jedan starac, koji je čuvar sela, ali ima izučen i čarobnjački zanat. Ova igra je dosta slična poznatim avanturama kao što su Simon The Sorcerer 1,2, Alien Incident i dr., jedino je tema drugačija. Kad se dobrano napričate sa čuvarem, dat će vam medaljon koji donosi sreću, a vi ćete ga tijekom igre darovati svojoj ljubljenoj. Igra Fable je napravljena kao i sve avanture, ali je upravljanje krajnje pojednostavljeno - računalo vam određuje što ćete učiniti s pojedinim predmetom - uzeti ga i spremiti u svoj inventar ili ga rabiti za neke druge poslove. Ako se klikom na određeni predmet ništa ne dogodi, radnju možete promijeniti klikom na desni gumb miša. Kao i većina avantura i ova je point'n'click.

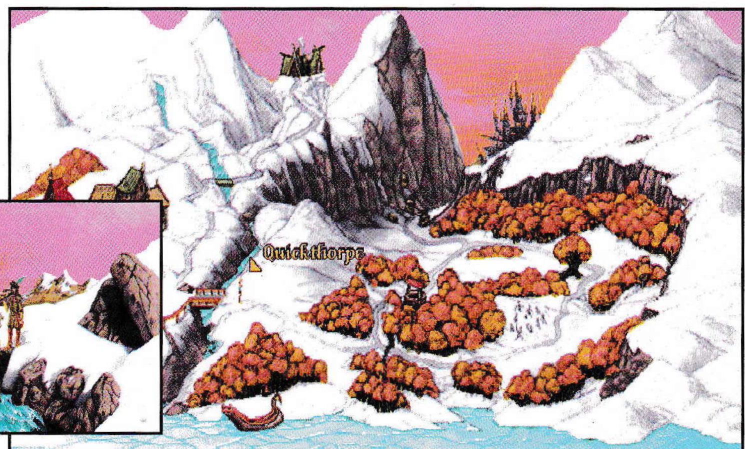
Grafika igre je najobičnija VGA 320x200, baš kao u staroj i poznatoj avanturi Monkey Island 2, kojoj je već istekao vijek trajanja, ali je još mnogi igraju pa čak smatraju i jednom od boljih. Zvuk u igri je, kao i kod sličnih avantura, vrlo prigušen i čuje se samo lagana glazba tijekom čitave igre.

Moj vam je savjet da nabavite Fable, igru koja je još prilično svježa na tržistu - napravljena je negdje sredinom desetog mjeseca.

FABLE	
Igrano na: PC 586/160, 16MB	
Druge platforme: N/A	
Zvuk	64%
Grafika	72%
Igrivost	68%
Telstar	
UKUPNO	69%
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8MB	

Ugođaj u igri je vrlo dobar. Naravno, ova igra neće oduzeti titulu slavnog Monkeya, no ipak vas može zainteresirati.





NAJBOLJI IZDAVAČ

u konkurenciji su bili
Virgin (C&C Red Alert, Broken Sword...)
Electronic Arts (AH-64D Longbow, Wing Commander 4, Syndicate Wars...)
Microprose (Civilization 2, F1 Grand Prix 2...)

Electornic Arts

Wing Commander IV
Privateer 2: The Darkening
AH-64D Longbow
Gene Wars
Syndicate Wars
N4S: Special Edition
FIFA '97

NAJBOLJA PROGRAMERSKA GRUPA

Bullfrog

GeneWars
Syndicate Wars

NAJVEĆA OČEKIVANJA U 1997.

Lucas Arts

X-Wing vs. Tie Fighter
Dark Forces 2: Jedi Knight

Igra po kojoj će se pamtiti 1996:
- igre u konkurenciji su bile: Quake/*ID Software*, Duke Nukem 3D/*3D Realms* i C&C: Red Alert/*Westwood Studios*

Duke Nukem 3D

Najbolja ideja:
Bullfrog - GeneWars

Najvjernija simulacija:
Microprose - Formula 1 Grand Prix 2

Najbolja muzika:
ID Software - Quake

Najbolji zvučni efekti:
ID Software - Quake

Najbolje animacije:
Origin - Wing Commander 4

Najbolji crtež:
Microprose - Magic the Gathering

Najveća igra:
Bethseda - Elder Scrolls: Daggerfall

Najbolje igre Hackerove redakcije:
Silvano: Duke Nukem 3D, C&C: Red Alert, Tekken 2
Tihomir: Elder Scrolls: Daggerfal, Civilization 2, C&C: Red Alert
Damir: Quake, Tekken 2, Duke Nukem 3D
Hrvoje: Gabriel Knight 2, F1 GP2, Crash Bandicoot, Warcraft 2
Patrik: Mechwarrior 2: Mercenaries, C&C: Red Alert, Z, The Dig
Dario: AH-64D Longbow, Wing Commander 4, F1 GP 2, Quake, C&C: Red Alert
Vedran: Gunship 2000, SWOS '96, Heimdall 1 i 2, Slam Tilt
Kristijan: Capital Punishment, Tekken 2, Tunnel B1, Wipeout 2097

Posebna Hackerova pohvala:
Warcraft 2, Command & Conquer, Tekken 2, N4S: Special Edition, Mechwarrior 2: Mercenaries, Privateer 2: The Darkening, Broken Sword

Legenda: Crvenom bojom je označena Hack Igra; plavi brojevi su ocjene; crni brojevi su brojevi Hackera u kojima se pisalo o igri; /N - Najava; /F - Flashback; /L - Legenda; /GU - Gost urednik; /R - Rješenje; /T - Tema broja; /S - Savjet više; /G - Trashcan; /P - PD Zone.

A-10 Tank Killer /GU	Sierra/72/17
A-10 Tank Killer 2	**Sierra/90/17**
Abuse	CrackDot/77/14
Aces of the Deep	Dynamix/83/3
Across the Rhine	Microprose/64/12
Actua Soccer	**Gremlin/87/13**
Afterlife	Lucas Arts/77/18
AH-64D Longbow /N	Origin/16
AH-64D Longbow	**Origin/89/19**
Air Power	Mind./Rowan/81/18
Aladdin	**Disney/93/3**
Albion	Blue Byte/71/21
Alcatraz	Infogrames/68/20
Alien Bash	Bitmap Bros./71/21
Alien Incident	Gametek/62/20
Allied General	S.S.I./62/15
Allmagica	DSP/81/19
Alien Breed	Team 17/81/4
Alien Breed 3 /N	Team17/6
Alien Breed 3	**Team 17/86/11**
Alone in the Dark 3 /T	Infogrames/7
All Terrian Racing	Team 17/75/6
Al-Qadim	S.S.I./80/2
Angel Devoid	Mindscape/63/17
Another World	Delphine S./79/21
Apache Longbow	D.I./82/14
ARCHandler /P	10
Armada /N	Origin/2
Armored Fist	Nova Logic/79/3
Ascendancy	Logic Fact./84/12
ATF	**E.A./86/17**
Atlanta 1996 Soccer	U.S. Gold/75/21
Attac Stack /Z	11
Bad Mojo	**Pulse Ent./88/18**
Baku Baku Animal	Sega/74/20
Banshee	Core Design/83/4
Barryon	Acro Studios/67/12
Base Jumpers	Grandslam/73/12
Battle Arena Tosh.	Takara/71/18
Battlefield	41/9
Battle Beast	Sierra/61/12
Battle Cruiser 3000AD	Take 2/80/16
Battle Isle	Blue Byte/82/5
Battle Isle 2200	Blue Byte/77/18
Battle Race	Soft. Enter./32/16
Beat the House	Codemasters/61/12
Bedlam /N	Mirage/20
Bedlam	Mirage/80/21
Beneath a Steal S. /N	Revolution/Virgin/1
Benefactor /N	Psygnosis/2
Bermuda Syndrome	**BGM/87/17**
Big Red Adventure	Core Design/84/7
Big Red Racing	**Domark/87/17**
Bioforge /N	1
Bioforge	Origin/85/10
Black Thorne	4
Blood Bowl	Micro Leag./68/9

Bloodnet	Gametek/79/5
Breathless	**Fields of V./90/13**
Broken Sword	**Virgin/91/21**
Brudal Badlle	70/2
Bubba'n'Stix /F	Core Design/82/6
Budokan	E.A./76/16
Bureau 13	Gametek/69/7
Buried in Time	80/12
B.M. Hattrick /F	Soft. 2000/81/10
Cannon Fodder	Sens. Soft./76/2
Cannon Fodder 2 /N	Sens. Soft/3
Capitalism	Enlight Soft./56/12
Capital Punishment /N	Click BOOM/19
Centurion	12
Celtic Tales	Koei/49/12
Champ. Manager 2	**Domark/88/17**
Chaos Overlords	New W. C./79/19
Chessmaster 4000	T. Soft.Tool./82/10
Chronomaster	Capstone/81/18
Civilization /S	Microprose/9
Civilization 2	**Microprose/91/15**
Citizen /N	Microprose/21
ClassAction /P	14
Clockwerx	Spect. Holo./76/11
Close Combat /N	Microsoft/21
The Clue /GU	18
Cold Dreams	13
Colonization	Microprose/85/2
Comix Zone	Sega/15
Com. vs Werewolf	Nova Logic/65/15
Command & Conquer	Westwood Stud./7
Command & Conq.	**Westw. Stud./93/11**
Command & C. C.O.	Westw. Stud./15
Command & Conq. /S	Westw. Stud./18
Congo /N	Viacom/17
Congu. o. t. N. W. /N	Interplay/15
Cool Spot	Virgin/71/10
Crystal Caliburn /T	StarPlay/8
Crusader	Origin/81/12
Cyberia	**Interplay/87/6**
Cyberia 2	Interplay/68/18
Cybermage	Origin/8
Cyber Speed	Mindscape/59/17
Cyberstorm	Sierra/59/20
Cyclemania	73/4
Cyril Cyberpunk	Reality Interactive/8
Cytadela	Arrakis&VD/67/9
Creature Shock	Virgin/73/6
Crime Patrol	A.L.G./72/3
Crusade	Greenw. Ent./72/16
Crusader: No Regret	Origin/72/20
Daggerfall /N	Bethesda/19
Daggerfall /T	Bethesda/20
Dark Forces /N	Lucas Arts/3
Dark Forces /P	Lucas Arts/8
D.F. 2: Jedi Knight /N	Lucas Arts/21
Dark Legions	75/2

Dark Seed	Cyberdr./76/19
Dark Seed 2	Cyberdr./79/16
Dark Sun 2	S.S.I./71/5
Dawn Patrol	Rowan/59/3
Deadalus Enc.	**Virgin/91/8**
Deadlock	Accolade/68/20
Death Gate	Legend/85/21
Dechation	19
Deep Fortress	First Step/23/18
Def. of the Crown	Cinemaw./12
Depth Dwelers	61/2
Der Reeder	Softw.2000/77/12
Descent	**Interplay/89/6**
Descent 2 /N	Interplay/13
Descent 2	Interplay/83/16
Desert Storm	Ocean/4
Desert Strike	Ocena/78/2
Destruction Derby /N	Psygnosis/12
Destruction Derby	**Psygnosis/86/13**
Diablo /N	Blizzard/18
Discworld	Psygnosis/8
Discworld /T	Psygnosis/9
Discworld 2 /N	Psygnosis/18
Display /P	15
The Dig /N	Lucas Arts/9
The Dig	**Lucas Arts/90/14**
The Dig /R	Lucas Arts/15
The Dig /R	Lucas Arts/16
Dogfight	Microprose/72/21
Doom 2 /T	**ID Softw./100/2**
Dominus	U.S. Gold/68/7
Dragon's Lair 3	ReadySoft/4
Dragon Sphere	Microprose/77/9
Dragonstone	Core Design/72/6
Dreamweb	**Empire/89/3**
Dr. Riptide	Mindstorm/4
Druid	SirTech/79/13
DTree /P	10
Duck Tales	Disney/72/16
Duke Nukem 3D /N	3D Realms/14
Duke Nukem 3D /T	3D Realms/17
Dune /F	Virgin/72/18
Dune 2 /F	Virgin/83/7
Dungeon Master 2	**Infogrames/86/10**
Dungeon Keeper /N	Infogrames/16
Earthsiege 2 /T	Sierra/18
EarthWorm Jim	Activision/84/13
EarthWorm Jim 2 /N	Activision/16
EarthWorm Jim 2	Activision/82/18
Eight Ball Pinball	Amitek/66/6
Elite /L	AcornSoft/7
Entomorph	S.S.I./Minds./74/16
Epic	Ocean/69/19
Epic Pinball /N	1
Eradicator	Accolade/61/20
Ecstatica	73/4
Extreme Pinball	E.A./83/14

Extreme Sports	ESPN/76/18
Eye of Beholder 2 /F	S.S.I./74/18
F-15 Strike Eagle /L	Microprose/61/21
F-22 Lightning 2 /N	Nova Logic/20
F-22 Lightning 2	**Nova Logic/86/21**
Fade to Black	**Delphine. S./88/11**
Fantasy General	**S.S.I./86/16**
Fast View /P	11
Fatal Racing	Gremlin/81/17
Fields of Glory	60/4
FIFA Inter. Soccer	E.A./80/1
FIFA '96	**E.A./91/14**
Fighter Duel	**Philips M./87/16**
Fighter Wing	5
Fightin' Spirit	Light Shock/72/21
Final Doom	ID Softw/58/19
First Encounters	Gametek/81/10
Flashback	**Delphine S./91/5**
Flight of Destiny	15
Flight of t. Ama. Q. /N	Warner Inter./4
Flight of t. Ama. Q.	Warner Inter./73/9
Flight Unlimited	Look. Glass/71/21
Flush Royal /T	Amtex/8
Flying Tigers /GU	Ticsoft/64/20
F1 Grand Prix 2	**Microprose/90/19**
Frankenstein	Zeppelin S./74/8
Frankenstein	Interplay/80/15
Frontier	Gametek/68/4
FSP Baseball Pro '96	Sierra/76/19
Full Throttle /N	Lucas Arts/6
Full Throttle	**Lucas Arts/91/9**
Full Tilt	Maxis/84/15
Future Wars	Delphin S./12
FX Fighter	**Argonaut S./91/10**
Gabriel Knight 2	**Sierra/92/16**
Galactix	Dream Team/54/15
Garnott 2	Spigo/44/17
Gear Heads	Philips M./79/18
Gender Wars	SCI Tech/73/19
Gene Machine	Vic Tokai/82/20
Gene Wars	**E.A./Bullfrog/89/20**
Genesia	70/1
Gex	Crystal Dyn./61/21
Gloom	Black Magic/78/10
Gloom Deluxe	Black Magic/81/16
Gob /N	32 Bita/2
Gobliins1,2,3 /F	Sierra/83/11
Gods /L	Bitmap Brothers/14
Golden Axe /L	Sega/4
Gore Galore /G	19/11
GP Manager	Microprose/83/15
Greed	SoftDisk/51/13
Gunship 2000	**Microprose/86/7**
Hocus Pocus /N	Apogee/1
Hannibal	70/1
Hardball 5	Accolade/71/17
Harpoon 2	70/1

Heimdall 2	Core Design/60/3
Hellbender	Microsoft/76/20
Hellfire Zone	59/12
Heretic	ID Soft./83/4
Heroes of M. & M.	New W. C./74/12
Heros Quest /GU	13
Hexen	**ID Softw./87/13**
High Seas Trader	Impress./72/7
Hind /N	I.D./20
Hi-Octane	Bullfrog/54/9
Hypernothing /G	17/10
Hired Guns	Psygnosis/78/3
History Line /F	Blue Byte/79/14
The Horde	**91/3**
Hokum KA-50	80/3
Hr CD 2 /P	9
Hr CD-ROM /P	8
The Hunchb. of N.D.	7th Level/83/20
3D Igre /T	16
Indiana Jones IV /F	Lucas Arts/78/15
Indycar Racing	Papyrus/70/1
The Incr. Machine 2	Sierra/84/5
Pinball Illusions /T	Digital Illus./8
IndyCar Racing 2	Papyrus/82/13
Int. Tennis Open	Infogrames/68/7
Iron Cross	NWC/79/7
Ishar 2 /F	Silamrils/74/17
Ishar 3	Silmarils/83/7
It Came f. t. Desert /L	Cinemaware/13
Jagged Alliance /S	SirTech/11
James Pond 2	Millennium/6
Jamm It	79/4
Jazz Jackrabbit	Epic Megagames/9/1
Jazz Jackr/ H.H.95.	Epic Megagames/12
Jimmys	Melon D./21
Johnny Bazookatone	U.S. Gold/72/16
Jungle Strike	Rasputin/48/15
Jungle Book	Virgin/6
Jungle Book	Virgin/83/12
Jungle Strike	Ocean/67/4
KGB /L	Virgin/72/20
King's Quest 7	**Sierra/89/4**
Kiro's Quest	Vision/70/10
Knights of Xentar	Megatech/61/10
Lands of Lore	**Westwood/90/1**
Laser Light	59/14
Laser Squad	Microlegue/74/16
Last Dynasty	Sierra/61/11
The Lawnmower Man	SalesCurveStu./73/5
Legends	Krisalis/75/20
Lemmings	Psygnosis/80/4
Lemmings /L	Psygnosis/11
Lemmings 3D	Psygnosis/13
Lemmings 3D /R	Psygnosis/14
Lighthouse /N	Sierra/19
Lion King /N	Disney/2
Little Big Adv./N	Core Design/3
Loaded	Gremlin I./71/18
Lode Runner	Dynamix/67/2
Lode Runner /GU	Dynamix/78/17
Lord of the Realm	61/5
Lost Eden	Virgin/69/8
Lost in Time	**88/2**
Lost Patrol	Ocean/70/16
Lucas A. Arch. vol.1/Z	10
Machiavelli the Prince	Microprose/47/13
Mad Dog McCree	**Am. Laser G./86/1**
Mad Dog 2	**Am. Laser G./98/2**
Magic Carpet	**Bullfrog/89/9**
Magic Carpet 2	**Bullfrog/91/11**
Magic Menu /P	9
Magic Pockets	Bitmap Brot./69/19
Magic: The Gather. /N	Microprose/11
Marvins Adventure	21st Cen.E./80/7
Master of Magic	Microprose/70/3
MechWarrior 2	Activision/83/14
MechW. 2: Mercs.	**Activision/91/21**
Mega Ball	77/20
Mega Motion	Black L./67/18
Megarace	68/2
Megarace 2 /N	19
Menzoberranzan	S.S.I./64/5
Metal Rage	Titus/46/21
Metaltech: Eartsiege	**Dynamix/90/1**
Micro Machines	Codem./78/3
Micro Machines 2 /N	Codemasters/8
Micro Machines 2	Codem./84/11
Mimi & the Mites	URC/74/14
Mission Critical	Legend Ent./85/16
Monkey Island 2 /F	Lucas Arts/13

Monkey Island 3 /N	Lucas Arts/21
Monster Truck	Microsoft/79/21
Mortal Kombat /N	Acclaim/1
Mortal Kombat /T	Acclaim/6
Mortal Kombat 2	**Acclaim/91/3**
Mortal Kombat 3 /N	Acclaim/11
Mortal Kombat 3 /T	Acclaim/12
MPEGPlay /P	9
Muppets Inside	Starwave/72/21
Nascar	Papyrus/65/3
Navy Strike	Rowan/76/15
NBA Jam T.E.	Acclaim/72/16
NBA Live '95	**E.A./89/8**
NBA Live '96	E.A./80/16
NCCA Basketball 2	E.A./74/3
Need 4. Speed /T	E.A./11
Need 4. Speed S.E.	**E.A./92/20**
Nemac 4	**ZenTek/87/20**
New Order	E.A./42/17
NHL Hockey '95	**E.A./87/2**
NHL Hockey '96	**E.A./91/12**
Normality /N	Gremlin/15
Normality	**Gremlin/91/18**
North & South /L	Infogrames/81/19
Novastorm	Psygnosis/77/7
N.Q. Rally	Europress Soft./6
Olympic Games '96	Silicon D./37/20
On the Ball	Ascon/80/5
Ordering /P	83/17
Orion Burger /N	SancuarityWoods/18
Outpost /T	Sierra/77/3
Overdrive	Team 17/77/11
Pac in Time	Psygnosis/75/5
Pandora Directive /N	Access S./17
Pandora Directive	**Access S./88/21**
Pang /L	Ocean/79/16
Panza Kick Boxing	Futura/72/20
Panzer General	S.S.I./70/4
Perihelion	Psygnosis/77/2
Paws of Fury	Gametek/76/8
PC Rally	Digital D./74/13
PGA Euro Tour	Ocean/69/7
PGA Tour '96	E.A./81/17
Phantasmagoria 2 /N	Sierra/20
Pinball 4000	Expert/76/17
Pinball Dreams /L	Digital Ill./79/19
Pinball Dreams 2 /N	Digital Ill./2
Pinball Mania	21st Century/74/11
Pinball Prelude	Effigy Soft./15
Pinball Wizard 2000	Ikarion/46/18
Pirates /L	Microprose/8
Pizza Tycoon	Softw. 2000/79/10
Player Manager2	ANCO Softw./79/11
Pocahontas	TWG/31/13
Police Quest 4	**Sierra/90/3**
Pool Championship	**Mindscape/89/17**
Populous 2	Bullfrog/81/18
Power Slave /N	Lobotomy Soft./19
Pray for Death	Virgin/13/20
Prehistorik	Krisalis/69/17
Primal Rage	Time Warn. I./53/11
Privateer /GU	Origin/11
Privateer 2 /N	Origin/20
Project X	Team 17/71/16
Psycho Pinbal /T	CodeMasters/8
PV /P	18
RailRoad Tycoon /L	Microprose/82/20
Rallo Gump /G	19/10
Rally Challenge	Silver Light./55/21
Rally Championship	Inside T./78/6
Raptor	**Apogee/90/1**
The Raven Project	Mindscape/61/17
Rayman	Ubi Soft/83/15
Rebel Assault 2 /N	Lucas Arts/10
Rebel Assault 2	**Lucas Arts/93/12**
Rebel Runner	Microforum/77/16
Red Alert /N	Westwood/19
Red Baron /L	Dynamics I./75/16
Resident Evil /N	Capcom/16
Return Fire	Time Warn. I./31/18
Reunion	**88/2**
Rick Dangerous 2 /L	Core Design/15
The Riddle of M. L.	**SanctuaryW./87/14**
Ripper /N	Gametek/13
Ripper	Gametek/79/17
Rise & Rule of A. E.	Sierra/68/19
Rise of the Robots	Acclaim/72/2
Rise of the R. 2 /N	Acclaim/14
Rise of the Triad	Apogee/5
Rise of the Triad	Apogee/73/9

Road Rash	E.A./81/21
RoadWarrior	Gametek/69/12
Robinson Requiem	**Silmarils/87/4**
Roketz /P	12
Ruff'n'Tumble	Bitmap Bros./2
Roger Rabbit	Disney/64/9
Sabre Team /F	Krisalis/74/16
Santa's Xmas C. /N	2
Scorched Tanks /P	7
Scrabble	56/15
Screamer	Virgin/68/13
Seek & Destroy	**Epic M./87/17**
Sensible Golf	Virgin/85/10
Sensible Soccer	Sensible S./74/6
Sensible WOS 95/96	**Sensible S./86/15**
Settlers	**Blue Byte/88/2**
Settlers 2	**Blue Byte/87/18**
Settlers 2 /S	Blue Byte/19
Shadow Fighter	Gremlin/79/9
Shakii the Wolf	Microleague/55/16
Shattered Steel /N	Inteplay/19
7th Guest	Sierra/80/1
Silent Hunter	S.S.I./84/16
Sim City 2000	Maxis/80/1
Sim City 2000 /S	Maxis
Sim Health	Maxis/70/1
Sim Isle	Maxis/71/20
Simon the Sorcerer 2	Adv. Soft./82/11
Simon the Sorc. 2 /R	Adv. Soft./18
3 Skulls on the Tolt.	Warner I./85/21
Slam Tilt	**21 Cent. Ent./88/17**
Slipstream 5000	Gremlin/62/8
Slobzone 3	Deep R. P/64/8
Syndicate /F	Bullfrog/84/8
Syndicate Wars /T	Bullfrog/21
Soccer Kid	Krisalis/70/3
Skeleton Krew	Core Design/80/4
Skunny	Magic Tou./59/17
Soccer Superstar	Flair Softw./43/11
Sonic the Hedgehog	Sega/73/16
The Scottish Open /N	Core Design/7
Space Bucks	Sierra/59/19
Space Dude	16
Space Hulk V.O.T.B.A.	E.A./47/20
Space Quest 6	Sierra/79/13
Speed Haste	E.A./78/14
Speed Rage	Telstar/67/19
Speris Legacy	Team 17/81/14
SpyCraft	**Activision/86/19**
Star Control /L	Accolade/21
Star Control 3 /N	Accolade/19
Star Crusader	71/3
Star Trail	Attic/79/8
Star Trek:Final Unity/T	Spectrum Holo./10
StarWars: S.o.t.E. /N	Lucas Arts/21
Steel Panters	S.S.I./75/18
Stonekeep	Interplay/81/15
Street Fighter 2 Turbo	Gametek/79/8
Strife /N	17
Striker '96	Acclaim/53/21
Subwar 2050	69/5
Superfrog	Team 17/4
Super Dune 2	Virgin/79/12
Super Karts	Virgin/82/8
Super Mario Bros.	Utter Chaos/59/13
Super Skidmarks 2	**ACID Softw./87/7**
Super Stardust	Team17/76/4
Super Stardust '96	Team17/75/18
Super StarWars	Luca Arts/73/18
Swiv	R. Access/73/18
Swiv 3D /N	SCI/20
SWOS Euro '96	Sensible S./79/19
Tekwar	**Capstone/86/13**
Terminal Velocity	Apogee/76/8
Terra Nova /N	Looking Glass/16
Terra Nova	**Look. Glass/87/17**
Tetris /P	11
The Terminator	**Bethesda/90/14**
Theme Park	Bullfrog/79/2
The Three Stooges /L	Cinemaware/9
This Means War	Microprose/61/15
Thunderhawk	Core Design/59/15
Thunderscape	**S.S.I./87/16**
3D Lemmings	Psygnosis/83/11
TIE Fighter	**Lucas Arts/100/1**
Time Commando /N	E.A./Adeline S./15
Time Commando	Adeline S./76/20
Time Gate	**Infogrames/86/18**
Time Hunters	Homeb. S./63/17
Time Keepers	Vulkan S./69/9

Time Lapse /N	GTE Interactive/20
Title Bar Clock /P	9
ToolManager /P	15
ToolsDeamon /P	14
Toonstruck /N	Virgin/19
Top Gear 2	Gremlin Inter./82/3
Top Gun /N	Microprose/12
Top Gun	Microprose/83/15
Total Garbage /G	
Touche	U.S. Gold/81/15
Touche /R	U.S. Gold/17
Tower of Souls	Black Leg./81/9
Transport Tycoon	Microprose/83/3
Traps'n Treasures	Star byte/84/3
Tricky Quick	Int.Sal.Tools/76/7
Triple Play '97	E.A./82/20
Triple Threat	Doe Entert./36/13
Tritris	Virgin/82/15
Troddlers	Storm/6
Turbo Trax	Arc.Ent./78/11
Tude /P	11
Turrican 2 /L	14
TV Sports:BasketB./L	Cinemaware/10
Tyrian	Epic Megag./81/12
UEFA Champ. League	Krisalis/48/17
UFO	Microprose/69/1
UFO /S	Microprose/12
Ultra Pinball 3D	Sierra/84/12
Unreal /N	Epic Megagames/19
U.S. Navy Fighter /T	**E.A./86/4**
Valhalla 2	6
3D VCR Pinball	21st Cent. E./55/19
Viewtek v2/P	10
Vigilance on Talos V	SWS/76/17
Virtual Karting/N	Microprose/11
Virtual Snooker	Interplay/78/18
Voyages of Discovery	Softw.2000/61/8
Z	**Bitmap Bros./91/18**
Zeewolf	Virgin/66/6
Zone Raiders	Virgin/61/13
Zool 2 /N	Gremlin/1
Zoop /N	Vivicom/11
Wacky Wheeles /N	2
Walker	Psygnosis/71/4
Warcraft	Blizzard/78/4
Warcraft 2/ N	Blizzard/10
Warcraft 2	**Blizzard/93/13**
Warcraft 2 B.T.D.P.	**Blizzard/88/18**
Warhammer /T	Mindscape/14
Warhammer /S	Mindscape/21
Warriors	Atreid/69/9
Warlords	SSG/71/7
Warlords 2 Deluxe	SSG/79/12
Watch Tower	Cyber Arts/76/18
Water Wonder	Digital Playg./70/21
Wayne Gretzky	**Time War. I./89/14**
Wetlands /N	N.W.C./13
Wetlands	N.W.C./75/15
WheelSpin	Black Leg./76/14
Who Shoot J. R.	A.L.G./82/13
Wing Comm. 3 /T	**Origin/92/5**
Wing Commander 4 /N	Origin/12
Wing Commander 4 /T	Origin/15
Wings /L	Cinemaware/5
Wings of Glory	Origin/60/6
Wipeout	**Psygnosis/89/13**
Witchaven 2	Capstone/69/19
Woodruff	Sierra/85/7
Wolfbane /G	24/11
World Circuit	Microprose/77/4
Worms	**Team 17/89/13**
Worms Reinforcment	**Team 17/87/17**
WWF Wrestlemania	Acclaim/79/14
Xenon 2 /L	Bitmap Bros./6
Xenophage /N	Apogee/18
Xenophage	Apogee/19/21
X-Comm /N	Microprose/5
X-Comm:TFD	Microprose/75/6
X-IT	Psygnosis/77/5
X-Wing	Lucas Arts/14
X-Wing vs Tie-F. /N	Lucas Arts/21
Xtreme Racing	**Black Leg./90/16**
Yo! Joe! /GU	Scopio/78/19
Quake /N	ID Software/16
Quake /T	ID Software/19
Quake /S	ID Software/20
Quarantine	Gametek/81/3

Daggerfall

Tihomir Jauk



Htjeli ste barem nakratko postati netko drugi i izdići se nad svojom okolinom. Napustivši svoje bližnje, dolazite u provinciju Daggerfall, gdje prema carevom nalogu morate riješiti misterioznu smrt kralja Lysandusa.

Njegov duh luta uokolo jer nema mu počinka sve dok se ne pronađu krivci... U ubojstvo su umiješane tri kraljevske obitelji - Daggerfall, Sentinel i Wayrest. Kako započeti?

Kreiranje lika

Prva faza ulaženja u virtualni svijet čarobnjaka, vitezova, zmajeva, zombija i ostalih fantastičnih likova je kreiranje vlastitog lika. Likovi se razlikuju rasom i zanimanjem. Skoro je 20 različitih zanimanja pa sami odlučite čime ćete se baviti i kako ćete izgledati. Možda se odlučite za lik slabe snage, ali visoke inteligencije i snažne volje koji baca moćan fireball i prži sve pred sobom ili za ratnika male inteligencija, ali ogromne snage, koji će obarati protivnika jednim udarcem sjekire. Neka zanimanja omogućuju vam prvenstveno sposobnost izravne borbe dugim ili kratkim mačem, a na višem nivou moguće je čak naučiti bacati magije. Rase koje možete izabrati su Bretons, Nords, Redguards, Dark Elves, Argonians, Khajiit, Wood Elves i High Elves. Prije nego ih izaberete, dobit ćete opis njihovih osobina i savjete za što ih je najbolje koristiti.

Kad se konačno odlučite za tip lika, trebate ga imenovati.Uz malo kockarske sreće, dobit ćete i dobre bodove pa ih raspodijelite na glavne osobine svakog lika (to su fizička snaga (STR), inteligencija (INT), mentalna snaga ili snaga volje (WILL), okretnost (AGI), izdržljivost (END), karakterne osobine (PER), brzina (SPD) i sreća (LUC). O tim osobinama ovisit će i vaša sklonost ka učenju vještina. Svako zanimanje ima već neke vještine razvijenije od drugih. Dijelimo ih u grupe - vještine koje vam omogućavaju bacanje različitih magija, vještina korištenja određenog oružja, govornička vještina i razumijevanje određenog jezika i.t.d. Ako igrate s magom, tada ćete razvijati 6 skillova vezanih uz magije, a najkorisniji će vam biti destruction.

Bez obzira koji lik uzeli, ne zanemarite long blade skill koji vam omogućuje uporabu svih vrsta mačeva i katana, uostalom, istodobno u drugoj ruci držite štit. Također je važan critical strike. To je vještina pogađanja smrtonosnih mjesta na neprijatelju. Ako je imate, može se dogoditi da jak neprijatelj padne već od vašeg drugog udarca jer ste ga pogodili u glavu i probili lubanju.





Zemljovid omogućava nekoliko dubina povećanja, biste se lakše snašli. Ako tražite neki specifičnu lokaciju, koristite opciju find i upišite ime mjesta.

Oči u oči s neprijateljem

Vaša je prva zadaća izaći iz male tamnice s početka igre. Da biste to ostvarili, treba obaviti glavni zadatak igre - preživjeti. Treba se naučiti boriti, rukovati stvarima i bacati magije. Kako se naoružati? Otiđite u inventorij (F6), odaberite weapons & armor i s uključenom opcijom EQUIP kliknite na mač - nestat će iz stupca i stvoriti se u vašoj ruci. INFO opcijom ispitujete vrijednost predmeta i karakteristike. Ako gledate komad papira, tada koristite i INFO i opciju USE jer ne znate radi li se o receptu za napitak ili pismu važnom za tijek igre. Magične predmete i napitke možete također koristiti s USE, ali je praktičnije i logičnije koristiti ih iz glavnog izbornika. Mnoge je zbunilo, čak i nakon pročitanog tutoriala, kako izvesti udarac oružjem. Pritisnite desni gumb miša i brzo ga povucite preko cijelog

ekrana (kasnije ćete shvatiti da nije potrebno toliko brzo i daleko zamahnuti mišem), potom probajte vući miša po raznim linijama: naprijed, natrag, lijevo, desno, dijagonalno. Svaka vrst udarca donosi drugačiji critical strike. Po gradovima ne nosite oružje u ruci jer ćete zaplašiti stanovnike i neće vam htjeti pomoći ako ih štogod upitate.

Put pod noge

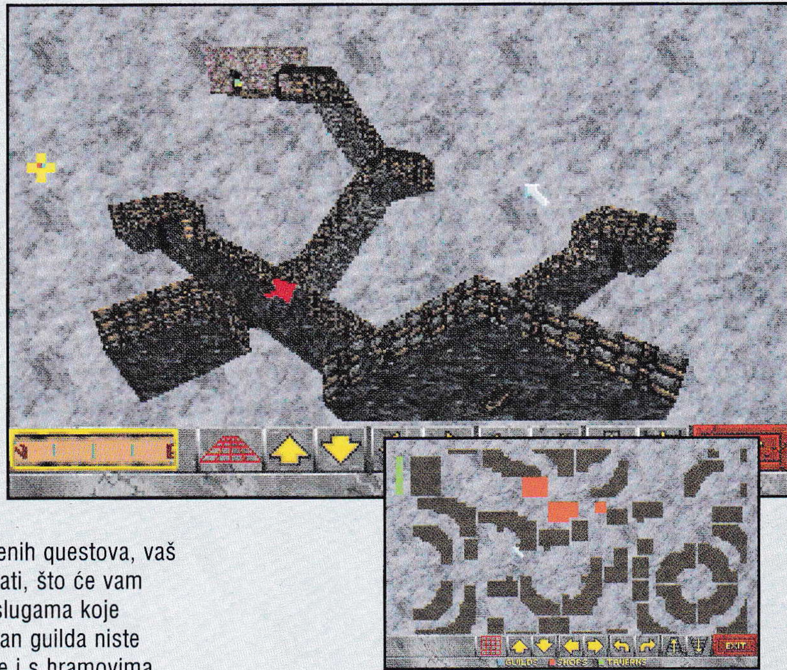
Kako doći do prvog grada? Pomoću karte, koja će vam se činiti nepregledna dok se ne naviknete, istražite sva mjesta u tamnici na koji-ma niste bili, dok ne pronađete otvor u zidu (slika ispod).



Kad kliknete na nj, naći ćete se vani, usred pustoši. Ne pokušavajte pješice do grada, već ponovno kliknite na kartu, ali ovaj put desnim gumbom. To je karta svijeta, na kojoj nastojte pronaći provinciju Daggerfall, zatim odaberite FIND i upišite DAGGERFALL (dovoljan je dio riječi). Kad konačno stignete do grada, pogledajte ponovno običnu kartu koju ste koristili u tamnici. Ona sada prikazuje raspored građevina unutar grada. Zeleno su taverne u kojima se možete nahraniti i naspavati ili raspitati o nekoj osobi ili stvari. Plavo su udruženja (GUILDS). Postoje mages, fighters i knights guilds. Stupanj uvježbanosti vještine koju zahtjeva određeni guild je glavni uvjet da bi vas primili. Ako pri izradi lika odaberete CUSTOM izradu zanimanja, moći ćete čak postići da vas prime u sva tri udruženja. Kad postanete članom, dužnost vam je napredovati obavljajući različite questove. Ako mislite da neki ne možete završiti, odbijte ga i tražite drugi. Nakon neko-



Ovo je jedna od jednostavnijih tamnica. Veće tamnice se sastoje od bezbrojnih hodnika i prostorija u kojima možete naići na razne vrijedne, a možda i magične predmete, kao i vrlo opasne neprijatelje.



liko uspješno obavljenih questova, vaš će se status poboljšati, što će vam omogućiti pristup uslugama koje dosad kao običan član guilda niste mogli koristiti. Isto je i s hramovima koji su na karti također označeni plavom bojom. Unutar njih, baš kao i u guildovima, možete platiti treneru da vas bolje nauči nekoj vještini. Jedino su vam hramovi i taverne dostupni 24 sata, dok su guildovi otvoreni samo od 11 do 20h. Narančasto označene građevine su razne trgovine, koje imaju određeno radno vrijeme - većinu ih nećete moći posjetiti poslije 20h. Kod alkemista možete trgovati raznim sastojcima, armorers nudi uslugu trgovanja oružjem i popravljanja oštećenog, u banci možete gotovinu pretvoriti u letter of credit ili otvoriti račun. Letter of credit je iznimno koristan jer novac u zlatnim kovanicama je težak, baš kao i sve stvari koje nosite, katkad i pretežak. Legitimno pismo na kojem je zapisan novčani iznos teži uvijek jednako. Bookstores su trgovine specijalizirane samo za knjige. Vjerovali ili ne u čitavoj igri je oko 90 knjiga koje možete pročitati. Ako ih ne želite kupiti, skočite u knjižnicu i ondje ih pročitajte. U njima ćete možda otkriti neko pojašnjenje društveno - političkih odnos unutar carstva, ali nije nužno. Clothing store je mjesto na kojem ćete zamijeniti svoje prnje prikladnom odjećom. Gem stores je predviđen za trgovinu draguljima i ostalim luksuznim stvarima. U general storeu možete kupiti ili prodati gotovo sve vrste roba, osim sastojaka i dijelova oklopa. Pawn shop uglavnom kupuje razne drangulije, ništa korisno. Weapon smiths imaju gotovo istu ulogu kao i armorers.

Materijali

Sigurno ste primijetili u prvoj tamnici zeleno krilato čudo zvano Imp, koje niste mogli udariti običnim mačem. Mač ne treba biti magičan, već napravljen od drugog materijala. Materijale koja sam ja uspio pronaći odlikuje kvaliteta, a takve su onda i osobine stvari izrađenih od njih. Prema dobivenom bonusu, kad od njih izradite neki dio oklopa, možete zaključiti sve o kvaliteti i tržišnoj cijeni.

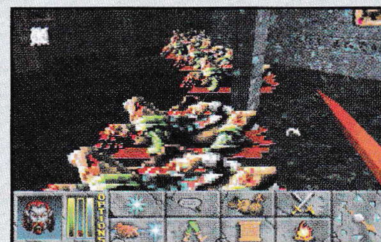
bonus	ime materijala
+1	leather
+2	iron
+3	chain
+4	steel
+5	elven
+6	dwarven
+7	mithril, adamantium
+8	silver, ebony
+9	orcish
+10	daedric

Usporedbe radi, daedric longsword radi damage 14-28 dok steel longsword svega 2-14.

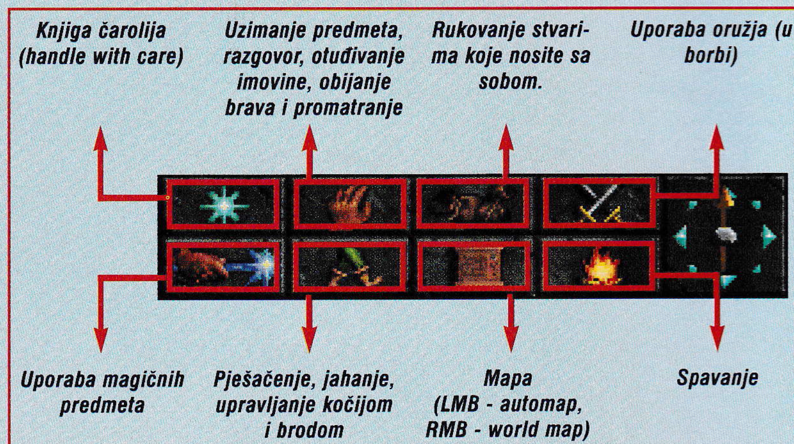
Korak dalje

Zaputite li se, konačno, u rješavanje Lysandusove smrti, prvo morate posjeti kraljicu Aubki, koja će vas zadužiti da joj posjetite staricu Nulfaga daleko na istoku, u dvorcu, i pitate je kakvog je zdravlja. Baš kao

Ako ste pomislili da su na ovoj slici glavna tema mrtvi stražari, prevarili ste se, normalno, glavni je ovaj vrlo vrijedan crveni mač (Daedric).

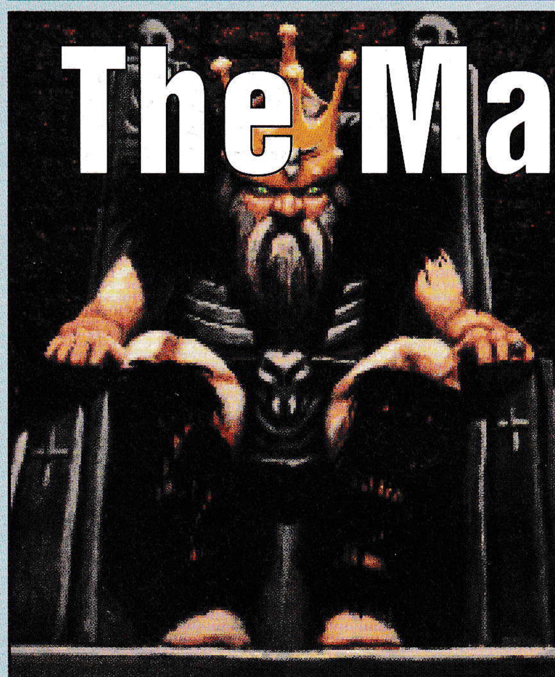


što će vam stražar u kraljevskom dvorcu postaviti pitanje da bi vam se otvorila magična vrata (na koje možete odgovoriti sa OK, YES, SURE, I AGREE ili nekom drugom varijacijom), tako ćete u Nulfaginom dvorcu vi pitati zastavu. Pitanje će glasiti, Command me and entry shall be yours? a odgovor je, SHUT UP. Tijekom igre ćete naići na još nekoliko zaključanih prolaza koje nećete moći razvaliti niti obiti. Mogući odgovori koji otvaraju prolaz su BENEFACTOR, ONE i BOW. Kad se raspitujete o nekoj osobi, ne smijete brzo odustati jer će vam netko drugi nakon par uzaludnih pokušaja ipak reći nešto novo, pa stoga nemojte odustati dok ne saznate za neki materijalni dokaz ili poziciju rezidencije. Ako obavljate misiju u tamnici, ne zaboravite da vam je glavni cilj pronaći predmet, sastojak ili osobu, a ne lutati okolo i ubijati živinu. Mogli biste se lako izgubiti, stoga pazite kuda idete i često snimajte poziciju. Dobro gledajte na zidove, možda uočite tajna vrata. Ako vam je problem uspeti se ljestvama, probajte



po okomitom zidu i vidjet ćete da ide s lakoćom kao da ste rođeni alpinista. Dok pričate s ljudima na ulici, pazite da vam bude isključen steal mode, moglo bi završiti pogubno ako vas straža uhvati. Ako još niste dovoljno razvijeni da se izravno suočite sa stražom, možete slobodno pobjeći. Uostalom, tako si nećete narušiti ugled u toj pokrajini. Čim skupite dovoljno novca, obvezno kupite kočiju, a zatim i konja. U kočiji možete držati sve one stvari koje ne želite prodati ili mislite da će vam jednom zatrebati, a ne možete ih nositi na sebi jer su preteške. Konj će znatno ubrzati vaše lutanje gradom u potrazi za određenim objektom, a i skratiti će vrijeme putovanja između dva mjesta.

Nadam se da sam vam barem malo olakšao upoznavanje ove doista kompleksne igre, a ako je završite, pišite! Sretno!



The Making Of Evil's Doom

(Stvaranje jedne igre)

Veliki smo broj stranica posvetili opisima i predstavljanjima stranih tvrtki, autorima i njihovim proizvodima. Ovaj je broj izuzetak. Premijerno vam predstavljamo djelo domaćih autora.

Pogledajmo ukratko kako je ideja prerasla u vrlo zanimljiv proizvod, čiji ćete opis u cijelosti moći pročitati u sljedećem broju. Uživajte! Slijedi premijera, a glavnu riječ neka preuzmu autori.

Kako je sve počelo ...

Ideja za ovu igru rodila se još davne 1992. kad je većina nas na "petstotkama" igrala legendarni Dungeon Master i Eye Of the Beholder.

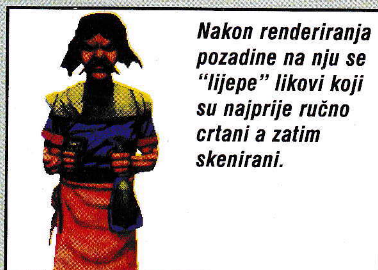
Igru je napravila programerska grupa Olympia Entertaiment Group i zasada postoji jedino inačica za Amigu 1200 i Amigu 4000/40. Svoja pitanja možete poslati na njihov e-mail: kdranreb@student.math.hr

Nedugo potom, imali smo i Black Crypt poboljšane grafike, ali ipak nam se činilo da ove odlične igre nisu potpuno iskoristile većinu mogućnosti FRP svijeta. Tada smo ozbiljno počeli razmišljati o igri koja bi popunila ostavljene praznine i objedinila dva žanra, FRP i avanturu.

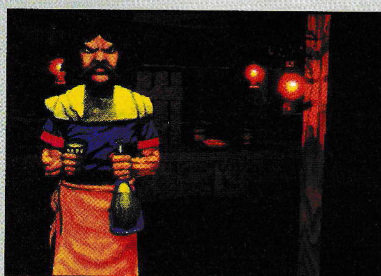
...dizajn-cjelonoćni sastanci..

Budući da je sve u visokoj rezoluciji i da je igra isprva bila namijenjena Amigi 500, dakle brzina je bila vrlo bitna, cijeli je program oprezno pisan strojnim jezikom. Prvo smo pristupili kreiranju monstruma u tamnicama. Za to su bile potrebne stotine crteža i skica, koje su s vremenom počele dobivati formu i karakter. Svako smo čudovište trebali prvo "izvući" olovkom do najsitnijeg detalja, a zatim ga finišírati slikarskim tehnikama (od olovke do ulja). Crtanje svakog pojedinog čudovišta u svim fazama

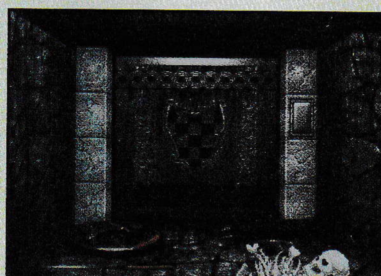




Nakon renderiranja pozadine na nju se "lijepe" likovi koji su najprije ručno crtani a zatim skenirani.



kretanja i napadanja trajalo je i nekoliko dana. Gotove slike smo zatim skenirali i "specijalnim tehnikama prebacivali na "prijateljicu". Slike su skenirane uglavnom na PC-u, no bile su prevelike (5 Mb svaka) da bi se mogle samo tako snimiti na disketu i kopirati na Amigu. Stoga smo snižavali rezoluciju slika i potom ih kompresirali. Napokon su dobiveni fileovi od nekoliko stotina kb, koji su bili pogodni za prijenos. Isprobane su i dodatne (alternativne) "tehnologije" prijenosa grafike (digitaliziranje kamerom, skenerom, fotografiranje pa skeniranje, itd.), ali su brzo bile odbačene jer nisu pružale dovoljnu kvalitetu. Pri izradi su se koristili i svi mogući programi za 24 bitnu obradu, što nam je donijelo vrhunske rezultate. Često su se javljali problemi s nedovoljnom količinom memorije, jer megabajti čak i na Amigi brzo nestaju ako je u pitanju obrada 24-bitnih slika. Također smo zbog sporosti procesora u matematičkim operacijama, morali raditi vrlo oprezno i promišljeno jer svaki bi korak u obradi trajao i po desetak minuta!



Zatim je slijedilo dizajniranje nivoa u tamnicama. Prvo je cijeli nivo detaljno i u skladu s pričom razrađen na papiru, a nakon toga se prenosio u asemblerski kod u formi vrlo primitivne skripte u kojoj su se zadavali samo osnovni parametri (svaku složeniju situaciju morali smo posebno kodirati). Pri izradi nivoa pazilo se na njihovu logičnu povezanost ali i na povezanost i logičnost cijele priče. Dodatni su objekti po tamnicama (zidovi, rupe, podovi, stropovi, predmeti, zamke, ...) kombinacija 3-D ray tracea i klasičnog "mazanja" po DeLuxe Paint derivatima.

...Avantura - 40 na suncu..

Ovaj dio igre je trebao povezati pet velikih tamnica u jednu veliku cjelinu koja se zove EVIL'S DOOM. Budući da ovdje treba riješiti puno zadataka avanturističnog tipa, trebalo je napisati potpuno novi kod koji bi podržavao rad s iznimno velikim brojem podataka. U tu svrhu razvili smo makro jezik, koji omogućava jednostavnu i brzu izradu konverzacija među likovima, upravljanje mišem, promjenu slika i glazbe, itd.

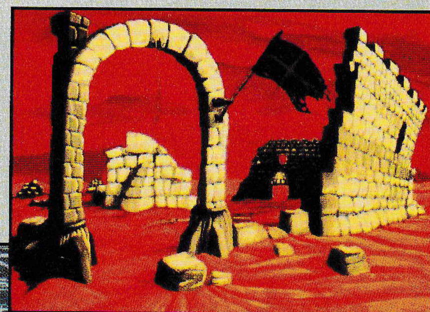
Problemi s grafikom su se ovdje višestruko povećavali jer su crtači morali naslikati brojne lokacije i likove koji se na njima nalaze. Isprobano je mnogo današnjih tehnika i stilova koji se koriste pri ilustraciji. Optimalnim tehnikama (odnos brzine slikanja i kvalitete gotove slike) pokazale su se gvaš i tempera. Formati koje su crtači koristili bili su A5 i A4 najobičnijeg hamera, čija kvaliteta nije utjecala na kvalitetu odskenirane slike. Neke su slike kombinacija korištenja RayTracea i rukom slikanih elemenata zbog "brže" izrade, bez gubitka kvalitete. Ovo ubrzanje treba prihvatiti sa rezervom jer konstruiranje objekata, postavljanje scene i samo renderiranje traje više desetaka sati, a ponekad i dana. Ponekad se Amiga nije gasila tjednima, a pravo je čudo da je cijela stvar prošla bez većih hardverskih kvarova. S obzirom na sve ovo, veličina EDOOM direktorija na hard-disku uvijek je bila oko 150 Mb i mnoge gotove stvari trebalo je brisati da bi se dobio prostor za obradu novih slika. Što se tiče disketa, utrošeno ih je oko 200-tinjak jer se dio rada obavljao na Amigama bez hard-diska. (preporuka: i ne pomišljajte raditi igru ako nemate hard-disk na svakom računalu koje za to koristite!).

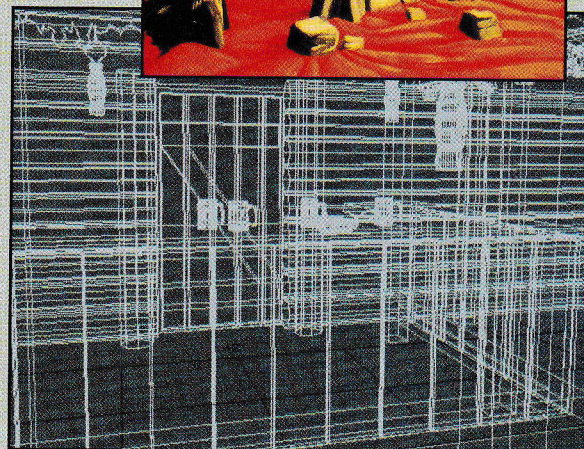


Ručno nacrtan lik Vantana kojem je dodan popularan svjetlosni efekt Lens flare.

Što se glazbe tiče, svaka lokacija (njih oko 25) baš kao i svaka tamnica ima posebno izrađenu glazbu, što cijeloj igri daje odličnu atmosferu i drži igrača za računalom sve do samoga kraja. Sampleovi korišteni za efekte u igri digitalizirani su na Amigi iz filmova tipa "Conan the Barbarian", kojih bar ne nedostaje. Međutim, orginalni sampleovi su obrađeni (okretani, filtrirani, loopani, ubrzavani, rezani,...) gotovo do neprepoznatljivosti, ali se zato dobilo na efektnosti.

I tako se nakon brojnih neprospavanih noći i tisuća sati uporno provedenih uz monitor, naš trud mogao nazvati gotovom igrom, o čijoj ćete kvaliteti i zanimljivosti sud donijeti sami.







Nakon mnogih najava, demoa i dugog iščekivanja, konačno je stigla igra najavljivana kao "tučnjava godine". Izvrsno, stigla je, pomislih dok sam palio računalo. Nije da sam veliki ljubitelj "tabačina" ali sam gorio od znatiželje da vidim igru za koju su i prije nego je bila napravljena govorili da će pokopati Mortal Kombat (da ne spominjemo da je igra rađena dvije godine).

Capital Punishment

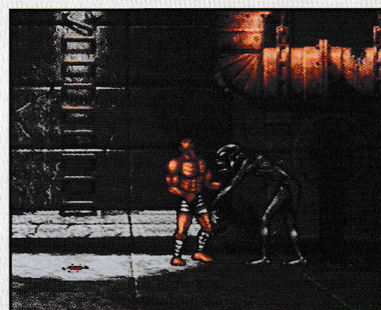
Berislav Jozić

Brzo sam prekinuo uvodnu animaciju i odabrao igru za jednog igrača i EPIC opciju (borba protiv svih neprijatelja redom).

Moj hard disk je kratko zatreptao i iz preglasnih zvučnika zatrešti lijepo digitalizirano, dubokim glasom izrečeno, "CHOOSE YOUR WARRIOR". Aha, izbor lika! Moram priznati da sam bio razočaran ponudom - nude samo četiri različita lika. Doduše, lijepo su nacrtani, postoji i jedna (oskudno obučena) žena, ali ipak sam očekivao više. Odabirem diva u majici bez rukava, masne kose i dugih očnjaka. Iz zvučnika se začuje promuklo "WAKAKONKA" ili nešto slično, što bi valjda trebalo biti njegovo ime.

Kratko učitavanje uz sliku kanalizacije, prvi nivo počinje i nalazim se pred prvim protivnikom.

Nisam ga ni stigao dobro pogledati (nekakav čovjekoliki gušter, zelene kože i dugih udova) kad me raspalio nogom tako jako da sam odletio s ekrana. Čekaj, čekaj, vratit ću ti ja! Par skokova i nekoliko udaraca i gušterko je na podu, a moj lik se pobjednički smije dok hard ponovno

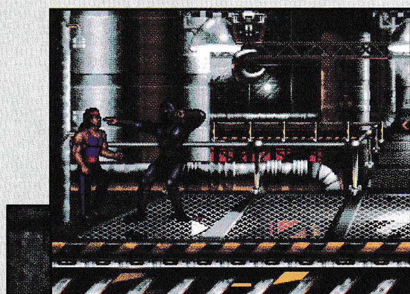


počinje učitavati.

Sljedeći nivo je tvornica. Ovdje me dočekuje i ona djevojka (nije ništa bolje obučena).

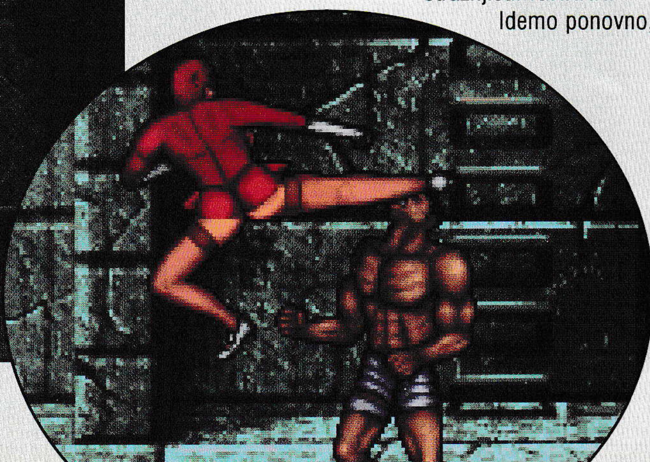
Pokušao sam primijeniti istu taktiku kojom sam dobio i prošlog protivnika, skok udarac i ... ŠTO? Frajer je ostao visjeti na kuki koja se polako približavala desnom zidu, gdje je zlokobno bljeskalo strujno pražnjenje. Pred mojim užasnutim očima, moj lik s vrlo malo preostale energije završio je svoj kratki put na loše izoliranoj žici. Ona nepristojno obučena djevojka nije se udostojila odati mi počast koja mi kao hrabrom borcu pripada nego mi je pokazala svoju golu stražnjicu...GRRRR.

Idemo ponovno, samo



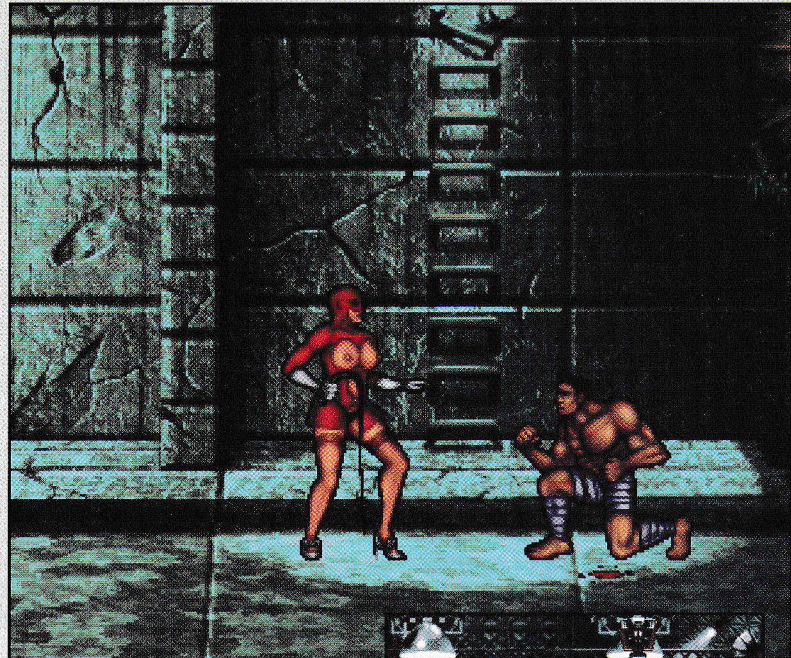


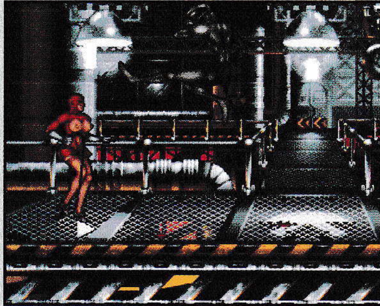
Dok vam je protivnik zakratko onesposobljen, iskoristite priliku i dotucite ga jer se ne može braniti. Tko je ne iskoristi, neće daleko dogurati.



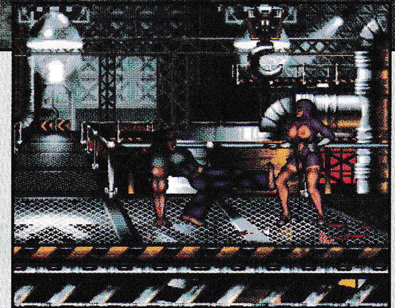


Likovi imaju vrlo zavidne letačke sposobnosti, ali 'ko visoko leti, nisko pada.





Arene u kojima se borite su mračne i zastrašujuće. Ako nas takva budućnost čeka, morat ćemo i sami naučiti neku borilačku vještinu.



malo opreznije.

Mislim da ste shvatili - Capital Punishment je teška i brza tučnjava koja će vas vezati uz ekran i natjerati vas da isprobate sve i svašta samo da biste pobjedili šaroliko mnoštvo opasnih neprijatelja.

Mora se priznati da igra idejno ne donosi ništa novo (osim gadnih zamki, na koje smo dosad nailazili samo u igrama tipa Superfrog) ali su grafika i animacije zaista zadivljujuće. Kad pogledam animirane sjene svih igrača, koje se vrlo prirodno deformiraju preko različitih udubljenja i objekata na podlozi, počinjem vjerovati napisanom u uputama da su sve sličice crtane rukom. Grafika i zvučni efekti su također na zavidnoj razini, što pridonosi ugođajnosti igre, a glavna stvar je igrivost kakvu nisam osjetio još od prvih arkada na starom C64. Naravno, to neće biti čudno onima koji znaju da je igru napravila grupa Click Boom - sastavljena od mladih zaljubljenika u Amigu, razočaranih nedostatkom kvalitetnog softvera za "prijateljicu". Sve što bi bilo koji igrač mogao poželjeti nalazi se u ovoj igri - krvi i akcije koliko ti srce želi, brzi i dobro animirani likovi, mogućnost snimanja statusa (što dosad nije korišteno u tučnjavama) te mnogo manjih ali korisnih dodataka koji povećavaju užitak igre (zamke, mjerači energije i izdržljivosti, raznolikost udaraca, pa čak i novi udarci, koje učite napredujući kroz igru, te još puno toga, ali to ćete sami otkriti). Jedna od meni najdražih pojedinosti je REPLAY opcija, koja služi za ponavljanje pobjedničkog udarca, i to zato što ponovni prikaz može prekinuti samo pobjednik - zgodno za naslađivanje pobjedom.

Što reći na kraju?

Ako ikako možete, nabavite Capital Punishment jer će ta igra najvjerojatnije ući u legendu kao jedna od najboljih tučnjava na Amigi. Osim toga, u ove tmurne zimske dane, ova vruća "tabačina" pružit će vam ugodnu zabavu.

CAPITAL PUNISHMENT

Igrano na: A1200, 6MB, HD

Druge platforme: N/A

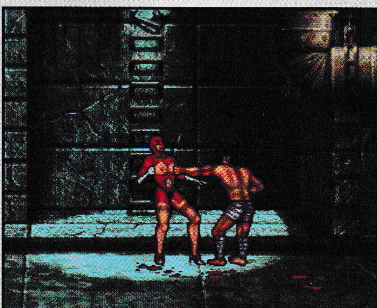
Zvuk	76%
Grafika	80%
Igrivost	88%

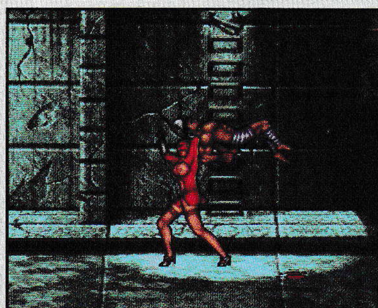
Click BOOM

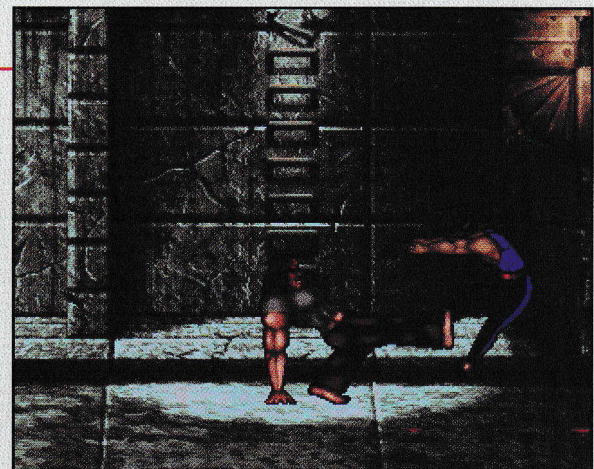
UKUPNO 83%

Min. konfiguracija: A1200, 2MB, HD

Sve više žena pohađa tečajeve samoobrane. Tako je i s Yvonne. Štoviše, ona je instruktor. Stoga, dečki oprez!









Quo vadis,

VIScorp iz Chicaga, Illinois, j... Kristijan je obavio tajni zadat... u Chicago raskrinkati mafiju... Amige, a mi se samo nadamo... englesku kraljevsku obitelj.

Eh, kad bi mi barem uredništvo časopisa platilo avionsku kartu prve klase do Chicaga, tada bih mogao reći da je novinarski život zanimljiv jer upoznaju se nove zemlje i zanimljivi ljudi. Stvarnost je žalosnija: putujem Air Internetom, trećom klasom, gurajući se na prezakrčenoj informacijskoj superprometnici, s lošom "bubom" koja jedva postiže 28 800 Kbps i više stojim nego putujem zbog radova na cesti, zaobilaznica i skupog goriva kojeg nikad dovoljno. A lijepo im govorim da me malo plaćaju (ako me nema u idućem broju časopisa, znajte da nisam na novoj tajnoj misiji, nego na vrlo ozbiljnom razgovoru s urednikom zbog ove posljednje izjave).

CYBERVISION64/3D

Malo povijesti

Prisjetimo se posljednje Amigine "Santa Barbare": AT je neko vrijeme uspješno poslovao pod okriljem ESCOM-a, koji je uredno financirao ponovno pokretanje proizvodnje Amiga računala te rad na novim modelima. Početkom 1996. ESCOM je doživio teške gubitke zbog poplave vrlo jeftinih no-name PC-a. Poduzeće je dobrano zaglibilo u crveno pa je tako AT-u uskraćeno svako daljnje financiranje. No bilo je kasno za kresanje troškova, čak i uz dioničare poput Siemens-Nixdorfa, pa je ESCOM brzo pao u nemilost svojih najvećih kreditora - banaka.

Amigu je odlučio spasiti VIScorp, američko poduzeće iz Chicaga koje se bavi razvojem tehnologija za Internet, komunikacije i interaktivnu televiziju. VIScorpova kupnja Amige je bila nekoliko puta odlagana zbog sporosti birokracije i papirnatog posla. Početkom listopada situacija je trebala biti riješena pa je tako u trenutku pisanja ovog teksta na AT-ov WEB site upravo stavljeno najnovije priopćenje Petra Tytschenka, direktora AT-a, koje potvrđuje sretan završetak priče - AT je konačno u vlasništvu VIScorpa (i za taj užitak su platili 40 mil. USD). AT-ov razvojni centar u Bensheimu, Njemačka, sa 50-ak stalno zaposlenih inženjera i dalje djeluje na istima lokacijama, AT i dalje vodi Petro Tytschenko i njegov kolega Raquel Velasco, jedino što se promijenio vlasnik koji će financirati ravoj novih proizvoda.

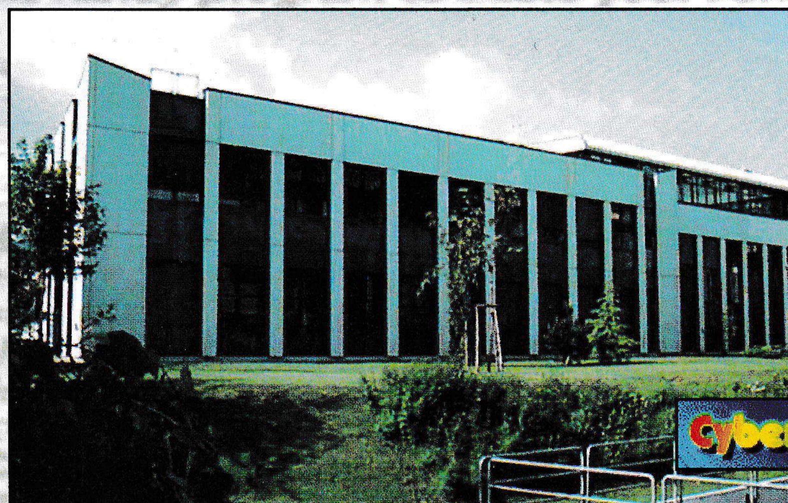
VIScorp je novi tata

VIScorp je poznat po inovativnim rješenjima i proizvodima poput UITI (univerzalnog TV sučelja za pristup Internetu), komunikacijske naprave ED te televizijskih sustava temeljenih na UITI i ED tehnologijama poznatijim pod nazivom set-top boxes. Set-top boxes su uređaji identični TV-u koji gledatelju pružaju mnogo više: interaktivna televizija, teletekst, videofon, on-line pristup informacijskim servisima, pretraživanje WEB stranica, elektroničku pošta, umreženo igranje, elektronsko kupovanje i novčane transakcije... Naravno, za takvo što treba u TV, osim antene, ukopčati i telefonski kabel te dodati malu tipkovnicu daljinskom upravljaču ili sustav za raspoznavanje govora te



nešto naprednog hardvera i štedljivog višezadaćnog operacijskog sustava. Upravo ovdje uskače Amiga jer spomenuti VIScorpovi proizvodi imaju u sebi Amigine specijalne grafičke čipove OS, što ne treba čuditi jer je VIScorp prvi otkupio licencu na Amiga tehnologiju prije godinu dana. Bila bi velika greška podcijeniti set-top box uređaje, pogotovo što su svoje verzije već najavili veliki proizvođači konzumne elektronike, a i sam Billy Gates je koncept ocijenio pozitivno. Zašto? Zato što je to učinkovit, brz i jeftin način da u svoje domove uvedete napredne komunikacijske tehnologije poput WEB stranica ili telekonferencija a da vam za to ne trebaju računala. Razmislite samo koliko je televizija moćna, ona je uz radio i oklagiju najrasprostranjeniji uređaj.

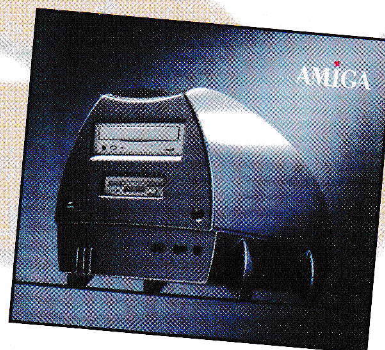
Kad smo već kod licenciranja Amiga tehnologije, njemačko poduzeće Eagle Computer Products GmbH je kupilo prava od AT-a za sklapanje Amiga računala pa tako već prodaju EAGLE 4000 TE model.



Ravojni centar AT-a u Bensheimu još uvijek je u pogonu, nadajmo se da će tako i ostati te da će se Amiga ponovno probuditi.

Amiga?

Kristijan Žibreg

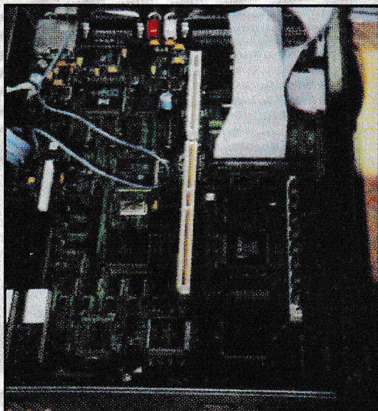


e novo vlasnik Amige.
ak u Zimbabveu i upravo leti
koja se želi olako domoći
da se neće okomiti i na

Radi se o računalu originalane A4000 matične ploče u popularnom XENON tower kućištu s oznakom kvalitete "Amiga based". Zanimljivo je da se osnovna konfuguracija sastoji samo od kućišta 230 vatnog ispravljača, HD disketne jedinice, 6 MB RAM-a, miša, tipkovnice, uputa i sustavskih disketa, a sve ostalo kupac bira po želji: tvrdi disk, dodatni RAM, procesor, grafičku karticu i slično. Hoće li će ovaj pokušaj ostati usamljen ili ćemo uskoro vidjeti i konkurentske Amige drugih proizvođača ili će Amigina tehnologija na kraju završiti u tosterima i daljinskim uravljačima za TV-e? I hoće li Cruz ponovo zavoljeti Eden?

Yes/No

A sada odgovori na pitanja koja najviše muče Amigaše. DA, Amige se proizvode. Francusko poduzeće Solectron u Bordeaxu za AT proizvodi A1200 i A4000 u tower kućištu, a Malcolm Baldridge National Quality Award povelja jamči da je svaka matična ploča izašla iz njihova postrojenja prošla visoke kriterije testiranja kvalitete. Kvalitetne monitore koji uspješno zamijenjuju stari 1084S model proizvodi engleski Microvitec i trenutačno imaju M1438S 14" monitor s ugrađenim stereo zvučnicima koji prikazuje sve Amigine razlučivosti te M1738S - prvi Amigin monitor dijagonale 17". NE, Amiga Walker nije izašao na tržište. DA, VIScorp je definitivno najavio da namjerava i dalje razvijati Amige te izbacivati nove i bolje modele na tržište. Da li će to biti Walker ili nešto sasvim drugo, svejedno je, no ako će VIScorp inzistirati na Walkeru, morat će promijeniti specifikacije koje su danas već zastarjele. DA, VIScorp će financirati projekt Power Amiga koji je započet u AT-u, no ne treba se zavaravati da će prvi modeli izaći prije kraja iduće godine i da će biti jeftini. To bi ujedno trebao biti i odgovor na pisma čitatelja koji bi željeli kupiti Power Amigu: to ne postoji, taj projekt je još uvijek u fazi razrade i konceptualizacije ideje jer za prijelaz Amige na PowerPC procesor treba vremena, velikog znanja i puno love. AT-ovci imaju i prvog i drugog, a VIScorpovci bi trebali osigurati treće. U međuvremenu je pametnije rješenje kupiti ubrzivačku karticu za A1200 ili pričekati neki jači model tipa Walker koji će se sigurno pojaviti prije Power Amige. DA, ponovo je oživio WOA (World of Amiga) Show, i ovogodišnje izdanje se priprema za studeni.



Novosti iz Phase 5

Njemački proizvođač ubrzivačkih kartica i dalje ide punom parom naprijed. Nakon problema s opskrbom, ponovno su preplavili svijet uvijek popularnim Blizzard karticama dodavši novi model 1240 sa MC68040 na 25 MHz za A1200 u tower kućištu (da, i toga ima). I dalje zajedno sa AT-om prebacuju AmigaOS na PowerPC kod, no zbivanja u ESCOM-u su usporila i njihove planove tako da još uvijek nisu uspjeli dovršiti PowerPC ubrzivačku karticu za postojeće Amige. Nije teško vidjeti da imaju know-how za takav projekat jer u zadnje vrijeme razvijaju i ubrzivačke kartice za Macintosh - nedavno su tržištu predstavili PowerPC karticu pod nazivom Maccelerate. No pravi hit im je nova CyberGraphX 3D, 64-bitna grafička kartica za novu generaciju Amigine grafike: 2 ili 4 MB VRAM-a, 25-bitna boja, razlučivost do 1600x1200, GUI ubrzivač, MPEG dekoder (opcionalno) te 3D ubrzivač čine ovo čudo prvom 3D karticom za Amigu, a sve to za samo 500 DEM. Kako? Jednostavno, kartica se oslanja na nove S3 čipove renomiranog proizvođača grafičkih kartica za PC-a. Paralelno je razvijen i skup drivera i rutina za AmigaOS, tako da sve grafičke funkcije profitiraju od brze grafike. Ova kartica u kombinaciji sa CyberStorm (MC 68060) ubrzivačem istog proizvođača predstavlja trenutačno najsnažnije rješenje za grafiku i brzinu na Amigi.

AMIGA Technologies
Berliner Ring 89
D-64625 Bensheim
Germany
Tel +49
6251 802 220
Fax +49
6252 802 229



Kaša je zamješana

Što na kraju zaključiti iz sve ove ludnice proteklih mjeseci? Teško je reći. AT i VIScorp škrtare na informacijama, no barem ne objavljuju lažna priopćenja koja bi trebala umiriti ljude. Isto tako, vidljivo je da je posljednjih mjesec-dva u AT-u vladalo pravo rasulo: nikakvih priopćenja, neažurirane i zastarjele WEB stranice, čak im je i FTP server nekoliko puta pao, a da ne govorim da je tamo bilo nemoguće dobiti osobu zaduženu za odnose za javnošću i malo popričati o vrućim temama. Izgleda da je to neki dogovor između AT-a i VIScorpa da bi se spriječile lažne i fantastične glasine koje su dosad Amigi donijele više štete nego koristi pa i na moj zahtjev da razgovaram s Bill Buckom, šefom VIScorpa, dobio sam isti odgovor - gospodin je zauzet, a nove informacije ćemo objaviti na našoj WEB stranici čim budu dostupne. No, kako ni ja nisam bio na tajnom zadatku u Zimbabveu bez veze, uspio sam kontaktirati Carl Sassenratha, šefa softverskog razvojnog odjela VIScorpa i čovjeka koji je razvio AmigaDOS. On mi je, osim više-manje poznatih informacija, rekao: "VIScorp ima velike planove s Amigom, ali i uz VIScorpovu kupnju Amige, trebat će nam puno sreće da se oporavimo". Ili kako to VIScorp voli reći u službenom obraćanju Amigašima:

"Do not expect miracles from VIScorp, expect slow, but steady progress."

P ***Moja igra za A600 zove*** se LORD OF DOOM © 1993 by Softgold i original je. Igra je ispravna ali ne mogu ući u nju. Molim vas, pomozite mi riješiti moj problem.
Luka, 022/25 428

O ***Nisi nam naveo kakvu*** *poruku ti ispisuje računalo pa nemožemo dijagnosticirati kvar. Možda je igra predviđena za AGA Amige ili ti manjka memorije...*

P ***Štovano uredništvo!*** 1. Što znače kratice FRP i PPP, te kamo spadaju C&C i DOTT?
2. Koje su šifre za RISE OF THE FRIAD, GERETIC, C&C, GLOOM, PHANTASMAGORIA i CRUSADER: No Regret?
3. Mogu li se Actua Soccer i NBA live 95 i 96 usnimiti na hard disk?
Pozdrav od Martina

O ***1. FRP je kratica od*** *Fantasy Role Play, a PPP je Point-To-Point Protocol.*
C & C je strategija, a Day of the Tentacle avantura.
3. Ako su igre predviđene za instalaciju na hard disk, onda ne bi trebalo biti problema, a ako su izvodive sa CD-a, onda se moraju i igrati sa CD-a.

P ***Molim vas da mi odgovo-*** rite kakve bih hardversko/softverske izmjene morao načiniti na svome računalu da bih od sadašnje 386 konfiguracije dobio P5 konfiguraciju. Na kakve bih probleme pritom mogao naići? Gdje mogu nabaviti dobru SVGA grafičku karticu?
Moja sadašnja konfiguracija je PC0 386SX/40 MHz/4 Mb RAM/ 270 MHz HDD/3.5" FDD.
Mladen, Zagreb

O ***Krenimo redom. Prvo*** *ćemo ti reći što sve možeš zadržati od sadašnje konfiguracije. To su: monitor, 3.5" FDD, tipkovnica, miš i kućište. Sve ostalo ćeš morati kupiti ponovno (matičnu ploču s procesorom i kontrolerom, 72-pinski EDO RAM min. 16 MB (2x8MB) i PCI grafičku karticu). Stime, da bismo ti preporučili i nabavku diska većeg kapaciteta.*

P ***Može li preko CD-a doći*** virus na računalo? Koji je najbolji antivirusni program?
Hacker

O ***Ako je kojim slučajem*** *virus snimljen na CD, onda se on može proširiti na hard ili flopije. Nezgoda je u tome što se sa CD-a mogu jedino čitati podaci, ali ne i brisati. Tako, ako i naiđeš na virus, nećeš ga moći pobrisati sa CD-a. Po našim saznanjima, trenutačno najmoćniji viruskiller je FPROT.*

P ***Igru Death Gate ne mogu*** pokrenuti u SVGA modu. Javlja mi da ne može uspostaviti VESA-vezu 101h. Instalirao sam i driver sa CD-a, ali ništa se nije promijenilo ((driver se uredno digne). Imam Pentium 133, 16 Mb rama i Matrox MGA Millenium grafičku karticu.
Sebastian

O ***Trebaš instalirati VESA*** *driver koji dobiješ s karticom.*

P ***Zanima me gdje mogu*** kupiti disketnu verziju igre The Ball World Cup Edition? Kolika je cijena Pentiuma 133 koji ste opisali u 19. broju?
Mladen

O ***1. Nigdje.***
2. Nazovi telefonom naše oglašivače i pitaj za cijenu.

P ***SPACE QUEST 4: Koje su*** šifre na policijskom vremeplovu u tvrđavi, gdje sam stigao patrolnim brodom?
Nenad, 048/82 78 56

P ***SPACE QUEST 6: Ne znam*** kako onesposobiti endroida u podrumu ORION BELTSA. Imam ID (sa svojom slikom), datarecorder, (podešen na homingbeacon), slamku, led iz hladnjaka, četku za prašinu, cijev. Na drugom katu istog baka imam nitrotank s kojim ne mogu baš ništa. Pomozite!
Marko

P ***THE GENE MACHINE:*** Kako odrediti brzinu rakete?
MK3: Ne mogu napraviti 2. fatality od Smokea. U Hackeru br. 13 potezi su pogrešno napisani, pa bih vas molio da napišete točne. Čuo sam da postoji šifra kojom svi likovi postanu debeli.
Vlatko i Marko

P ***PANDORA DIRECTIVE: Ne*** mogu proći čuvara u Autotechu (zar se ne bi trebao oskliznuti na sapunicom namazani pod?). Postoji li neki telefonski broj ili Internet adresa na kojima se mogu dobiti hintovi?
Danijel iz Rijeke

P ***GOBLINS 2 (A500): a)*** Kako prijeći podnivo u drugoj fazi u koji sam došao nakon što sam popio tekućinu iz stroja u Vivalzartovoj kući? Uporabio sam dothes peg, skakao po springu sa Winklom i Fingusom i uspio doći do guitarista i uhvatiti notu sa flycatcherom nakon što je odsvirao nekoliko akorda. Dalje više ne znam, što da radim? b) Kako dječaku uzeti loptu (druga faza)?
Darko iz Dubrovnika

O ***Da bi dječaku uzeo loptu,*** *moraš istodobno postaviti Winkla u gornju rupu, a Fingusa u donju rupu u drvetu. Ako su istovremeno ušli u drvo jedan od njih bi trebao iznenaditi dječaka i uzet ćeš mu loptu.*

P ***DEATH GATE: U tornju*** sam pokupio ogrlicu, ali ne mogu provaliti zid otiscima s ruku. Imam papir koji mi je dao dječak, ali ga ne razumijem. Kako pomoću papira doći do šifre za pojedini vidljivi kontinent. Za svaki slučaj, dajte mi šifru dok je vidljiva Sharthea.
Sebastian

P ***THE DIG: Kako uključiti*** light bridge?
01/37 29 07

P ***DUNE (PC): Kako da*** traženi spice predam kralju Shadammu 4.? Mogu li popričati s njim preko holograma? Gdje je Gurney? Gdje mogu naći ili kupiti nove ornithoptere?
Toni, 021/40 469

O ***Najprije moraš prodobiti*** *sve Fremene da rade za tebe. Specijaliziraj ih u proizvodnju Spice-a. Gurney je nestao iz sigurnosnih razloga u "secret communication room" koju ćeš otkriti kasnije. Spice šalješ tako da odeš u navedenu sobu, (mislim da se nalazi lijevo od hodnika kojim ideš u palaču) i tamo popričaš sa Gurney-om. Nove ornithoptere možeš pronaći u pećinama ili pak kupiti u selu koje se nalazi ispod palače. (Selo potraži na mjestu zvanom "Fish Mout").*

O ***ODGOVOR Hackeru iz*** *Požege: U C&C-u ne možeš graditi sva vozila dok igraš GDI-em zato jer ti tvornica nije unaprijeđena. Da bi se unaprijedila, sagradi radar i radionicu u kojoj ćeš popravljati vozila. Sada možeš graditi sva moguća vozila u toj misiji ondje gdje se može graditi radar. Za prelazak mislije u Grčkoj nazovi me na 01/23 753 84, Domagoj*
p.s. Svima kojima je potrebna pomoć u ovoj igri ili MK2 neka me slobodno nazovu!

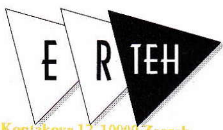
P ***Molim vas šifre za ove*** igre: Extreme Pinball, Zool, Lotus, Astro Fire, Tom & Jerry, Deph Dwellers, Jazz Jack Rabbit i Rise Of The Robots.
Berislav, 049/37 23 96

P ***GENE WARS: a) Kako se*** mogu raditi stvorenja za borbu?
b) Kako se dobivaju novci za izgradnju baze?
c) Što se dobiva sadnjom bilja-ka?
d) Može li se graditi i na vodi?
e) Jedan od specijalaca mi se utapao. Kako ga spasiti?
Čikač, 042/21 43 17

Svoja pitanja i odgovore možete slati na adresu: Hacker, Petrinjska 11, 10000 Zagreb sa naznakom: za rubrike "S.O.S." i "Bez panike".

P.S. Ako želite da vam odgovori što prije stignu, navedite uz svoje ime i broj telefona ili adresu.

Kompletna ponuda multimedijalnih računala



Kontakova 12, 10000 Zagreb
tel.: (01) 21 13 22
tel./fax.: (01) 21 35 78
E-Mail: er-teh@zg.tel.hr

CD REKORDERI
MONITORI:
ADI
SONY
GOLDSTAR
14", 15", 17", 21"

PC KONFIGURACIJE
uz konfiguraciju poklon
2CDa po izboru!

EPSON®
ADI
HEWLETT PACKARD
WESTERN DIGITAL



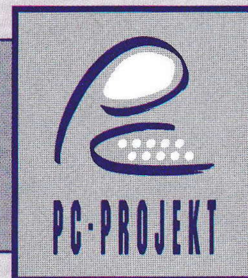




SONY
CHERRY

UVIJEK POVOLJNIJE!

kvaliteta usluge



brza isporuka

EPSON
Lexmark i
HP pisači

Ivekovićeva 19
10000 Zagreb

IBM

monitori:
Smile, ADI, Philips

PC kase

Scanners
Multimedia

PC računala:
od 486 DX4 /100
do PENTIUM /166

Quantum, Sony, WDC, Cherry, TEAC

cjelovit inženjering
širok izbor potrošnog materijala

tel/fax 01/2301 661, 217 596, tel 2301 303



računalska
oprema

Ovlašteni
prodavač



stampači
scanneri
CD writeri



stampači
monitori

Vaš izvor kvalitete

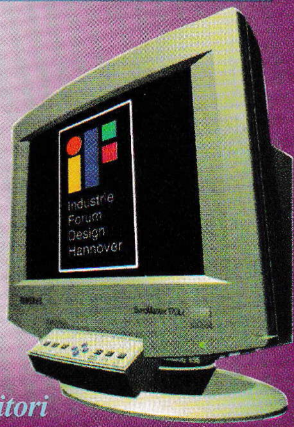
Potočani 8 10000 Zagreb tel & fax 01 45 53 615



vrijeme je za
Times
computers

Times d.o.o. • B. Vukasa 33
p. j. Ožujska 12
10000 Zagreb • HRVATSKA

Tel.: +385 1 / 37 22 33
Fax: +385 1 / 37 35 51
e-mail: times@open.hr



SAMSUNG
ELECTRONICS monitori

Afterlife (PC):

Ako vam nedostaje kapitala, upišite $@! i dobit ćete svoticu od deset miliona. To bi vas trebalo za kratko vrijeme oraspoložiti, ali pazite da ne pretjerate jer varanjem postajete sve pohlepniji.

Another World (Amiga),šifre:

EDJI HICI FLLD LIBC
CCAL EDIL FADK KCIJ
LDCI LAEA GABK LALD
LFEK

Operation Wolf (Amiga/PC):

Tijekom igre pritisnite **F10** - nakon toga ćete sa **F8** preskakati nivoe, a sa **F7** obnavljati energiju, streljivo i granate.

Nikola iz Karlovca

Human 3 (Amiga):

Šire nivoa su slijedće:

21. PORK CHOP CITY
22. CANNIBAL BOB
23. BABOON CASES
24. SHOTGUN DODGER
25. DRAGON BALLS
26. INTERFERENCE
27. BEEEEEEEEEEEF
28. MUSHROOM SOUP
29. THE SLAM DUNK
30. IN TURKEY TOWN
31. KING KEV HMMMM
32. MAN DINGA SHOP
33. SPIT N POLISH
34. PIE DOMINATION
35. DANCING DINGO
36. RED EGG TIMER
37. DONUT DIMPLE
38. BEASTRO FLAPS
39. KOMBO LICKERS
40. BOMB BANGERS

Descent (PC):

U tijeku igre upišite slijedeće kodove.

ZINGERMANS -uključuje/isključuje neranjivost
CURRYGOAT - dobivate sve ključeve sa nivoa
JOSHUAAKIRA - pokazuje cijelu mapu
ERICAANNE - projektili će vam se odbijati od zidova
GABBAGABBAHEY - postavlja energiju i štitove na 1% (za mazohiste)

Power Drive (Amiga):

2. **B2JULBLJLBBCBQC2FC9Y**
3. **CYFBND2RLBBC2QUMFC9Y**
4. **FQMBQJU5UBBBZGJNFC9C**
5. **BYJBSCBHUBBCLJ6PFC9C**
6. **BBKULC2BUBBD0TJQFC9H**
7. **BBDBJCBB2BBC1D0RFC9C**
8. **CBBUJGBL2BBFCB30FC9C**
9. **BYDUJCLH2BBFJWWKFC90**

Darko iz Dubrovnika

Quake (PC):

Pritisnite ` i nakon toga upišite **SV_GRAVITY -50**. Sigurno ćete se složiti s nama da je mnogo zabavnije letjeti nego hodati...

DOOM (PSX), šifre su:

1. nivo WARP: **R, L, R2, R1, (trokut), L1, (krug), (iks)**
2. MAP ALL LINES: **(trokut), (trokut), L2, R2, L2, R2, R1, (kocka)**
3. MAP ALL THINGS: **(trokut), (trokut), L2, R2, L2, R2, R1, (krug)**
4. X - RAY: **L1,R2, L2, R1, R, (trokut), (iks), R**

Naravno, da biste ove šifre mogli koristiti, potrebno je zaigrati igru, te je pauzirati i tada ukucati ove šifre.

Vjekoslav

Formula 1 GP 2

Kako bismo slabijim vozačima olakšali svladavanje oštrih krivina, dajemo potpunu listu za podešavanje bolida prema zahtjevima staze.

STAZA	PK.	KOČ.	ZK.	1.	2.	3.	4.	5.	6.
Brazil	14	34.250	4	33	39	45	51	58	64
Pacific	14	33.875	10	26	32	37	43	50	58
San MarinO	7	37.000	2	29	35	42	49	56	65
Monaco	20	37.500	18	28	35	42	48	54	59
Spain	11	37.500	10	25	32	39	46	53	60
Canada	10	35.000	6	27	34	41	47	54	62
France	17	40.000	9	24	30	36	42	51	59
Great Britain	12	40.000	8	25	31	38	45	52	60
Germany	4	37.750	1	28	36	44	52	59	66
Hungary	11	35.000	9	25	31	36	42	49	57
Belgium	11	41.000	7	29	35	41	47	53	62
Italy	10	40.250	2	28	34	42	49	56	64
Portugal	10	38.000	5	29	35	42	48	55	62
Europe	13	40.250	6	23	30	37	44	51	59
Japan	13	40.625	8	22	30	38	45	52	60
Australia	11	38.000	5	25	31	38	45	53	62

PK - prednje krilce (stabilizator)
KOČ - balansiranje kočnica
ZK - zadnje krilce (stabilizator)
1 do 6 - omjer brzina (max. 64)

Strife (PC):

Šifre su slijedeće:

JIMMY - dobivate sve ključeve
ELVIS - isključuje collison detection pa vam omogućuje prolazak kroz zidove
OMNIPOTENT - nevidljivost

Napomena, ove šifre rade samo na potpunoj inačici igre dok za shareware inačicu treba umjesto njih napisati **OPEN**, **SPIRIT** i **IBGOD**.

Raptor (PC):

U igri pritisnite backspace i dobit ćete lasere, sva oštećenja i bodovi će nestati.

Beach Volley (Amiga):

Tijekom meča pritisnite **P** za pauzu i otipkajte **DADDYBRACEY** (pazite na njemačku tipkovnicu). Kad otipkate zadnje slovo, ekran bi trebao bljesnuti. Nastavite igru i sa **F1** preskačete nivoe.

Fighter Bbomber (Amiga):

Kao pilotovo ime otipkajte **BUCKAROO**, nakon toga u glavnom izborniku moći ćete birati bilo koju misiju i pritiskom na tipku **D**, dolazite do sljedeće mete.

Lotus 2 (Amiga), šifre:

2. NIGHT = TWILIGHT
3. FOG = PEA SOUP
4. SNOW = THE SKIDS
5. DESERT= PEACHES
6. MOTORWAY=LIVERPOOL
7. MARSH =BAGLEY
8. STORM =E BOW

Warcraft 2 (PC):

Evo nekoliko šifri koje će vam pomoći, ali pazite, istodobno pomažu i neprijatelju.

DECK ME OUT - nadograđuje svu vašu tehnologiju s najboljom raspoloživom.
EVERY LITTLE THINGS SHE DOES - sve jedinice dobivaju sve magije
ON SCREEN - dobivate cijelu mapu
UNITE THE CLANS - instant pobjeda (za nestrpljive)

Pitfall 95 (PC):

Za vrijeme igranja upišite navedene šifre.

MEOWMEOWLIKEMEOWMAN - devet života
EATMOREBRAN - omogućava vam da devet puta nastavite igru
PUMPYOUUP - daje vam pozamašnu količinu naoružanja
LETSDOTHETIMEWARP - vraća vas u originalni Pitfall mode
IDDQD - tipična programerska šala, svakako probajte...

Mech Warrior 2 (PC):

Pritisnite CTRL, ALT, i SHIFT, te upišite slijedeće kodove.

CIA - neograničena municija
ENOLAGAY - razaranje cijelokupnog nivoa, djeluje samo jednom
XRAY - omogućava gledanje kroz sve materije
BLORB - neranjivost

Wing Commander IV (PC):

Započnite igru sa WC4 -CHICKEN i nakon toga pritisnite **CTRL+W**. Ono što vam se nađe na nišanu više neće biti ONO.

Hackerov novogodišnji popust!!!

Ukoliko ste propustili neki od prošlih brojeva **HACKERA**, sada je prava prilika da ih nabavite po promotivnoj novogodišnjoj cijeni od **SAMO 9Kn!**



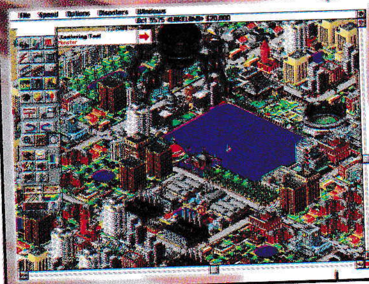


Enciklop

Sve str

Najbolja od
koji žele ne
igrama.
Uz knjigu dobijate poklon od 2 diskete sa Shareware igrama. Naručite kuponom u Hackeru svoj primjerak knjige po promotivnoj cijeni od 90kn koja vrijedi isključivo do izlaska knjige iz tiska (mjesec prosinac).
Za one koji naruče u pretprodaji Enciklopediju igara 1 i 2, slijedi dodatni POPUST - obje knjige po cijeni od 138kn.

U cijenu nisu uračunati poštanski troškovi.



2

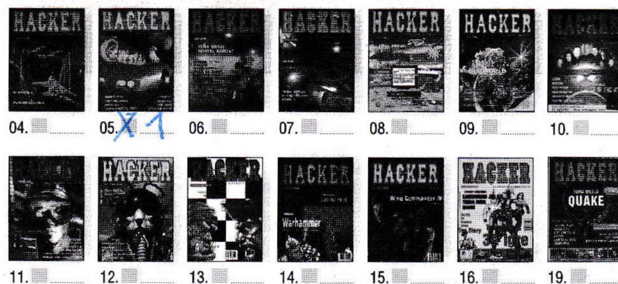
Igara

Nakon uspješne "jedinice" dolazi još uspješnija "dvojka"

- Bioforge
- Bloodnet
- Bureau 13
- Buried in Time
- Day of the Tentacle
- Kings Quest 1-5
- Lands of Lore
- Might & Magic: World of Xeen
- MYST
- Police Quest 4
- Space Quest 4
- Syndicate
- Ultima 5-7
- Wing Commander 3
- Flashback
- Fade to Black
- Gabriel Night 2
- Innocent Until Caught
- Simon the Sorcerer

stari brojevi

Ukoliko Vam nedostaju neki od brojeva Hackera, možete ih naručiti po cijeni od 9KN! Križićem označite željeni broj i naznačite koliko primjeraka želite.



04. ___ 05. X 1 06. ___ 07. ___ 08. ___ 09. ___ 10. ___

11. ___ 12. ___ 13. ___ 14. ___ 15. ___ 16. ___ 19. ___ 20. ___

Broj pretplata:
....
Ukupna vrijednost:
....

pretplatnički kupon

Želim se pretplatiti na časopis Hacker:

☐ 06. mjeseci / ~~90KN~~ popust 32%

☐ 12. mjeseci / ~~159KN~~ popust 40%

Hackerov novogodišnji popust!!!

Ime i prezime: GORAN TRKANJAC

Ulica i broj: ŠEHNIČKA 6

Pošta i grad: 10060 ZAGREB

Telefon: 2983853

Plaćam:

☐ Pouzećem pri primitku (poštanski troškovi 9KN)

☐ Uplatom na žiro račun 30105-603-28346 (u banci ili pošti)
(svrha doznake: pretplata na hacker od______do______broja, primalac: Janus Lingua, Petrinjska 11, 10000 Zagreb)

Miloš Vlaisavljević

Doba je barbarstva, opijanja i pljačke te ste odlučili stati na kraj tome bezakonju (ili, se možda, pridružiti?).

Nastavak solidnog prvog djela ne donosi nam velikih novina. Najveća poboljšanja su u zvuku i grafici, što nas je pomalo razočaralo jer je Sierra obećavala da će poboljšati kontroliranje i dati bolji pregled igre. Vidjevši igru, odmah ćete se prisjetiti Centuriona, istinske legende, jer joj ova igra neodoljivo nalikuje - opet upravljate Rimskim carstvom (ista karta, protivnici), sličan način upravljanja jedinicama i osvajanje terena. Očekivalo se od Sierre da će ići korak dalje, ali, nažalost, ona to nije učinila te je tako smanjila ukupan dojam.



O igri

Car vam daje na upravljanje provinciju koju vi izaberete te tako širite Carstvo i namećete bogatu rimsku kulturu tamošnjim narodima. Na početku morate izgraditi glavni grad provincije, što nije lako jer morate koristiti znanja iz drugih strateških igara istoga cilja (Simcity). Pazite da vam sve četvrti imaju dotok vode, da su blizu foruma i da imaju dobro raspoređene ceste. Ne gradite grad iz

ove igre: trgovinu i ... Trgovina vam donosi z... vaše carstvo. Da bi se ... namijenjene proizvodnj... jale, treba povećati bro... (plebs) koji će se rado ... vašim farmama i u kam... Izgradite i vojnu bazu, ... vojnika koji su, začudo, ... poslušni.

Cilj

U opciji oracle mož... cilj misije, a taj je do od... nja razviti empire, peace... culture, koji se iz misije ... povećava. Kad zadovolj... stupnjeve, dobit ćete pr... moći odabrati neku drug... za upravljanje, a onda s... što uistinu zna biti dosa... pet promaknuća igra zav... završava rušenjem staro... iznemoglog cara, a vi ga ... na prijestolju. Igra radi p... Windowsima 95 i MS-do...

enciklopedija igara 1 i 2

❑ Želim naručiti ...... kom. knjige "Enciklopedia igara" po cijeni od 80kn.

❑ Želim naručiti ...... kom. knjige "Enciklopedia igara 2" po cijeni od 90kn.

❑ Želim naručiti ...... kom. knjige "Enciklopedia igara" i "Enciklopedija igara 2" po cijeni od 138kn.

Ime i prezime:
....
Ulica i broj:
....
Pošta i grad:
☐☐☐☐☐..............................
Telefon:
....
Vlastoručni potpis:
....

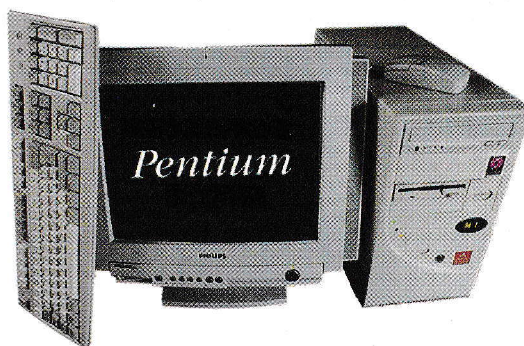
Uz Enciklopediju Igara i Encikopediju Igara 2 dobivate i dvije poklon diskete sa Shareware igrama.

HACKER HACKER HACKER

Autronic Pentium

Tvrtka Autronic je ovlašteni distributer računalnih komponenti američke tvrtke Western Digital te stoga ne čudi što je dobar dio komponenti ove konfiguracije porijeklom baš iz Western Digitalovih laboratorija.

Ovo računalo, primarno orijentirano na kućni i nezahtjevni kancelarijski rad sadrži:F.I.C. matičnu ploču s Intelovim Triton 430 HX chipsetom i 256 Kb sustavskog cachea drugog stupnja (L2) kao srcem sustava Pentium na 120 Mhz, grafičku karticu temeljenu na S3 Trio 64V + grafičkom procesoru, tvrdi disk (logično) Western Digitalov Caviar kapaciteta 1.2 GB i zvučnu karticu koja dolazi iz istog izvora i sadrži Analog Devicesov chipset. Sve zajedno kompletirano je Acerovim osmerostrukim CD Rom pogonom, 16 MB radne memorije i Zoltrixovim 14400 bpc voice modemom. Zgodan dodatak: uz modem stiže i mali Zoltrixov mikrofon koji se smjesti negdje uz monitor i... pozorno sluša. Monitor je 14", Philipsova inačica i daje sasvim solidnu sliku za svoju cijenu. Vjerojatno jedna od boljih 14-palčanih prikaznih jedinica koju smo imali na testiranju.



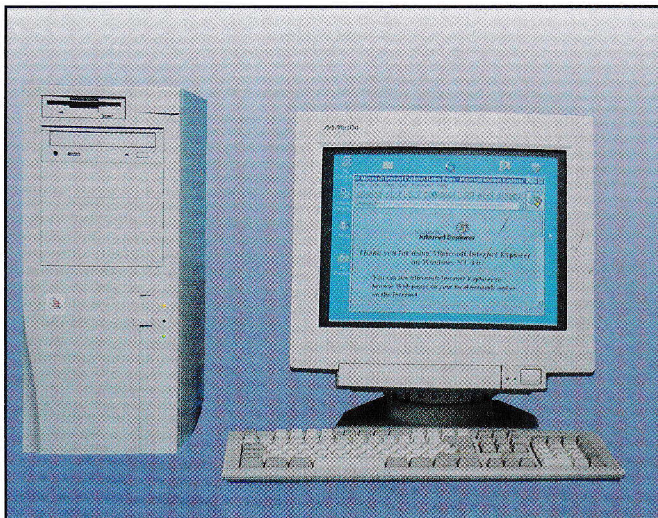
Mini tower kućište izgleda iznenađujuće robusno, vrlo uvjerljivo, doima se da bi preživjelo i pad s trećeg kata. Dobro, nismo probali, a nemojte ni vi. Acerova je Vuego CD Rom jedinica dosta bučna prilikom seeka, no ni s njom nije bilo u radu nikakvih problema.: čitala je čak i najzahtjevnije multi-session CD-ove.

Iskazane perfomanse su na razini očekivanih i Autronicova Pentium 120 MHz konfiguracija nije "podbacila" ni na jednom segmentu rada. Zapravo smo, iskreno, očekivali i nešto slabije perfomanse ovog 120 MHz sustava u odnosu na ostale testirane 133MHz Pentiume - naime, svakako valja uočiti kako je između ove dvije radne frekvencije veća razlika u konačnim performansama nego što bi se to očekivalo iz pukog omjera sustavskih satova, pošto PCI sabirnica 120 MHz sustava radi na 30 MHz, dok oni kojima je radna brzina procesora 100, 133, 166 ili 200 MHz komuniciraju s PCI periferalima na punih, specifikacijama PBI sabirnice, teoretski maksimalnih 33 MHz. Očito je da kod dobro "poštelanih" konfiguracija kao što je ova, to ne mora imati presudan utjecaj na performanse.

Sretan Božić i Novu godinu
želi Vam
Ferax mont d.o.o.

Veleprodaja: Zagreb, Pokornoga 12, tel: (01) 2395-799, fax: 2395-464
Maloprodaja: Zagreb, Martićeva 14b, tel: (01) 411-813
Poslovnice: Grude, Hrvatinićeva bb, tel: 99 387 (088) 662-362;
Rijeka, Strossmayer-ova 2d, tel: (051) 217-520, fax 217-496

Mislite na sutra, kupite raučnalo danas!



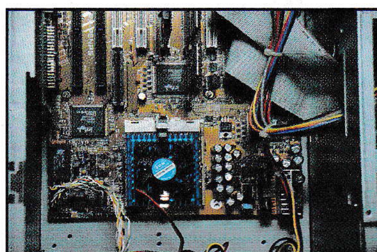
Artronic Pentium Pro



Za ovaj broj testirali smo računalo temeljeno na moćnom Intelovom PentiumPro procesoru na 200 MHz. To je, nesumljivo, puno jača konfiguracija od onih koje smo predstavili u prijašnjim brojevima.

PentiumPro procesori optimizirani su za 32-bitne aplikacije i svoju punu snagu pokazuju na operativnim sustavima Windows 95 i Windows NT. Zbog toga smo i izveli jedan mali test u 32-bitnoj aplikaciji, Photo-Shopu. PentiumPro procesor je obavljao prosječno pet puta brže poslove negoli računalo sa 486 na 120 MHz (npr. rotaciju za 3 stupnja, slike veličine 10.5 MB za 14s dok je za isti posao 486 na 120 MHz trebalo 73s). Procesor se nalazi na PentiumPro matičnoj ploči P/I-P6NP5. Uz računalo imamo i 17" monitor proizvođača ArtMedia koji u monitore ugrađuje ravne katodne Sony trinitron cijevi, što uz kvalitetnu elektroniku daje vrlo kvalitetnu sliku. Monitor ima maksimalnu razlučivost 1280*1024 točke (što je maksimalna rezolucija koju preporučujemo za 17" monitore zbog veličine slova), a vertikalna frekvencija osvježavanja je 48 do 150 Hz. Podešavanje svih parametara slike je jednostavno, i izvodi se putem on- screen komandi.

Ugrađeni hard disk je iz Quantumove serije Fireball, i to njen najveći predstavnik - od 3 GB. Ovaj je disk jedan od najvećih EIDE diskova na tržištu, a krasi ga velika brzina, što je i bilo za očekivati znamo li kvalitete



Quantumovih diskova.

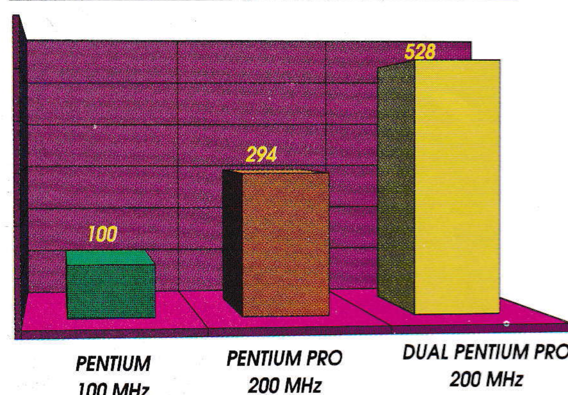
Grafička kartica je samo još jedna komponenta ovog računala kojoj ne možemo ama baš ništa prigovoriti. Riječ je dobro znanoj Matrox Millennium kartici sa 4 MB RAM-a (proširivo do 8 MB). To je 64-bitna kartica sa 2D, 3D i video akscseleratorom koji podržava rezolucije do 1600*1200 s vrlo velikim frekvencijama osvježavanja. Zbog svega, ona spada u klasu profesionalnih kartica te je možemo preporučiti svima koji se ozbiljnije kane baviti grafikom. Od multimedijalnih dodataka računalo ima CD ROM, koji je standardni dodatak svake novije konfiguracije. Ovdje je riječ o CD-u osmerostruke brzine, a jedina je zamjerka što ne postoji dugmad za upravljanje glazbenim CD-ovima pa ćete se morati osloniti na softversku podršku. U računalo je ugrađen i originalan Sound Blaster Creative Labsa, a uz konfiguraciju dolaze i zvučnici iste tvrtke.

Snaga ovog računala najizraženija je pri radu s Windows NT operativnim sustavom. Međutim, kako je on memorijski zahtjevniji od svojih prethodnika, "samo" 32MB, koliko ima ova konfiguracija, postaje svojevrsna kočnica cijelog sustava. Stoga vam preporučujemo ugradnju dodatne memorije. To bi bila i jedina zamjerka ovom računalu, sve komponente konfiguracije su vrlo kvalitetne i posve odgovaraju jačini procesora.

Računalo smo iskoristili i za zabavu, pri čemu smo na računalo spojili ThrustMasterov volan Formula F2 s pedalama i Joystick F-22 Pro s ručicom za gas i pedalama. Na stroju smo igrali F1-GP2 i F22 Lightning 2 pri visokim rezolucijama s uključenim svim detaljima pri čemu su igre apsolutno igrive! Quake smo isprobali u rezoluciji 800X600 pri čemu se igra pokazala izuzetno brzom i prilagođena jakim Pentium-Pro procesorima!

Pentium Pro 200 ustupio:
Artronic
Sv. duh 85
tel:01/130-595
fax: 01/174-541

Usporedba brzina Pentiuma 100Mhz, Pentiuma Pro 200Mhz i Dual Pentiuma Pro 200Mhz pri radu s programom 3D Studio Max





Odmah po dolasku Pentium Pro računala u našu redakciju pomislili smo kako bi bilo najslikovitije iskušati procesorsku snagu ovih računala programom 3D Studio Max. Predstavljajući ovu aplikaciju u ljetnom broju već u samom uvodu smo naglasili veliku hardversku glad ovog programa koju nam je pokazao iskušavajući ga Pentiumom na 100 Mhz i sa 32 MB RAM-a. Dodavanjem novih objekata na scenu program je odgovarao sve isprekidanije, a brzina renderiranja zadovoljavala je samo one strpljive.

Artronic - Pentium Pro 200 MHz

Sa Pentiumom Pro 200 MHz, 3D Studio Max je radio glatko. Kao i u prvom slučaju i ovaj put testirano računalo posjeduje 32 MB RAM-a što je mimimum za Max-a, no velika procesorska snaga omogućila nam je osjenčani prikaz objekata u svim Maxovim prozorima i bez 3D akceleratorske kartice,a renderiranje jednostavnijih scena trajalo je doslovno sekundu. Za pravi prikaz brzine izabrali smo nešto složeniju scenu sačinjenu od 29 objekata predstavcljenih s 37503 poligona za koju je Pentiumu Pro trebalo 3 minute i 10 sekunndi za razliku od Pentima na 100 koji je istu scenu renderirao čak 9minuta i 20 sec.

Melcomp - DTK Dual Pentium Pro 200 MHz

Već pri samoj instalaciji 3D Studio Max-a DTK-aov Dual Pentium Pro zadivio nas je svojom brzinom. Ovu grafičku aplikaciju izabrali samo zbog njene optimiziranosti za Windows NT operativni sustav i višeprocesorsko okruženje.Obično dodavanje višestrukih procesora nema za rezultat linearno povećanje performansi, primjerice u dvoprocesorskim sustavima mogu se očekivati poboljšanja reda do 1,8 puta.

Scenu sačinjenu od nekoliko objekata i 37503 poligona koju je jednoprocesorski PentiumPro renderirao 3,10 min naš dvoprocesorski sustav završio za 1,46 min. Razlika u brzini očekivano nije dvostruka, ali je bitno iznad očekivanja (1,79 puta!). Ovakav rezultat dokaz je dobrog softverskog dizajna operativnog sustava, ali i 3D Studio Max-a koji je i u ovom testu potvrdio da je izuzetna aplikacija, koja do maksimuma koristi hardverske resurse vašeg računala. Osim Max-om procesorsku brzinu isprobali smo još jednom grafičkom aplikacijom, nezaobilaznim Photoshopom 4.0.

Konačan dojam svakako je impresivan . Napokon snaga grafičke radne stanice za prihvatljiv novac koja u sprezi sa softwareom poput Max-a omogućuje nevjerojatne mogućnosti u području kompjutorske vizualizacije.

3D Studio Max ustupio:
Recro
Trg športova 11
01/391-090
01/391-095



MelComp Dual Pentium Pro

Robert Gabelić

Porastom popularnosti Windows NT operacijskog sustava pojavom nove NT 4.0 inačice i sve snažnijim Intelovim procesorima bitno se povećalo područje primjene PC -a.

Ovakva računala napokon su počela prodirati u područje donedavno nedodirljivih RISC baziranih UNIX radnih stanica . Višestruko jeftiniji, ovakvi strojevi sve više se koriste kao serveri baze podataka,Web serveri ili grafičke radne stanice.

Upravo je jedno takovo računalo zauzelo mjesto i u našoj redakciji. DTK-ov dual PENTIUM PRO sa preinstaliranim Windows NT 4.0 Workstation operativnim sustavom... Osnovna ploča našeg dual PentiumPro računala je DTK-ova PRM-0032I sa ugrađenim SCSI Ultra Wide kontrolerom i priključenim SCSI IBM DORS 32160 Hard diskom kapaciteta 2062 MB. Za one koje žele proširivati računalo ploča omogućava dodavanja kartica preko četiri 32-bitna PCI utora , tri 16 bitna ISA slota i šest meorijskih utora sa mogućnošću ugradnje čak 384 Mb RAM. Ploča će bez problema prepoznati koristite li EDO ili brzu DRAM memoriju. Naš stroj došao je konfiguriran sa 128 MB EDO Ram-a što se pokazalo dovoljnom količinom memorije bez obzira na zadaću kojom smo opteretili računalo. DTK-ov Dual Pentium Pro je došao i sa ugrađenim Modemom 28800 , Sound Blaster 16 zvučnom karticom i Toshibinim CD-ROM uređajem osmerostruke brzine.

Grafički ubrzivač ovog računala je provjereno dobra Matrox Millenium kartica sa ugrađenih 2 MB VRAM-a što je dostatno za prikazivanje 16 bitne boje u rezoluciji od 1024*768 točaka. Upravo tu rezoluciju smo i koristili za provođenje naših testova.

U radu s DTK-ovim Dual PentiumPro računalom doslovno smo uživali. Zbog ogromne procesorske snage i velike količine RAM memorije koristili smo nekoliko programa simultano bez ikakvog subjektivnog usporavanja bilo koje aplikacije. Primjerice, za cijelo vrijeme rada u Photoshopu Max je u pozadini renderirao jednu poveću animaciju na koju bismo i zaboravili da na s Windowsi nisu upozorili prije gašenja računala. Ukupno, koristite li računalo za poslovne aplikacije ili igranje, ovo računalo je daleko iznad vaših potreba, svoju punu snagu pokazat će tek u zahtjevnijim okruženjima poput pokretanja Web servera, u DTP studijima, pri složenim proračunavanjima, simulacijama ili animaciji.

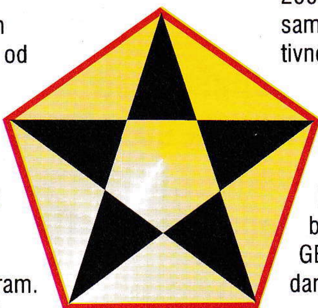
Dual Pentium Pro 200 ustupio:
MelComp d.o.o.
tel:042/12-280, 12-281,
fax: 042/55-092



Velikim sniženjem cijena Pentium procesora i sve većim hardverskim zahtjevima modernog softwarea, stare 486-ice definitivno su ispale iz igre.

Pentagram Pentium 200 MHz

Originalni Pentium procesor pojavio se na tržištu krajem 1993. ili bolje reći početkom 94.-te. Radio je na brzinama takta od 60 i 66 MHz, imao je 5 voltno napajanje, dok današnji Pentiumi rade na izvorima napajanja od 3,3 volta, a brzina takta najboljem modelu povećana je na cijelih 200 MHz. Upravo je taj procesor srce računala koje nam je na probu ustupila Zagrebačka tvrtka Pentagram.



Računalo je smješteno u mini tower kućište unutar kojega je ploča bazirana na Intelovom čipsetu!!! Ploča podržava nadgradnju sa 3 AT utora i 4 PCI što je današnji standard. Za memorijska proširenja na ploči se nalaze 4 utora koja su u našem slučaju bila ispunjena sa 64 MB brze EDO memorije a po potrebi, memoriju možete proširiti do čitavih 256 MB-a.

Već pri samom podizanju Windowsa 95 koji dolaze prekonfigurirani sa Pentagramovim Pentiumom na 200 MHz stiče se izuzetan dojam. Za samo podizanje Microsoftovog operativnog sistema potrebno je tek nešto više od 10 sekundi što je zaista impresivan rezultat. Dokaz je to ne samo brzine danas najbržeg Pentiuma već i Western Digitalovog Hard Diska koji osim brzine krasi i veliki kapacitet od 1.6 GB što bi trebalo biti dovoljno za današnje, sve gladnije, softwerske aplikacije. Grafički podsustav ovog računala utemejen je na vrlo dobrom S3 Trio64V+ čipu sa 2 MB RAM-a.

Ovako konfiguriran, ovaj Pentium će vam omogućiti sliku u rezoluciji od 1024x768 pri 16 bitnoj dubini boja i vrlo dobru reprodukciju video-zapisa potpomognutu hardverskom video akceleracijom. Da bi sve to i lijepo izgledalo pobrinut će se Philipsov monitor Brilliance 107. Ovaj izuzetan 17 inčni monitor može prikazati sliku maksimalne razlučivost 1600x1024 s vertikalnim osježivanjem do 100 Mhz pri rezoluciji od 1024x768. Veličina točke na ekranu iznosi 0.28 mmm. Monitor je Windows 95 Plug & Play kompatibilan i koristi mogućnosti DDCI/2B komunikacije koja omogućava bezbolnu integraciju u Windows sustav dvosmjernom komunikacijom između monitora i PC-a. U monitoru su integrirani zvučnici i mikrofon koji tako čine vrlo dopadljiv multimedijalni sklop vrlo ujednačene kvalitete. Svojim vrhunskim dizajnom i kakvoćom ekranskog prikaza idealan je za zahtjevne profesionalne aplikacije.

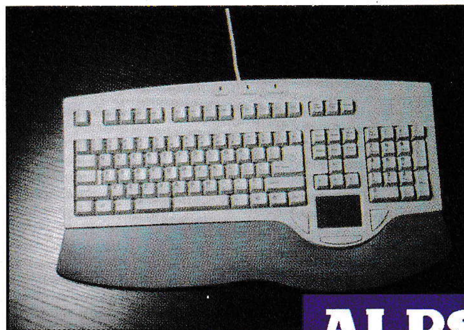
Od ostalih komponenti u sustav su ugrađeni Mitsumijev CD-ROM osmerostruke brzine i Creativova Sound Blaster Plug n Play 32 zvučna kartica koja je svojom kvalitetom poznata svim audiofilima. Onima koje ne zadovoljava snaga zvučnika ugrađena u monitor, svidjet će se i snažni vanjski aktivni zvučnici koji su standardno uključeni u konfiguraciju.

U radu se Pentagramov Pentium pokazo izuzetno brzim i dovoljno pouzdanim da ga se može preporučiti svima kojima je potrebna ovakva procesorska snaga. Bez obzira na to kakve aplikacije pokrećete, ovim računalom one doslovno lete. Kompletna konfiguracija radi vrlo ujednačeno i uz jamstvo koje dolazi uz ovo računalo teško ga je ne preporučiti.



Kompaktno multimedijalno računalo bazirano na Intelovom Pentium 200 čipu, zadovoljit će sve vaše potrebe.

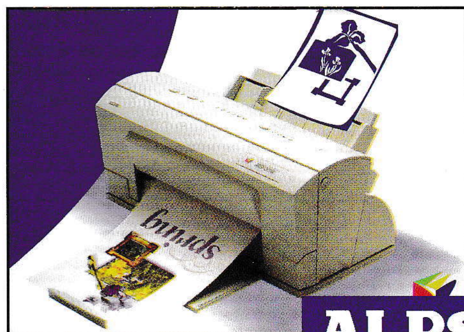
Pentium 200 ustupio:
Pentagram ECOM
Preradovićeva 24, Zagreb
tel/fax:01/271-950, 274-164, 276-611
A.G. Matoša 35, Split
tel/fax:021/362-969, 487-66



Predstavljamo Vam neke od noviteta koji su predstavljeni na Wib-ovom Show-u od 02 do 04 prosinca 1996 godine. Riječ je o ALPSovoj tipkovnici (postoje Pc i Mac verzije) ergonomski oblikovanoj za dugotrajan rad. Osim vrhunskog dizajna i kvalitete, tipkovnica koristi membransku tehnologiju te je otporna na razlijevanja raznih tekućina (npr Coca-Cole). Ono bitnije od toga je da se na njoj nalazi Glide-point rezolucije 400 dpi. Ovaj sistem koristi se već duže vremena a ugrađuje se na prijenosna računala kao zamjena za miša.

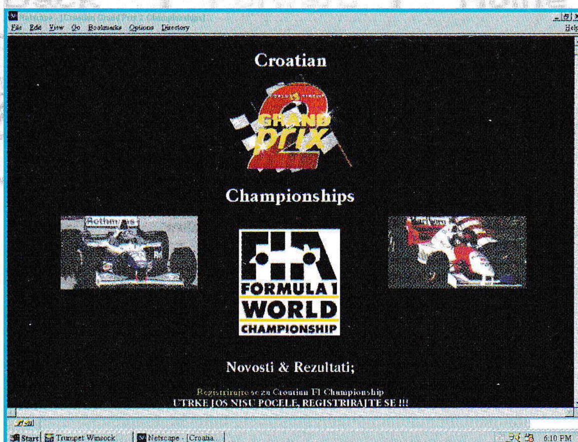


Još jedan novitet dolazi nam također iz tvrtke Alps. Riječ je o CD Changer-u. Do sada su ovakvi uređaji koštali cijelo bogatstvo, dok je sada riječ o samo desetak posto razlike u cijeni !! Još jedna velika prednost ovog uređaja je da se može ugraditi u standardan PC 5,25" slot (npr vašeg prastarog 5,25" flopija) i radi pod svim operativnim sistemima. Pri radu se svaki CD prijavljuje kao zasebni disk (D: E: F: G:), što je vrlo zgodno ako sa različitih CD-ova često učitavate podatke. O kvaliteti mehanizma nije potrebno posebno govoriti jer je baziran na audiofilima kvalitetom poznatim Alpine-ovim CD-Changer sistemima.



Novitet je svakako i Alps-ov pisač koji koristi Micro-Dry tehnologiju za ispis fotorealističnih slika u rezoluciji 600x600 dpi. Osim na papir, pisač može ispisivati crteže i na razne tipove folija i premaznih papira, a uz to slike su vodo-otporne i ne stare na sunčevoj svjetlosti, a možete koristiti i razne metalik i srebrne boje, te izvršiti termo-transfer vašeg remek-djela na majice ili kape!

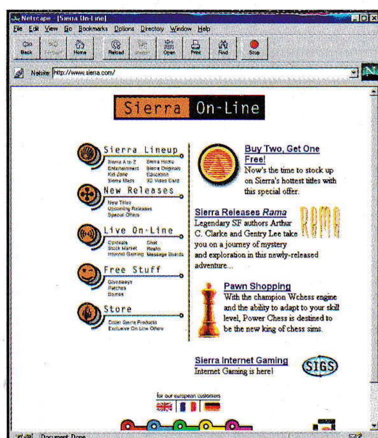
DIAMOND
MULTIMEDI
novo
Stealth
128bit
Stealth Video 2512 128bit 1Mb - 85 USD
Stealth Video 2520 128bit 2Mb - 107 USD
Monster3D 3400 4Mb VRAM - 333 USD
Stealth3D 2240 2Mb - 145 USD
Stealth3D 2400 4Mb - 235 USD
Stealth3D 3240 2Mb VRAM - 270 U
SPEA
A DIAMOND MULTIMEDIA COMPANY
Mirage Video TV - 198 USD
novo
MODEM
33.60
Supra Corporation
SupraExpress 33.6 Voice int. - 162 USD
SupraExpress 33.6 Voice ext. - 178 USD
SupraExpress 33.6 int. + SpeakerPhone - 178 U
SupraExpress 33.6 ext. + SpeakerPhone - 194 U
kripton
karlovac
computers
zastupnik DIAMOND Multimedia Company
za Hrvatsku, Sloveniju, BiH i Makedoniju
ZAGREB
Koprivnička 44, 10000 Zagreb
Tel/Fax: 01/ 33 44 50
radno vrijeme 09-16h
KARLOVAC
Lj. Šestića 2, 47000 Karlova
Tel/Fax: 047/ 621-636
radno vrijeme 09-16h



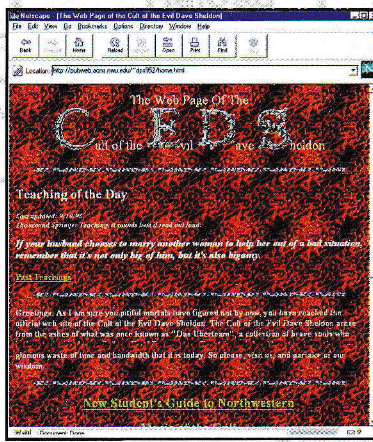
http://oliver.efzg.hr/~rhorvat/formula/main.htm
Na ovim stranicama možete se natjecati u Microprose-ovoj Formula One GrandPrix 2 i osvojiti hrvatsko F1 GP2 prvenstvo.



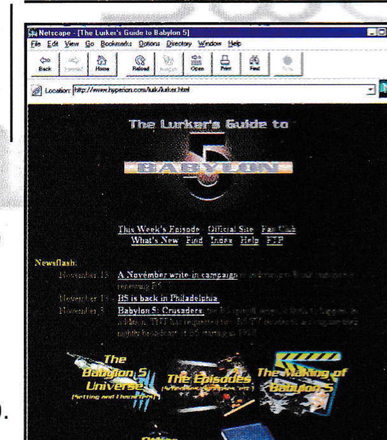
www.newtek.com
Homepage posvećen korisnicima Lightwave programa za 3D animaciju i TOASTER video kartice. Ovdje ćete naći sve, od najnovijeg patcha za 5.0c verziju preko objekata do tekstualnih uputstava za upotrebu programa.



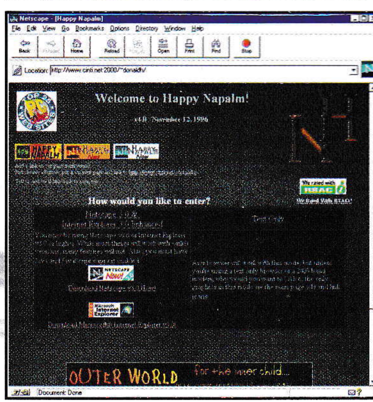
www.sirra.com
Poznata tvrtka za proizvodnju softwarea (čitaj igrica). Ovdje ćete naći sve novosti vezane uz novi Sierrin softver, i podršku za stari...



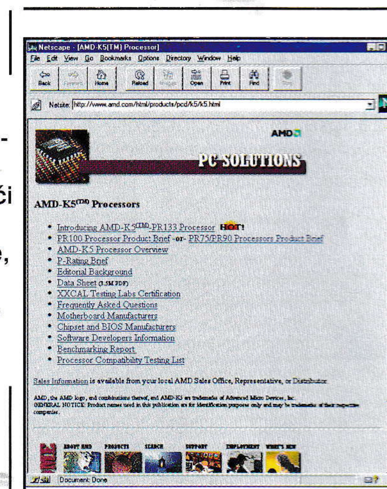
pubweb.acns.nwu.edu/~dps952/
Kult zla zločestog Davea Sheldona. Ovo je sigurno jedno od najčudnijih mjesta na WEBu. Članom možete postati samo ukoliko pažljivo odgovorite na desetak pitanja...Samo za zlobnike... i one koji se takvima osjećaju!



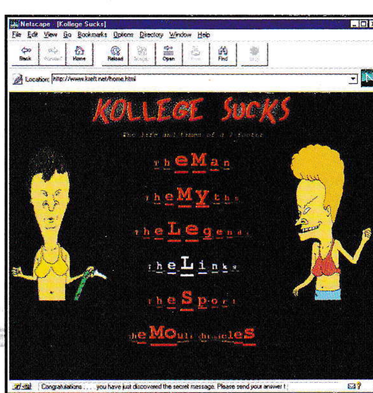
www.hyperion.com
Glavni site izuzetno popularne (barem u inozemstvu) SF serije BABYLON 5 . Ovdje možete pročitati sadržaj svih epizoda, skinuti mnoge sličice, čak i 3D objekte animacija iz serije. Da spomenem još i to da su animacije iz rađene na Amigi 4000.



www.triopod.com
Ovo je jedan od inteligentnih servisa na NETU. Omogućava pristup mnogim novostima na jednom mjestu, a što je najvažnije svojim članovima omogućava BESPLATNO posjedovanje WEB stranica na njihovom serveru.

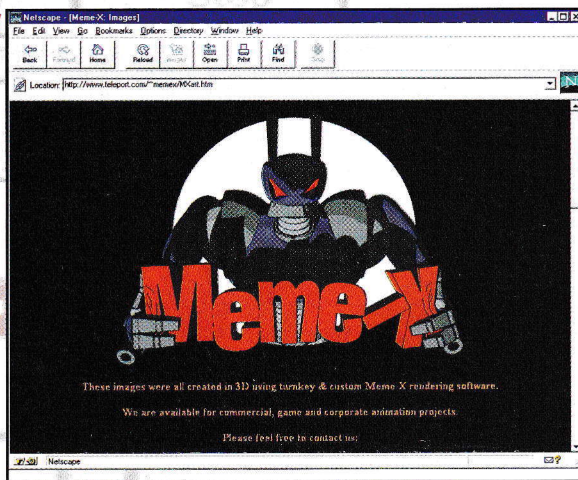


www.amd.com
Po količini proizvedenih procesora, ovo je drugi proizvođač na svijetu. Na ovom URLu moći ćete vidjeti mnoge novosti vezane uz AMD-ove procesore, kao i mnoge BENCHMARK testove koji će vam, vjerujemo pomoći u kod izbora između AMD-a i Intela.



www.kreft.net
Colledge sucks site. Ako volite ići na faks, nećete voljeti ovaj URL. I obratno! Site je ukrašen Beavis & Buttheadom u svim pozama...Ko voli...

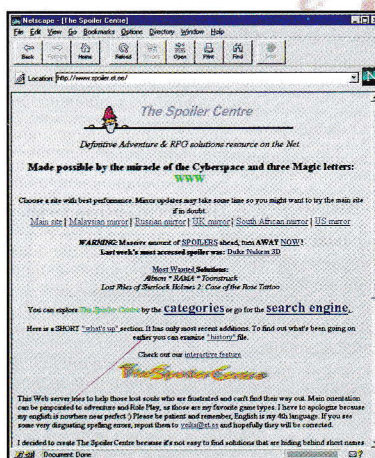
ww.teleport.com/~memex/
URL za podršku programa namijenjenog klasičnoj 2D animaciji. Ovdje možete naći lijepih 2D slikica iz crtića... Znate ono veliki roboti itd...





www.swatch.com
Najpoznatiji proizvođač satova za mladež u svijetu, SWATCH objavio je svoje NET izdanje. Ovdje pročitajte i pogledajte podatke o najnovijim dizajnerskim rješenjima, o dizajnerima SWATCHA... Ako zbog ničeg drugog posjetite ove stranice kako biste vidjeli primjer savršeno složenih HTML stranica...

www.spoiler.et.ee
Spoiler iliti po "naški" kvaritelj. Ovdje se misli na igrice. Na ovom serveru naći ćete sve žive i nežive CHEATOVE, patchove, updateove, rješenja za igre, linkove. Server isključivo orijentiran na kvarenje zabave prelaska neke igrice time što nam ponudi rješenje pred nos(...hmmm, barem za DOWNLOAD).





www.movieweb.com
Ako ste filmofil, ovaj URL je kao od Boga stvoren za vas! Ovdje ćete naći sve o najnovijim filmovima, kritičke osvrte, slike, daljnje linkove i otprilike sve ostalo vezano na ovaj ili onaj način uz sedmu umjetnost.



Modem je već duže vrijeme sastavni dio konfiguracije mnogih računala. Internet je naša stvarnost i modem je nezaobilazni uređaj želimo li surfati po mreži svih mreža.

Sve je više igara koje podržavaju igranje preko modema (ili preko Interneta), što nam omogućuje da otkrijemo tko je bolji u Quake-u, vi ili vaš susjed, prijatelj...

Tvrtka Supra nizom je kvalitetnih i pouzdanih modema postala cijenjeno ime u području telekomunikacija. Jedan od njenih novih "štićenika" koji slijedi tu tradiciju je eksterni SupraFAXModem 288.

Bezbroj je modemskih standarda i skraćenica pa spomenimo samo ono najvažnije što ovaj modem nudi. Kao što mu i ime govori, maksimalna brzina prijenosa je 28800 bps (v.34). Modem podržava MNP 2-5 i v.42, v.42bis korekcije pogrešaka i kompresije podataka i MNP 10 zaslužan za povećanje (odnosno spuštanje) brzine komunikacija, ovisno o stanju na našoj liniji.

Kao i kod (skoro) svih novijih modem, podržana je i FAX opcija i to brzine 14400 bps, tako da ste kupnjom ovog uređaja riješili i problem faksiranja.

Recimo nešto i o izgledu samog modema. Na prednjoj strani nalaze se LED diode preko kojih možemo saznati je li modem uključen, ima li otvorenu liniju i prima li ili šalje podatke.

Svi ostali podaci prikazani su putem status displaya (kod većine ostalih modema ovo je riješeno nizom LED dioda). Puno je jednostavnije očitati podatak na displayu nego među brojnim lampicama tražiti koja je upaljena, a koja ne. Windowsi 95 bez problema prepoznaju ovaj modem i sama je instalacija vrlo jednostavna. Uz modem dobivamo i tri diskete na kojima se između ostalog nalazi i poznati telekomunikacijski program COMit, i to u DOS i Windows inačici, te vrlo dobar fax program (verzija za Windows) FAXTalk Plus. Uzevši u obzir i to da tvrtka Supra daje jamstvo čak pet godina na svoj proizvod, možemo biti sigurni da smo svoj novac uložili u pravu stvar.

Ustupio:
Kripton Karlovac
Lj. Šestića 2, 47000 Karlovac
tel./fax. 047/ 62 16 36
Koprivnička 44, 10000 Zagreb
tel./fax. 01/ 33 44 50

Organizacija datotečnog sustava

Jadranko Tudović

Hm, priznajem da naslov zvuči nespretno i pomalo odbojno. Međutim, za imalo ozbiljniji rad s računalom potrebno je ovladati makar osnovnim operacijama s diskovima, mapama i datotekama...

Ako u svom radu s računalom niste imali potrebu formatizirati disketu, umnožavati (eng. copy), premještati (eng. move) ili brisati (eng. delete) datoteke, zapravo još niste ni počeli ozbiljno koristiti vaše računalo! Zato krenimo od temelja!

U računalu vlada strogi red i hijerarhija. Vrh datotečnog sustava čini radni stol Windowsa95 (tzv. desktop). To vam je upravo onaj "dosadni ekran" zelenkaste boje koji biste najradije "popravili" po svome, ali vas je "frka i panika" jer nikad se ne zna...gdje vrag spava! Od svih ikona na tom ekranu, trebate uočiti samo dvije ili tri ako je računalo u mreži s drugim računalima.

Moje računalo

Ikona "moje računalo" izgleda kao na slici, a izvorno se zove "My Computer". Naziv ispod ikone možete promijeniti tako da označite tu ikonu jednostrukim klikom, a potom učinite jednostruki klik na sam tekst. Tada samo utipkajte novi naziv i kliknite mišem bilo gdje izvan te ikone (po mogućnosti u prazno!). Za vježbu, probajte s nazivom "sunce moje malo".



Koš za smeće

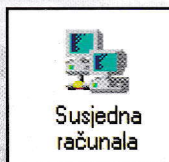
Druga važna ikona Windowsa 95 je ovaj koš za smeće. Izvorno se ta ikona zove "Recycle Bin", a njezino ime nećete moći promijeniti dok ne nabavite neke čarobne programčiće koji će vam to omogućiti. Uočili ste smeće u košu na slici? Da, doista je nešto bačeno unutra. Možda je na vašem računalu koš prazan? Ništa zato. Brzo ćete ga početi popunjavati.





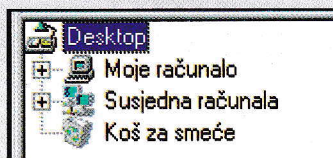
Računala iz susjedstva

Ovu ćete ikonu automatski dobiti imate li ugrađenu mrežnu karticu u vašem računalu. Mreža je pravo otkriće u Win95 jer je u uporabnom smislu napokon jednostavna i za obične smrtnike. Ovdje se, doduše, misli samo na jedan tip mreže - tzv. ravnopravnih čvorova (eng. peer to peer). Čemu služi mreža? Nekima da bi igrali Doom s "frendovima", a nekima da uštede na hardveru (npr. pisačima itd...). O mrežama zasad dosta, to je skliska tema za početnike!



Gdje je tu hijerarhija?

Ne zaboravimo odakle smo



krenuli - od pojma hijerarhije. Svako računalo s Win95 (ili WinNT4.0) želi da ga vidite kroz shemu poput ove na slici! Iz sličice-pojma DESKTOP grana se prvi niz ikona. Neke ikone imaju kvadratić sa oznakom "+", što znači da one imaju i nove podgrane.

Tako na mom računalu hijerarhija ima sljedeći oblik:

Podsjetit ću dobre poznavatelje DOS-a da se ovakva tvorevina ondje zvala STABLO DIREKTORIJA. U Win95 sustavu to nije ispravan naziv jer u prikazanoj slici većinom nisu direktoriji. Osim toga, dogovorili smo se da, počev od ere Win95 sustava, direktorije nazivamo MAPAMA.

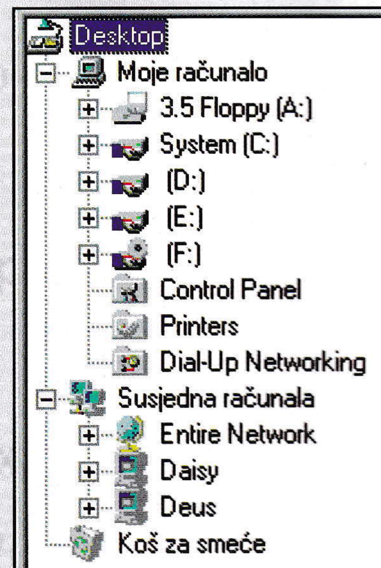
Iz priložene slike vidljivo je da MOJE RAČUNALO ima sljedeće DISKOVE:

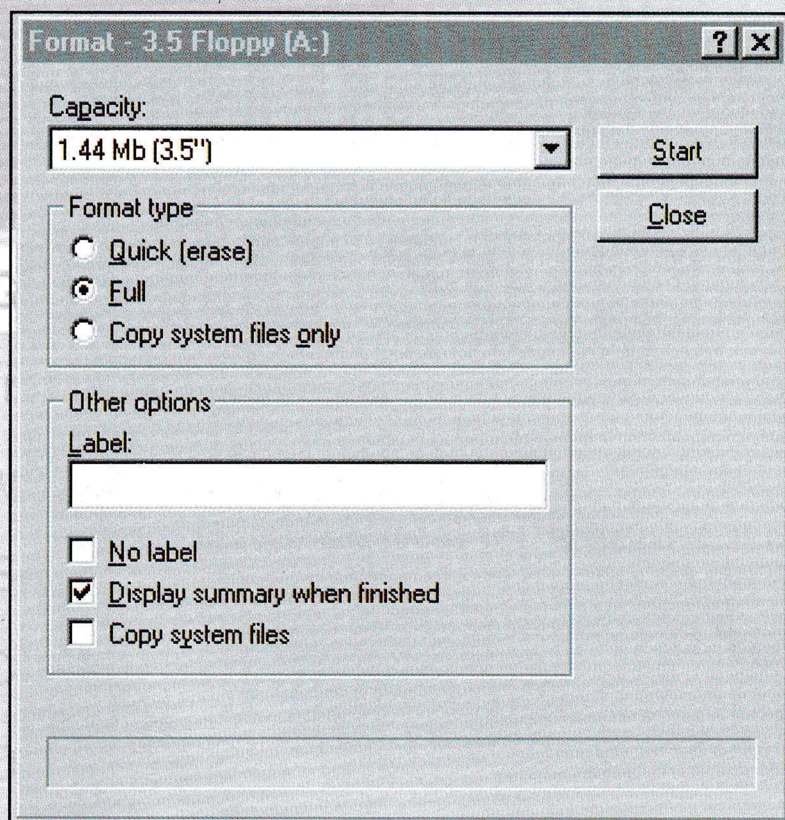
A:, C:, D:, E: i F.

Što je DISK (eng. drive)?

Diskovi su dijelovi računalnog sustava koji omogućuju trajno čuvanje podataka.

Često se miješa značenje RAM kao memorije i diska. Programi mirno spavaju na diskovima, a kad ih pokrenemo, tada ih Win95 prepisuje u radnu memoriju računala (RAM) otkud se i izvršavaju. Danas se koriste raznolike vrste diskova s obzirom na medij i njihovu izvedbu. Najčešće raspolažemo sa: disketnom jedinicom (floppy disk drive), tvrdim diskom (hard disk drive) kao i CD-ROM jedinicom. Kapaciteti se trenutačno kreću oko 1GB (gigabajt - otprilike milijardu





slova). Win95 pokazuje diskove ikonama. *Disketni pogon* našeg računala prikazan je ovako:



Da bismo radili s datotekama, trebamo se dokopati ove ikonice. To se izvodi dvoklikom na ikonu "My Computer" (ili "moje računalo" ako ste bili uspješni u promjeni naziva). U disketni pogon ulažu se diskete. One moraju biti formatizirane - pripremljene za rad.

Zašto, kada i kako FORMATIZIRAMO disketu?

Diskete formatiziramo prije PRVE uporabe. Nikako to ne činite svaki dan! U postupku formatiziranja Win95 će pregledati je li disketa fizički ispravna. Ako je manjim dijelom oštećena, to će zabilježiti i preskakati ta područja.

Iskustvo pokazuje da je bolje izbjegavati djelomično ispravne diskete.

POZOR! Formatiziranjem se brišu svi postojeći podaci na disketi! Zato je potrebna puna koncentracija, igramo li se ovom naredbom. Recept za formatiziranje glasi:

1. Dvoklik na My Computer
2. Uložimo disketu u disketni pogon A:
3. Klik DESNOM tipkom miša na ikonu od A:
4. U dobivenom izborniku kliknemo na riječ *Format*
5. Javlja se prozor - dijaloški okvir u kojem treba: kliknuti na riječ *Full* i sada još samo kliknuti na gumbić *Start* (pogledaj sliku gore)

U današnje vrijeme najčešće se DISKOVI koriste za trajno čuvanje datoteka. Međutim, kao jeftini mediji za profesionalne potrebe koriste se magnetske VRPCE. Pojavom CD pisača, vrpce se pomalo istiskuju iz uporabe.

Što je MAPA (eng. folder)?

I mape se već dovoljno dugo spominju. Mape ćemo zamisliti poput fascikla, a Win95 ih uvijek prikazuju na sljedeći način: ispod ikone uvijek piše naziv mape. Nazive našim mapama dajemo mi osobno. To mogu biti tekstovi duljine do 255 znakova (zahvaljujući Win95!), dopušteno je korištenje razmaka, a neće proći dvotočka! Za stare Windovsaše: ovdje je riječ o direktorijima.

Kako nastaju mape?

Probajmo na disketi. Recept je:

1. Dvoklik na My Computer
2. Dvoklik na sličicu disketnog pogona A:
3. Tako, sad imamo prozor koji se zove A:Đ (vidljivo u traci naslova)
4. POZOR! Kliknemo DESNOM tipkom miša u bjelinu na tom prozoru! Dobit ćemo izbornik u kojem odabiremo riječ *New*, a nakon toga odabiremo riječ *Folder*. Kao rezultat imamo novu mapu s imenom *New Folder*.
5. Sada treba kliknuti mišem na naziv New Folder da bismo ga mogli promijeniti u onaj koji mi želimo.

Za početak dovoljno! A sada idemo korak dalje.

Što je DATOTEKA (eng. file)?

Počeli smo koristiti pojam DATOTEKA pa je vrijeme da jasno kažemo što je to. Dakle, DATOTEKA je jednoznačno IMENOVAN skup podataka trajno POHRANJENIH na disk računala. Zapamtimo: datoteka nikad ne može biti bez imena! Ime može imati najviše 255 znakova. Dopušteni su razmaci u imenu, ali npr. dvotočka nije. Datoteke se prikazuju odgovarajućom ikonom i nazivom. Na primjer, kalkulator je datoteka-program prema slici. U prošlom smo broju naučili jedan od načina kako se pokreće.

Inače, datoteke mogu biti računalni programi, a mogu biti i obični tekstovi, računi, slike, jednom rječju: podaci. U čemu je razlika? Programi su izravno razumljivi procesoru vašeg računala i sadrže nizove naredbi u strojnom kodu (tzv. binarne datoteke). Na drugoj strani su datoteke podaci koje su u pravilu razumljive čovjeku. Ako se pitate kako nastaju, odgovor je: pomoću programa-aplikacija za pisanje, crtanje, računanje itd... Datoteke je lukavo držati u MAPAMA.

EduKon - tko ili što je to?

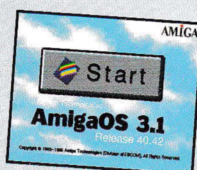
EduKon je Win95 oaza za obične smrtnike, mjesto gdje vas nitko neće preplašiti nekakvim čudnim rječnikom, a pokušat će vam pomoći sve dok ne uspiju! EduKon je posvećen ljudima, djeci i odraslima, koji žele bezbolno ući u informatičku eru.
EduKon se bavi informatičkom edukacijom, literaturom, konzaltingom, softverom i hardverom.
EduKon d.o.o. je smješten u ulici Kralja Držislava 12/I, telefon i fax su 01/44 54 00,
E-mail adresa: edukon@zg.tel.hr

Face-lifting Amiga OS-a

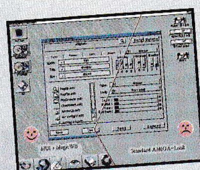
Kristijan Žibreg

Vjerojatno ste kroz dosadašnje nastavke zamijetili da imam prilično agresivan stav prema dizajnerima Amiga OS-a. Ponovio sam toliko puta i opet ponavljam: posljednja velika revizija WB-a je stara već 4 godine, a to je za računala puno.

Davne 1992. Workbench je bez problema šišao Windowse 3.1 funkcionalnošću i izgledom. Međutim, Bill Gates nije spavajući na lovorikama postigao to što je postigao pa su tako neugledni Windowsi izrasli u moćnu i uporabljivu "devedesetpeticu" koju vlasnici PC-a mogu bolje upoznati u Hackerovoj novoj "učionici". No, bez obzira na neviđenu popratnu reklamnu kampanju za Windowse 95 i njihov ušminkan izgled, neosporno je da ih WB još uvijek nadilazi svojom učinkovitošću i štedljivošću. Ne vjerujete? AmigaOS-u je za rad dovoljno 256 Kb osnovne memorije zahvaljujući učinkovitim rutinama u ROM čipovima, on tijesno surađuje sa specijalnim hardverom zaslužnim za efekte koje ćete vidjeti samo na Amigi (primjerice, pomicanje ekrana gore-dolje i miješanje razlučivosti), Amigaši već 10 godina uživaju u blagodatima plug'n'playa, a da ne spominjem još uvijek nenadmašeno multitasking okružje. Ipak, Amigi nedostaju neke pomodne i kozmetičke sitnice pa se vlasnici drugih računala neće duže zadržati uz neku A1200 kao što će čeznutljivo buljiti u PC na kojem su instalirani Windowsi 95. Rješenje je i ovaj put u WB učionici, koja u ovom broju govori o shareware programčićima koji AmigaOS-u daju face-lifting za 21. stoljeće.



Microsoft Workbench 95: jedna od mnogobrojnih boot sličica (svaka sličnost sa čudom iz Redmonda je namjerna)

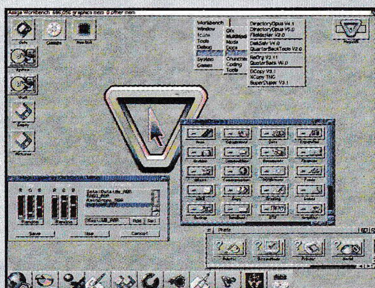


Nebo i Zemlja: normalni Workbench i MagicWB + MUI kombinacija

Prvo što morate promijeniti su dosadne i bezlične standardne ikone. Postoji samo jedan nepisani standard: Magic Workbench. MagicWB je djelo Martina Huttenlohera, a čini ga set ikona, pozadina i pisama za šminkanje WB-a. Traži minimalno 16 boja za rad, no pametno osmišljenom paletom i ditheringom dobije se utisak kao da se radi o 256 boja. Ikone su izometrijske, klikom na miša se mijenjaju i upadaju u ekran i vizualno asociraju na pripadne programe. Na Aminetu postoji ogromna zbirka ikona i pozadina pa oko toga nema problema (čak su čitav jedan direktorij posvetili MagicWB-u). MagicWB-a uvodi novi standard u WB: imagedrawers tj. različite slike ladica, ovisno o sadržaju na koji se ladice odnose. Uz MagicWB dobijete i odličan programčić - MagicCopper koji pozadinsku sliku nijansira glatkim prijelazima u 24-bitnoj paleti, bez obzira na broj boja u WB-u. Probajte demo verziju Magic WB-a (biz/demo/MagicWB20e.lha) i doznajte zašto je Amiga čaroban stroj.

Obavezni pratilac MagicWB-u je Tool Manager (util/boot/ToolManager 21b.lha) koji na radnu plohu WB-a postavlja traku sa sličicama u MagicWB stilu koje predstavljaju prečice do često korištenih programa. Sličice mogu biti animirane, a možete im pridružiti i zvuk. Tako je moguće programu za kontrolu pisača smještenom tko zna gdje pridružiti sličicu pisača i klikom na istu pokrenuti program uz popratni zvučni efekt i animaciju izlaska papira iz pisača. Još je lakše npr. poslati neki dokument na ispis jednostavnim odvlačenjem ikone dokumenta na sliku pisača. Tool Manager podsjeća na poznate Tool Dockove sa UNIX-a ili NEXT Stepa i trebao bi ga imati svaki Amigaš koji drži do profy looka WB-a.

ToolManagerom možete brzo radnu površinu pretrpati sličicama, no tu uskače ToolsDaemon (util/boot/ToolsDaemon21.lha) koji na postojeće WB izbornike dodaje korisnički definirane za brzo pokretanje programa. U popratnom Prefs programu jednostavno na prozor odvučete ikonu željenog programa i definirate njegov naziv u izborniku - ništa lakše. ToolsDaemon je koristan za pokretanje programa koje koristite rjeđe dok ToolManager preporučujem za nekolicinu programa koje koristite svakodnevno (ipak stavke u WB izborniku uzimaju manje prostora od sličica na WB-u).



Vrhunski face-lift za Amigu: čarobni MagicWB i ToolManager (pri dnu ekrana)

Kad smo već kod izbornika, uzmite odličan MagicMenu (util/cdity/MagicMenu_1_29.lha). Ovaj programčić će svim izbornicima dodati 3D dubinu i ljepši izgled, prečice preko tipkovnice i ono najefektnije - pritiskom na desnu tipku miša na BILO KOJEM DIJELU EKRANA otvara se izbornik ispod pokazivača pa ne trebate neprestano šetati pokazivač na vrh ekrana. Odlično i vrlo Win95-oliko!

Ako vam smeta prazan ekran kod dizanja Workbencha i željeli biste gledati neku efektnu sličicu (kao na Windowsima 95) ili čak slušati neku melodiju, uzmite AmigaStart (util/boot/AmigaStart95_8.lha).

I na kraju, majka svih commodity alata o kojima smo pričali u prošlom broju: Magic Control Program ili MCP (util/cdity/MCP110.lha). MCP objedinjuje funkcije nekoliko desetaka commodity programa na jednom mjestu i u jednom programu. Program je kompaktan, kratak, ne uzima puno memorije, a ima sve što će vam zatrebati: od screensavera preko zaustavljanja dosadnog klikanja disketne jedinice pa do promjene izgleda kružnih tipki i kliznika za skroliranje sadržaja.

Svi opisani programi traže minimalno OS V2.04 i smješteni su u navedenim direktorijima Amineta. Preporučujem da ih skinete sa najbližeg Aminet čvora (ftp.uni-paderborn.de ili ftp.wustl.edu). Svakako je najzgodnije da WWW pretražnik usmjerite na www.uni-paderborn.de ili www.wustl.edu i otplovite u čarobni svijet Amiga sharewarea. Spomenuti programi su optimum, znači malim utroškom memorije i živaca podesit ćete sve kako treba i mnogo dobiti, činit će vam se da ste dobili novi model Amige. Sve dolazi svome kraju pa tako i WB učionica. Nadam se da ste nešto naučili, a ako imate dodatna pitanja ili neke probleme vezane uz rad računala, obratite mi se mailom na kzibreg@barok.foi.hr. Od sljedećeg broja nastavljamo se družiti u ovoj rubrici na Hackerovim WWW stranicama.

GATEWAY2000

P5-120 Multimedia

TEHNIČKI PODACI:

- Intel PentiumTM 120MHz mikroprocesor
- 145W Desktop / MiniTower kućište
- 256kB Pipelined Burst Mode Cache (15ns)
- 16MB SDRAM DIMM (proširivo do 64MB)
- 1,44MB 3,5" Panasonic meki disk
- Toshiba 8X CDROM
- 2,5GB Western Digital EIDE tvrdi disk
- Fast PCI EIDE integrirani kontroler
- ATI GT 2MB SGRAM int. grafička kartica
- Creative Labs FM int. zvučna kartica
- Altec Lansing ACS40 zvučnici
- 15" monitor GW2k CrystalScan 500
- AMI BIOS, sat s kalendarom
- Slotovi: 2 ISA, 3 PCI, 1 PCI/ISA
- Portovi: 1 paralelni, 1 serijski
- Windows 95 AnyKey tipkovnica (125 tipki)
- Microsoft 2.0 miš i GW2k podloška

LICENCIRANI SOFTWARE:

- Microsoft Windows 95 CD
- Microsoft Encarta 96 CD
- Superscape Virtual Reality Software
- Microsoft Generations Bundle:
  - Works 95
  - Publisher 95
  - Money 95
  - Golf 2.0
  - Cinemaia 96
  - Bob
  - Julia Child
  - Music Central
- The Gateway Games Bundle:
  - Descent
  - Hi-Octane
  - Actua Soccer
  - Terminal Velocity
  - SuperKarts



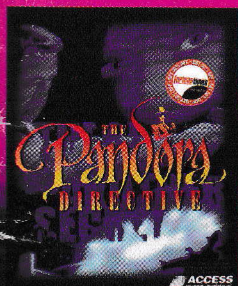
Iskoristite posebne pogodnosti: kupovina na tri rate i božićni popust!

ALEM SISTEM

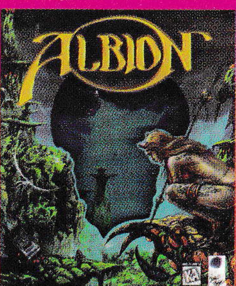
AUTORIZIRANI DISTRIBUTER:

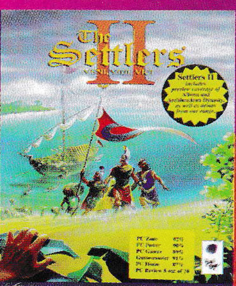
ALEM SISTEM
SREBRNJAK 4
10000 ZAGREB
T/F: (01) 230 20 17
(01) 230 20 41

SVE ŠTO TREBATE UČINITI JE NAZVATI ...

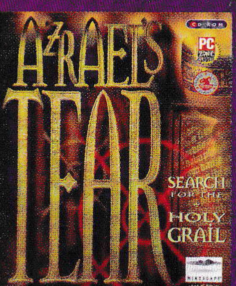














VELEPRODAJA: ZAGREB, AVE. V. HOLJEVCA 20/
TEL: 6552-726, 6552-727, 6528-513 F:529-24
VELEPRODAJA.:PULA, 1.MAJA 29/1
TEL:052/35-553 FAX:052/35-446

E-mail adresa: zola@zg.tel.hr

MALOPRODAJA: ZAGREB, Nova cesta 11[illegible] TEL: 395-153,FAX: 395-152
RADNO VRIJEME: PON-PET: 8.00-1[illegible].30, SUB: 8.00-14.00
Primamo American Express, Dinars, Euro-card kartice!

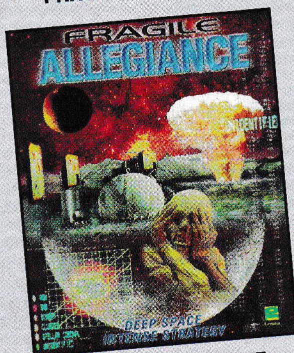
U SVE DOLE NAVEDENE CIJENE UKLJUČENO JE 26,5% POREZA!

3 Skulls of the Toltecs	449,00
3D Lemings	379,00
Abuse	3[illegible]
A Train & Con Set	179,00
Afterlife, strategija	399,00
AH64-D Longbow	449,00
Air Power	359,00
Albion	399,00
Allied General, strategija	369,00
American civil war, strategija	399,00
Apache Longbow 95	399,00
ATF advance tactical fighter	429,00
Azreal žs Tear	399,00
Battleground: Waterloo, strat.	399,00
Beavis And Butt-Head	399,00
Big Red Racing	179,00
Bioforge	199,00
Blami Machinehead	399,00
Broken Sword	427,00
Capitalism	349,00
Chaos overlords	349,00
Close Combat (Microsoft)	328,00
Civilization II, strategija	399,00
Comand and Conquer, nivoi	169,00
Comand and Conquer+ Cov.Op.	449,00
Conquest of the new World	399,00
Crusader No Regret	399,00
Cybermage	449,00
Cyberia II	429,00
Decathlon	399,00
Descent 2	379,00
Deus	399,00
Discover Astronomy	249,00
Druid	341,00
Duke Nukem 2	179,00
Duke Nukem 3D	399,00
Encarta 1997 Encyclopedia	425,00
EURO 96(HR reprezentacija)	385,00
F15 III	179,00
Fade to Black	399,00
Fantasy General, strategija	369,00
Fatal racing	399,00
FIFA 97	449,00
Flachback	179,00
Flight unlimited	349,00
Formula 1 Grand Prix 2	369,00
Fragile Allegiance	389,00
Full Throttle	250,00
Gabriel Knight 2	449,00
Gene Wars	429,00
Great Naval Battles IV	369,00
Harpoon 2:Admirals Editions	369,00
Heroes of Might and Magic +	399,00
Hind	399,00
History of medicine - Flagtower	399,00
Interactive colections Vol 3	339,00
Lighthouse: The Dark Being	429,00
Lost Eden	199,00
Magic Carpet+	179,00
Master of dimensions	399,00
Megapack 3	399,00
Megapack 4 11 CD	399,00
Megapack 5 10 CD	399,00
Megapack 6 10 CD	[illegible]
Megarace 2	[illegible]
Menzoberranzan	[illegible]
Mortal kombat 3	449,00
Monster Truck (Microsoft)	[illegible]
Need for speed Special Ed.	449,00
NHL Hockey 97	449,00
NBA Live 96 košarka	449,00
NORMALITY, pustolovine	399,00
Quake	349,00
Olimpic soccer Atlanta 96	399,00
Olimpic games Atlanta 96	399,00
Origins of Man Kind	349,00
Orion Burger	399,00
Pandora Directive	399,00
Pinball 95	199,00
Phantasmagoria	472,00
Race Mania	349,00
Raillroad tycoon	179.00
Rally Championship	399,00
Raptor	229,00
Raven Project	349,00
Rebell assault 2	449,00
Redshift 2, astronomija	399,00
Rings	399,00
Rise and Rule of ancient empir.	429,00
Ripper 6 CD	449,00
Rise of Triad	179,00
Road Rash	399,00
Sabre Team	179,00
Settlers II,strategija	399,00
Shadoen	399,00
Shellshock,vojna simulacija	369,00
Silent thunder	429,00
Silent hunter	399,00
Sim Ant Recreation	179,00
Sim City 2000	399,00
Sim City 2000 Networks	399,00
Sim City 2000 CD Collection	399,00
Sim City Recreation	179,00
Sim Earth Recreation	179,00
Sim Farm Recreation	179,00
Sim Isle dol	349,00
Sim Life Recreation	179,00
Sim Tower	349,00
Syndicate +	229,00
Syndicate wars	449,00
Space Hulk 2: V.O.T.B.A.	349,00
Space race - Flagtower	399,00
Star Trek	429,00
Steel Panthers	369,00
Stonekeep	399,00
Street Fighter II	179,00
Strike Comander	229,00
SU-27 Flanker	369,00
Terminal Velocity	179,00
Tie Fighter	470,00
Time Commando	399,00
Tilt!	179,00
This Means war	399,00
Theme Park	229,00
Thunderscape	369,00
The Gene Machine	429,00
Tomb Raider	399,00
Top Gun	389,00
Total Mania	429,00
Truckology	349,00
Urban runner	449,00
US Navy Fighters	253,00
Wacky wheels	179,00
Warcraft extra, nivoi	169,00
Warcraft 2	349,00
Warcraft 2:B.T.D.P.,dodatak	249,00
Warewolf vs. comanche 2 CD	449,00
Werewolf Clasic	179,00
Warhammer - Sothr	369,00
War in Pacific- Flagtower	399,00
Wing commander III	299,00
Wing commander IV	429,00
Witchaven II	449,00
Worms reinforcements	349,00
Worms	449,00
World of animals JC	179,00
World war I - Flagtower	399,00
World war II - Flagtower	429,00
Z	399,00
X-Wing Collection	339,00

ALGORITAM
MULTIMEDIA CENTAR

Vam želi čestit Božić i sretnu Novu godinu

FRAGILE ALLEGIANCE



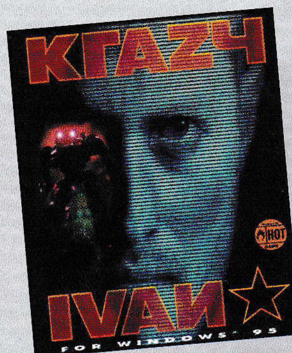
GREMLIN INTERACTIVE

REALMS OF HAUNTING



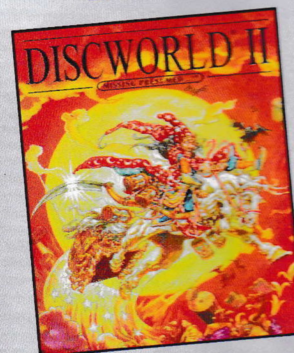
GREMLIN INTERACTIVE

KRAZY IVAN



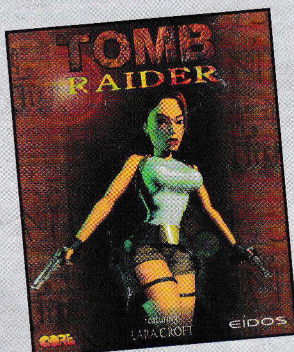
PSYGNOSIS

DISCWORLD 2



PSYGNOSIS

TOMB RAIDER



EIDOS

BADLAM



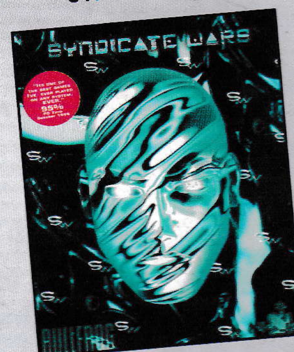
MIRAGE

C&C: RED ALERT



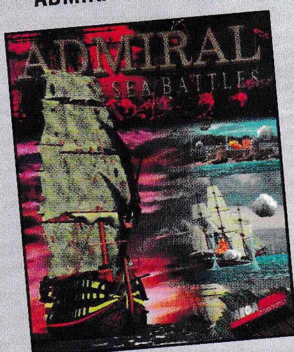
VIRGIN

SYNDICATE WARS



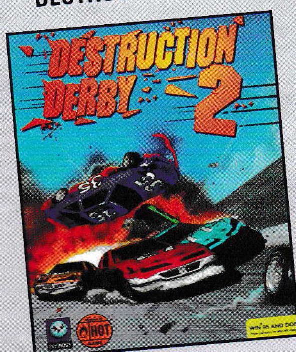
ELECTRONIC ARTS

ADMIRAL SEA BATTLES



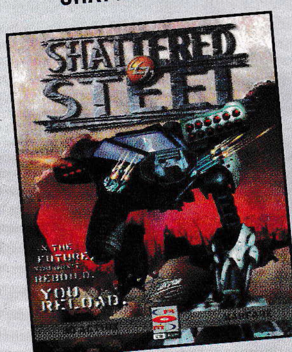
MEGAMEDIA

DESTRUCTION DERBY 2



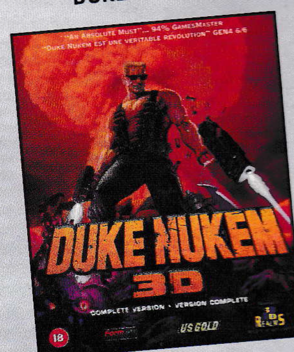
PSYGNOSIS

SHATTERED STEEL



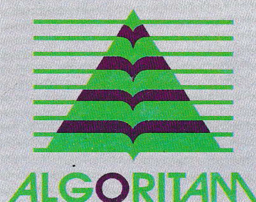
INTERPLAY

DUKE NUKEM 3D



U.S. GOLD

I JOŠ 500 DRUGIH NASLOVA. NE ZABORAVITE NA SERIJE CD-OVA SA NISKOM CIJENOM: ARGENTUM, SIERA ORIGINALS, EA CLASSIC I KIXX!



Zagreb:
ALGORITAM
Multimedia Centar
(Hotel Dubrovnik - donja etaža)
Gajeva 1
tel. 01/ 42 28 96

Osijek:
Media Art
Ul. Hrvatske republike 43
(prizemlje)
tel. 031/ 12 75 24

Rijeka:
Sveučilišna knjižara
Supilova 3
tel. 051/ 21 53 83

Pula:
Knjižara Castropola
Istarska 3
tel. 052/ 21 29 66

Sisak:
Strajker Multimedia Centar
Matija GUpca 7

Karlovac:
Comel
M. Vrhovca 3
(Galnik)
tel. 047/ 62 13 88

Split:
Art Shop
(Prod. Centar Koteks)
Matice Hrvatske bb
tel. 021/ 52 43 00 - (63)